

Guía para publicar en SideQuest, ADB y App Lab

Sidequest

SideQuest es una plataforma y aplicación que permite a los usuarios de los visores de realidad virtual Meta Quest y Quest 2, antiguamente conocidos como Oculus Quest, instalar aplicaciones y juegos que no están disponibles en la tienda oficial Oculus Store. Es una herramienta popular para la comunidad de realidad virtual que ofrece acceso a una amplia gama de contenido de terceros, incluidos juegos, aplicaciones experimentales y actualizaciones de software que los desarrolladores aún no han publicado oficialmente o que han elegido no distribuir a través de la tienda Oculus.

¿Para qué sirve SideQuest?

SideQuest sirve principalmente para dos propósitos:

- **Instalación de APKs:** Permite a los usuarios instalar fácilmente archivos APK en sus dispositivos Meta Quest, lo cual es esencial para juegos y aplicaciones de terceros que no se encuentran en la Oculus Store.
- **Acceso a juegos y aplicaciones experimentales:** Ofrece una plataforma para que los desarrolladores compartan sus creaciones con la comunidad, proporcionando acceso a contenidos experimentales, betas, y herramientas útiles que mejoran la experiencia de usuario en Meta Quest.

Paso a paso para usar SideQuest

1. Habilitar el Modo de Desarrollador en Meta Quest:

Para usar SideQuest y poder instalar APKs, debes activar el modo desarrollador en tu dispositivo Meta Quest. Esto requiere crear una organización de desarrollador en la página de gestión de Meta Quest. Luego, desde la app móvil de Meta Quest, empareja tu dispositivo, ve a "More Settings" y activa "Developer Mode".

- Instala la aplicación móvil de Meta Quest en tu smartphone.
- Vincula tu visor Meta Quest a la aplicación.
- En la aplicación, navega a "Más" > "Dispositivos", selecciona tu visor y activa el "Modo de desarrollador".

2. Crear una cuenta de desarrollador Meta Quest:

Visita el sitio web de desarrolladores de Meta Quest y crea una cuenta de desarrollador, si aún no tienes una.

3. Instalar SideQuest en tu PC:

- Descarga el instalador de SideQuest desde el sitio web oficial de SideQuest.
- Ejecuta el instalador y sigue las instrucciones para instalarlo en tu ordenador.

4. Conectar Meta Quest a tu PC:

- Conecta tu Meta Quest al ordenador usando un cable USB compatible.
- Permite el acceso desde el visor.

5. Instalar aplicaciones o juegos:

- Abre SideQuest en tu PC.
- Navega por la biblioteca de aplicaciones y juegos disponibles en SideQuest.
- Selecciona la aplicación o juego que deseas instalar y sigue las instrucciones para completar la instalación.

6. Contenido instalado:

- Una vez instalada la aplicación o juego, desconecta el visor de tu PC.
- En tu Meta Quest, ve a la biblioteca de aplicaciones y selecciona la sección "Desconocido/Fuentes Desconocidas" para encontrar y ejecutar tu contenido instalado.

7. Gestionar y verificar descargas:

- Puedes ver las descargas en curso y su estado en la parte superior de la ventana de SideQuest.
- Para acceder a las carpetas de tus gafas Meta Quest, pulsa sobre el icono de la carpeta en la parte superior. Esto te permite explorar los archivos y carpetas dentro de tus gafas.

8. Instalar APKs desde una carpeta:

- Si tienes archivos APK descargados en tu ordenador que quieres instalar en tus gafas, SideQuest facilita este proceso. Pulsa el botón ubicado a la izquierda del icono de la carpeta para abrir un diálogo de selección de archivos, donde puedes elegir el APK que deseas instalar desde tu ordenador.

Más información e instrucciones aquí: <https://fistfulofshrimp.com/how-to-publish-a-game-on-sidequest/>

ADB - Android Debug Bridge

ADB (Android Debug Bridge), es una herramienta de línea de comandos que permite comunicarse con un dispositivo Android conectado a un ordenador. Es parte del Android SDK (Software Development Kit) y proporciona una amplia gama de funciones para ayudar en el desarrollo de aplicaciones, incluyendo la instalación y depuración de apps, transferencia de archivos, etc.

