



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería
Informática**

**título del TFG
Documentación Técnica**



Presentado por Jorge Martínez Martín
en Universidad de Burgos — 3 de febrero
de 2024

Tutor: Álvaro Arnaiz González

Índice general

Índice general	i
Índice de figuras	iii
Índice de tablas	iv
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	1
A.2. Planificación temporal	2
A.3. Estudio de viabilidad	5
Apéndice B Especificación de Requisitos	7
B.1. Introducción	7
B.2. Objetivos generales	7
B.3. Catálogo de requisitos	7
B.4. Especificación de requisitos	8
Apéndice C Especificación de diseño	17
C.1. Introducción	17
C.2. Diseño de datos	17
C.3. Diseño procedimental	17
C.4. Diseño arquitectónico	17
Apéndice D Documentación técnica de programación	19
D.1. Introducción	19
D.2. Estructura de directorios	19
D.3. Manual del programador	19

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto	19
D.5. Pruebas del sistema	19
Apéndice E Documentación de usuario	21
E.1. Introducción	21
E.2. Requisitos de usuarios	21
E.3. Instalación	21
E.4. Manual del usuario	21
Apéndice F Anexo de sostenibilización curricular	23
F.1. Introducción	23
Bibliografía	25

Índice de figuras

Índice de tablas

B.1. CU-1 Iniciar sesión.	9
B.2. CU-2 Finalizar sesión.	10
B.3. CU-3 Visualizar evolución.	11
B.4. CU-4.1 Dar de alta a usuarios.	12
B.5. CU-4.2 Dar de baja a usuarios.	13
B.6. CU-4.3 Modificar usuarios.	14
B.7. CU-4.4 Visualizar usuarios.	15

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

El propósito de este documento es establecer una guía de forma clara y organizado para la ejecución de un proyecto. En el se definen los objetivos y la forma en la que se van a alcanzar.

Scrum

Para la planificación del proyecto ha sido empleada la metodología ágil Scrum [2]. Scrum es una metodología ágil para la gestión de proyectos complejos en entornos cambiantes. Se basa en tres pilares: eventos, roles y artefactos, y se trabaja en sprints de una duración determinada, generalmente entre una semana y un mes. Los equipos de Scrum se autoorganizan y se comprometen a entregar resultados de alta calidad de manera eficiente y creativa.

Roles

En la metodología Scrum, se destacan tres roles principales:

- *Scrum Master*: Líder del equipo encargado de eliminar obstáculos y facilitar la autoorganización y coordinación del equipo.
- *Product Owner*: Representa la voz del cliente, lidera el desarrollo del producto y busca el valor para los usuarios.

- Equipo de desarrollo: Responsable de ejecutar las acciones previstas para el éxito del proceso

Eventos

Los eventos clave en Scrum son:

- *Sprint*: Reunión para planificar el trabajo del próximo sprint.
- Scrum diario: Breve reunión diaria para sincronizar actividades.
- Revisión del *sprint*: Revisión del producto al final del *sprint*.
- Retrospectiva del *sprint* : Análisis de los éxitos y fallos del *sprint*

Artefactos

Scrum utiliza tres artefactos principales:

- Pila de producto o *product backlog*: Inventario que contiene el trabajo pendiente en el producto.
- Pila del *sprint* o *sprint backlog*: Lista de tareas a realizar durante el *sprint*.
- Incremento: Versión mejorada y funcional del producto al final de cada *sprint*.

A.2. Planificación temporal

Planificación mediante *sprints*

Se ha decidido que la planificación del proyecto se haga mediante *sprints* debido al tamaño del equipo (un desarrollador).

Sprint 1

- **Objetivos**
 1. Configuración inicial: creación del repositorio y configuración de cuenta de ZenHub
 2. Memoria: redacción de la introducción y familiarización con las aplicaciones para edición de archivos tex

3. Lectura de papers: Supervised classification of bradykinesia in Parkinson's disease from smartphone videos [4], The discerning eye of computer vision: Can it measure Parkinson's finger tap bradykinesia? [3] y A computer vision framework for finger-tapping evaluation in Parkinson's disease [1].
- **Periodo** Este *sprint* se desarrolló entre el 2 de octubre del 2023 y el 16 de octubre del 2023.
 - **Review** En la revisión se resolvieron dudas sobre la documentación y se decidió cambiar de herramienta para la realización de la metodología scrum del proyecto a zube.

Sprint 2

- **Objetivos**
 1. Documentación de trabajos previos: lectura del trabajo realizado por Catalin para ver la extracción de datos.
 2. Memoria: redacción del apartado de trabajos relacionados.
 3. Curso de flask: realización de los tutoriales del framework de flask para la realización del apartado web.
- **Periodo** Este *sprint* se desarrolló entre el 16 de octubre del 2023 y el 29 de octubre del 2023.
- **Review** Se resolvieron dudas sobre donde encontrar la información dentro del proyecto de Catalin así como problemas a la hora de compilar los documentos de latex.

