

1. Clases y Objetos:

```
java Copy code

// Definir una clase
public class MiClase {
    // Atributos
    private int miAtributo;

    // Constructor
    public MiClase(int valorInicial) {
        this.miAtributo = valorInicial;
    }

    // Métodos
    public void miMetodo() {
        // Acciones
    }
}

// Crear un objeto
MiClase miObjeto = new MiClase(5);
```

2. Herencia:

```
java Copy code

// Superclase
public class Animal {
    public void comer() {
        System.out.println("Comiendo...");
    }
}

// Subclase
public class Perro extends Animal {
    public void ladrar() {
        System.out.println("Woof, woof!");
    }
}
```

3. Polimorfismo:

```
java Copy code

// Interface
public interface Forma {
    void dibujar();
}

// Clases que implementan la interfaz
public class Circulo implements Forma {
    public void dibujar() {
        System.out.println("Dibujando un círculo");
    }
}

public class Cuadrado implements Forma {
    public void dibujar() {
        System.out.println("Dibujando un cuadrado");
    }
}

// Uso del polimorfismo
Forma forma1 = new Circulo();
Forma forma2 = new Cuadrado();

forma1.dibujar();
forma2.dibujar();
```

4. Encapsulamiento:

```
java Copy code

public class Persona {
    // Atributos privados
    private String nombre;
    private int edad;

    // Métodos de acceso (getters y setters)
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public int getEdad() {
        return edad;
    }

    public void setEdad(int edad) {
        if (edad > 0) {
            this.edad = edad;
        }
    }
}
```