



# Dig Dug

Simão Ildefonso(107997), José  
Jordão(103075)

START

MENU

# Main Functions

## Agent\_possible\_moves

Função que define as possíveis posições que o agente pode fazer, ou seja, um movimento para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita, através de um dicionário

## key2direction

Função que em função do movimento realizado atualiza a direção do agente

## all\_enemies\_current\_and\_next\_postions

Função que calcula as posições atuais de todos os inimigos e as suas possíveis posições seguintes



# Main Functions

## agent\_random\_move

Realiza um random move dentro das safe positions que são calculadas em função das possíveis next positions dos inimigos

## agent\_move

Responsável por decidir que tipo de move realizar em função da distância em relação ao inimigo e do nome do inimigo

## agent\_shooting\_conditions

Função que calcula em que condições o agente





**Thank You** 