Sprint 3

- **Objetivos**
 1. Documentación de trabajos previos: lectura de los documentos para la extracción de datos usando el paquete de python TSFresh.
 2. Memoria: corrección de errores en la documentación y añadida biografía.
 3. Curso de flask: continuada la realización de los tutoriales del framework de flask para la realización del apartado web.

4. Repositorio: añadido el archivo gitignore para evitar la subida de archivos temporales.
- **Periodo** Este *sprint* se desarrolló entre el 30 de octubre del 2023 y el 12 de noviembre del 2023.
 - **Review** Problemas a la hora de la realización de los objetivos propuestos agregados en el siguiente *sprint*.

Sprint 4

- **Objetivos**
 1. Creación del mockup de la aplicación.
 2. Documentación de los anexos.
- **Periodo** Este *sprint* se desarrolló entre el 13 de noviembre del 2023 y el 30 de diciembre del 2023.
- **Review** Se reviso el mockup y se propuso una modificación del mismo.

Sprint 5

- **Objetivos**
 1. Finalización del curso de flask.
 2. Modificación del mockup.
 3. Creación de diagramas entidad relación y diagramas de casos de uso.
- **Periodo** Este *sprint* se desarrolló entre el 30 de noviembre del 2023 y el 12 de diciembre del 2023.
- **Review** Se revisaron tanto los diagramas como el mockup y se dio propuso unos cambios en los diagramas.

Sprint 6

- **Objetivos**
 1. Documentación general añadiendo técnicas y herramientas.
 2. Búsqueda de trabajos parecidos o aplicaciones medicas parecidas.

3. Modificación del diagramas de casos de uso y entidad relación-

- **Periodo** Este *sprint* se desarrolló entre 13 de diciembre del 2023 y el 19 de enero de 2024.
- **Review** Se cumplieron todos los objetivos del sprint.

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

B.1. Introducción

Previo a la creación de un programa se debe especificar las características concretas que ha de tener. En este caso ha definido estas características utilizando UML como estándar.

B.2. Objetivos generales

El objetivo principal de esta aplicación es mostrar tanto a los pacientes como a sus respectivos médicos ver su evolución mediante el uso de inteligencia artificial.

Además se busca que el usuario médico sea capaz de realizar comparaciones de múltiples pacientes de manera simultanea.

B.3. Catálogo de requisitos

Requisitos funcionales

RF1: El sistema debe permitir diferenciar entre tres tipos de roles: administrador, paciente y médico.

RF2: El usuario con rol de paciente ha de ser capaz de agregar vídeos.

RF3: El usuario con rol de paciente ha de ser capaz de eliminar sus vídeos.

RF4: El usuario con rol de paciente ha de ser capaz de modificar sus vídeos.

RF5: El paciente y el médico han de ser capaces de clasificar los vídeos.

RF6: Los usuarios han de ser capaces de iniciar sesión con sus correspondientes credenciales.

RF7: Los usuarios deben ser capaces de poder finalizar sesión.

RF8: El administrador ha de ser capaz de añadir usuarios.

RF9: El administrador ha de ser capaz de eliminar usuarios.

RF10: El administrador ha de ser capaz de modificar usuarios.

RF11: El administrador ha de ser capaz de visualizar a los usuarios.

RF12: Los médicos han de ser capaces de agregarse pacientes asociados.

RF13: Los médicos han de ser capaces de eliminar sus pacientes asociados.

RF14: El paciente y el médico han de ser capaces de ver la evolución del paciente.

B.4. Especificación de requisitos

CU-1	Iniciar sesión
Versión	1.0
Autor	Jorge Martínez Martín
Requisitos asociados	RF-1,RF-6
Descripción	Los usuarios deben ser capaces de iniciar sesión
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario debe estar dado de alta en la base de datos. ■ Estar en la página de inicio de sesión.
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario introduce su nombre de usuario. ■ El usuario introduce su contraseña. ■ El usuario hace clic en el botón de iniciar sesión.
Postcondición	El usuario será redirijo a su página de perfil correspondiente
Excepciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ Las credenciales no son correctas. ■ El usuario no está dado de alta.
Importancia	Alta

Tabla B.1: CU-1 Iniciar sesión.

CU-2	Finalizar sesión
Versión	1.0
Autor	Jorge Martínez Martín
Requisitos asociados	RF-1,RF-7
Descripción	Los usuarios deben ser capaces de iniciar sesión
Precondición	<ul style="list-style-type: none">■ El usuario debe tener la sesión iniciada.
Acciones	<ul style="list-style-type: none">■ El usuario hace clic en el botón de finalizar sesión.
Postcondición	El usuario será redirijo a su página de perfil correspondiente
Excepciones	
Importancia	Alta

Tabla B.2: CU-2 Finalizar sesión.

