Stack

Stack 的特性

- 先進後出(LIFO, Last In First Out)
- 只允許在「頂端(top)」插入與刪除元素。

✓ Stack ADT (抽象資料型態)基本功能

函式	說明
push()	將元素加入堆疊頂端
pop()	移除堆疊頂端元素
top()	取得堆疊頂端元素(不移除)
isEmpty()	判斷堆疊是否為空
size()	回傳目前堆疊中的元素個數

▶ Stack ADT 類別設計(以陣列為基礎)

```
#include <iostream>
#include <stdexcept> // for std::runtime_error

template<typename T>
class Stack {
private:
    T* data;
    int capacity;
    int topIndex;

public:
    Stack(int size = 100); // 建構子
    ~Stack(); // 解構子

void push(const T& item); // 加入元素
```

```
void pop(); // 移除元素
T top() const; // 取得頂端元素
bool isEmpty() const; // 是否為空
int size() const; // 目前元素數量
};
```



```
// 建構子
template<typename T>
Stack<T>::Stack(int size) : capacity(size), topIndex(-1) {
  data = new T[capacity];
}
//解構子
template<typename T>
Stack<T>::~Stack() {
  delete[] data;
}
// push
template<typename T>
void Stack<T>::push(const T& item) {
 if (topIndex + 1 \ge capacity)
   throw std::runtime_error("Stack overflow");
  data[++topIndex] = item;
}
// pop
template<typename T>
void Stack<T>::pop() {
 if (isEmpty())
   throw std::runtime_error("Stack underflow");
  --topIndex;
```

```
// top
template<typename T>
T Stack<T>::top() const {
  if (isEmpty())
    throw std::runtime_error("Stack is empty");
  return data[topIndex];
}
// isEmpty
template<typename T>
bool Stack<T>::isEmpty() const {
  return topIndex == -1;
}
// size
template<typename T>
int Stack<T>::size() const {
  return topIndex + 1;
}
```

🥟 使用範例

```
int main() {
  Stack<int>s(10);
  s.push(5);
  s.push(10);
  s.push(15);
 std::cout << "Top: " << s.top() << "\n"; // 15
  s.pop();
 std::cout << "Top after pop: " << s.top() << "\n"; // 10
 std::cout << "Size: " << s.size() << "\n"; // 2
 std::cout << "Is empty? " << (s.isEmpty() ? "Yes" : "No") << "\n";
```

```
return 0;
}
```

★ 備註

- 上面是以陣列(array)實作,缺點是容量固定。
- 若要彈性大小,可以改用 std::vector<T> 或 std::list<T>。
- 也可使用 linked list(串列)實作,彈性更佳。

Infix to Postfix

```
WHILE:NOT END OF INFIX STRING

TOKEN = GET NEXT ELEMENT OF INFIX STRING

IF TOKEN IS AN OPERAND:

APPEND TOKEN TO POSTFIX STRING

ELSE IF TOKEN IS AN OPERATOR:

WHILE(STACK NOT EMPTY & PRCD(TOP,TOKEN)):

TOP OPERATOR = POP(STACK);

APPEND TOP OPERATOR TO POSTFIX STRING

END WHILE

IF TOKEN == ")":

POP(STACK); //pop the "("

ELSE:

PUSH(STACK,TOKEN);

END IF

END IF
```

實作

```
#include <iostream>
#include <stack>
#include <string>
#include <cctype> // for isdigit, isalpha

// 判斷運算子優先權函數,優先權越大數字越大
int precedence(char op) {
   if (op == '+' || op == '-') return 1;
```

```
if (op == '*' || op == '/') return 2;
 if (op == '^{\prime}) return 3;
 return 0;
}
// 判斷是否為運算子
bool isOperator(char c) {
 return c == '+' || c == '-' || c == '*' || c == '/' || c == '\' || c == '(' || c == ')';
}
// 判斷優先權比較: 當 stack top 運算子優先權 >= 當前運算子優先權時回傳 true
bool prcd(char stackTop, char current) {
 if (stackTop == '(') return false; // '('優先權最低,不彈出
 return precedence(stackTop) >= precedence(current);
std::string infixToPostfix(const std::string& infix) {
  std::stack<char> st;
  std::string postfix;
  for (size_t i = 0; i < infix.length(); ++i) {</pre>
    char token = infix[i];
   // 如果是字母或數字,直接加到 postfix 字串
   if (std::isalnum(token)) {
      postfix += token;
   }
    // 如果是運算子
    else if (isOperator(token)) {
      if (token == '(') {
       st.push(token);
      else if (token == ')') {
       // 遇到右括號,彈出直到遇到左括號
       while (!st.empty() && st.top() != '(') {
          postfix += st.top();
         st.pop();
       }
```

```
if (!st.empty()) st.pop(); // 彈出左括號 '(',但不加入 postfix
     }
     else {
       // 其他運算子,彈出堆疊中優先權較高或相同的運算子
       while (!st.empty() && prcd(st.top(), token)) {
         postfix += st.top();
         st.pop();
       st.push(token);
   // 若遇到空白等忽略可自行加條件
 }
 // 將堆疊剩餘運算子加入 postfix
 while (!st.empty()) {
   postfix += st.top();
   st.pop();
 }
 return postfix;
}
int main() {
 std::string infixExpr = "A*(B+C)/D";
 std::string postfixExpr = infixToPostfix(infixExpr);
 std::cout << "Infix: " << infixExpr << std::endl;</pre>
 std::cout << "Postfix: " << postfixExpr << std::endl;</pre>
  return 0;
```