

Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencia de la Computación **CC3071 - Diseño de lenguajes de Programación** 



#### Laboratorio A

# Descripción

Este laboratorio consiste en la implementación de un subconjunto de algoritmos básicos de autómatas finitos y expresiones regulares. Deberá desarrollar un programa que acepte como entrada una expresión regular r.

A partir de r deberá construir un AFN (NFA).

### **Objetivos**

#### Generales

- Implementación de algoritmos básicos de autómatas finitos no deterministas y expresiones regulares.
- Desarrollar una sección para la base de la implementación del generador de analizadores léxicos.

## Específicos

- o Conversión de una expresión regular en notación *infix* a notación *postfix*. Puede utilizar el algoritmo Shunting Yard.
- o Implementación del algoritmo de Construcción de Thompson.
- o Generación visual de los AF.

# Especificación del funcionamiento del programa

# Entrada

o Una expresión regular r.

#### Salida

- o Por cada AFN (NFA) generado a partir de r:
  - una imagen con el Grafo correspondiente para el AF generado, mostrando el estado inicial, los estados adicionales, el estado de aceptación y las transiciones con sus símbolos correspondientes.

## Consideraciones y requerimientos

- Considere utilizar el símbolo especial  $\varepsilon$  para definir a épsilon.
- ullet Su programa debe aceptar una expresión regular r que soporte las extensiones de expresiones regulares vistas en clase.
- Su programa deberá convertir la expresión regular r en notación infix a notación postfix para producir una expresión regular r'. Posterior a ello, la nueva expresión regular r' deberá ser ingresada a su programa interno para la construcción de un AFN (NFA) utilizando el algoritmo de construcción de McNaughton-Yamada-Thompson.
- Su programa deberá validar que la expresión regular introducida, r, esté correctamente balanceada y deberá manejar errores en caso se introduzca una expresión regular inválida.
- Diseñe una arquitectura genérica para su solución de software:
  - o Reutilice código al crear objetos y estructuras de datos que le permitan construir su autómata y en el cual pueda diseñar la implementación de métodos/funciones (a futuro) asociadas para los cálculos correspondientes a la simulación del AFN (a futuro).



# Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencia de la Computación **CC3071 - Diseño de lenguajes de Programación**



- o También considere crear una función genérica que convierta cualquier descripción de autómata o grafo visualmente, de esta forma, en próximos laboratorios, podrá mostrar cualquier grafo de cualquier autómata, sin importar si es determinista o no determinista.
- o Tome en cuenta que, en posteriores laboratorios, estas estructuras de datos le servirán en la construcción de otro tipo de autómatas de estado finito (deterministas). Planee a futuro, escriba código genérico y parametrizable.
- Consejo: Este laboratorio es el primero en el camino hacia la construcción de su analizador léxico y sintáctico, por lo que considere elegir un lenguaje de programación de alto nivel con el que se sienta cómodo para realizar este y los laboratorios siguientes, hasta la finalización del curso.

## Ponderación

Este laboratorio tiene un valor total de 15 puntos netos. Su distribución es la siguiente:

Item a evaluar	Ponderación
Validación de errores para expresión regular y balanceo de $r$ .	2 puntos
Conversión de $r$ de infix a postfix para producción de $r^\prime$ en postfix.	3 puntos
Implementación del algoritmo de Construcción de Thompson con base en $r$ '.	8 puntos
Mostrar en pantalla el listado solicitado de descripciones sobre los AFN generados.	1 punto
Ejercicios Pre-Laboratorio	1 punto