CU-3	Visualizar evolución
Versión	1.0
Autor	Jorge Martínez Martín
Requisitos asociados	RF-14
Descripción	El paciente y el médico han de ser capaces de visualizar la evolución del paciente
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> ■ El paciente debe estar dado de alta en la base de datos. ■ El paciente debe de tener al menos 2 vídeos para ver la gráfica.
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario accede a su perfil. ■ Se visualiza la gráfica de la evolución del paciente.
Postcondición	Se muestra al usuario su gráfico correspondiente
Excepciones	
Importancia	Alta

Tabla B.3: CU-3 Visualizar evolución.

CU-4.1	Dar de alta a usuarios
Versión	1.0
Autor	Jorge Martínez Martín
Requisitos asociados	RF-8
Descripción	El administrador debe poder dar de alta a nuevos usuarios.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario no debe estar dado de alta.
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El administrador pulsa el botón de «añadir usuario». ■ El administrador introduce los datos del paciente. ■ El administrador confirma los datos y pulsa el botón «añadir».
Postcondición	Se muestra el nuevo usuario en la lista de usuarios
Excepciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario ya existe. ■ Los datos introducidos son erróneos.
Importancia	Alta

Tabla B.4: CU-4.1 Dar de alta a usuarios.

CU-4.2	Dar de baja a usuarios
Versión	1.0
Autor	Jorge Martínez Martín
Requisitos asociados	RF-9
Descripción	El administrador debe poder dar de baja a usuarios.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario debe estar dado de alta.
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El administrador pulsa el botón de «eliminar usuario». ■ El administrador confirma el usuario y pulsa el botón «eliminar».
Postcondición	Ya no se muestra al usuario en la lista de usuarios
Excepciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario no existe.
Importancia	Alta

Tabla B.5: CU-4.2 Dar de baja a usuarios.

CU-4.3	Modificar usuarios
Versión	1.0
Autor	Jorge Martínez Martín
Requisitos asociados	RF-10
Descripción	El administrador debe poder modificar usuarios.
Precondición	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario debe estar dado de alta.
Acciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El administrador pulsa el botón de «modificar usuario». ■ El administrador realiza los cambios del usuario y pulsa el botón «confirmar».
Postcondición	Se muestra la modificación del usuario.
Excepciones	<ul style="list-style-type: none"> ■ El usuario modificado coincide con otro que ya existe.
Importancia	Alta

Tabla B.6: CU-4.3 Modificar usuarios.

CU-4.4	Visualizar usuarios
Versión	1.0
Autor	Jorge Martínez Martín
Requisitos asociados	RF-11
Descripción	El administrador debe poder visualizar la vista de usuarios.
Precondición	<ul style="list-style-type: none">■ Debe existir al menos 1 usuario.
Acciones	<ul style="list-style-type: none">■ El administrador visualiza la lista de usuarios.
Postcondición	Se muestra la lista de usuarios.
Excepciones	
Importancia	Media

Tabla B.7: CU-4.4 Visualizar usuarios.

Apéndice C

Especificación de diseño

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador
- D.4. Compilación, instalación y ejecución
del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario

Apéndice F

Anexo de sostenibilización curricular

F.1. Introducción

Este anexo incluirá una reflexión personal del alumnado sobre los aspectos de la sostenibilidad que se abordan en el trabajo. Se pueden incluir tantas subsecciones como sean necesarias con la intención de explicar las competencias de sostenibilidad adquiridas durante el alumnado y aplicadas al Trabajo de Fin de Grado.

Más información en el documento de la CRUE https://www.crue.org/wp-content/uploads/2020/02/Directrices_Sostenibilidad_Crue2012.pdf.

Este anexo tendrá una extensión comprendida entre 600 y 800 palabras.

Bibliografía

- [1] Taha Khan, Dag Nyholm, Jerker Westin, and Mark Dougherty. A computer vision framework for finger-tapping evaluation in parkinson's disease. *Artificial intelligence in medicine*, 60(1):27–40, 2014.
- [2] Marta Palacio. *Scrum Master. Temario troncal 1*. 02 2022.
- [3] Stefan Williams, Samuel D Relton, Hui Fang, Jane Alty, Rami Qahwaji, Christopher D Graham, and David C Wong. Supervised classification of bradykinesia in parkinson's disease from smartphone videos. *Artificial Intelligence in Medicine*, 110:101966, 2020.
- [4] Stefan Williams, Zhibin Zhao, Awais Hafeez, David C Wong, Samuel D Relton, Hui Fang, and Jane E Alty. The discerning eye of computer vision: Can it measure parkinson's finger tap bradykinesia? *Journal of the Neurological Sciences*, 416:117003, 2020.