ADB se utiliza para instalar aplicaciones directamente en el dispositivo, lo que es especialmente útil para desarrolladores que prueban sus aplicaciones o para usuarios que desean instalar software que no está disponible en la Meta Quest Store, a través de herramientas como SideQuest. ADB facilita la conexión directa entre el dispositivo y el ordenador, permitiendo una variedad de operaciones técnicas más allá de las capacidades de la interfaz de usuario estándar del dispositivo.

<https://developer.oculus.com/documentation/native/android/ts-adb/>

Para instalar archivos APK en tus gafas Meta Quest utilizando ADB (Android Debug Bridge), sigue estos pasos:

1. Descargar ADB:

- ADB está incluido en el Android SDK Platform-Tools package. Puedes descargarlo a través del SDK Manager en Android Studio, o directamente como un paquete independiente desde la página de Android Platform-Tools: <https://developer.android.com/tools/adb?hl=es-419>
<https://developer.android.com/tools/releases/platform-tools?hl=es-419>

2. Instalar ADB en tu PC:

- Una vez descargado, extrae el contenido del paquete zip.
- Para facilitar el uso de ADB, puedes agregar la carpeta 'platform-tools' a la variable de entorno 'PATH' de tu sistema. Esto te permite ejecutar comandos ADB desde cualquier línea de comandos sin tener que navegar a la carpeta específica.

3. Abrir el Símbolo del Sistema:

- Si no agregaste ADB al 'PATH', navega a la carpeta 'platform-tools' usando el comando 'cd' seguido de la ruta de la carpeta donde se encuentra ADB. Por ejemplo: 'cd C:\ruta\platform-tools'.

4. Conectar las Gafas a tu PC utilizando un cable USB.

5. Verificar la Conexión con ADB:

- En el Símbolo del Sistema, escribe 'adb devices' y presiona Enter.
- Deberías ver un número de serie en la lista, indicando que el dispositivo está correctamente conectado. Si es la primera vez que conectas el dispositivo, es posible que tengas que permitir la depuración USB desde las gafas.

6. Instalar el APK en las Gafas:

- Navega hasta la carpeta donde tienes el archivo APK que deseas instalar.
- Utiliza el comando 'adb install ruta/del/archivo.apk', reemplazando 'ruta/del/archivo.apk' con la ruta completa y el nombre de tu archivo APK. Por ejemplo: 'adb install C:\descargas\miApp.apk'.
- Espera a que el proceso se complete. Este comando instalará la aplicación en tus gafas Meta Quest.

7. Acceder a la Aplicación desde las Gafas:

- Una vez instalada la aplicación, ponte las gafas, ve a la Biblioteca y luego a "Fuentes Desconocidas" para encontrar y lanzar la aplicación que acabas de instalar.

Publicar un Juego o una App en App Lab de Oculus

App Lab permite a los desarrolladores compartir sus creaciones con una audiencia más amplia sin necesidad de pasar por el proceso de aprobación completo de la Meta Quest Store, manteniendo la facilidad de instalación para los usuarios.

Las aplicaciones publicadas a través de App Lab están disponibles para los usuarios a través de enlaces directos o buscándolas en la tienda con su nombre exacto, pero no aparecen en la navegación general de la tienda Oculus.

https://developer.oculus.com/blog/introducing-app-lab-a-new-way-to-distribute-oculus-quest-apps/?locale=es_ES

- Si aún no lo has hecho, necesitas crear una cuenta de desarrollador en Oculus. Ve a la página de desarrolladores de Oculus y sigue los pasos para registrarte.
- Una vez que hayas iniciado sesión en tu cuenta de desarrollador, ve al Dashboard de Oculus y crea una nueva aplicación. Aquí, obtendrás un ID de aplicación que será necesario para configurar tu proyecto en Unity o cualquier otro motor de desarrollo que estés utilizando.
- Cuando tu aplicación esté lista, puedes enviarla para revisión a través del Dashboard de Desarrolladores de Oculus. Durante este proceso, selecciona "App Lab" como la ruta de distribución. Tendrás que proporcionar detalles sobre tu aplicación, incluyendo descripciones, imágenes, y el APK de tu aplicación.

Oculus revisará tu aplicación para asegurarse de que cumple con sus políticas y requisitos técnicos. Este proceso puede llevar algún tiempo.