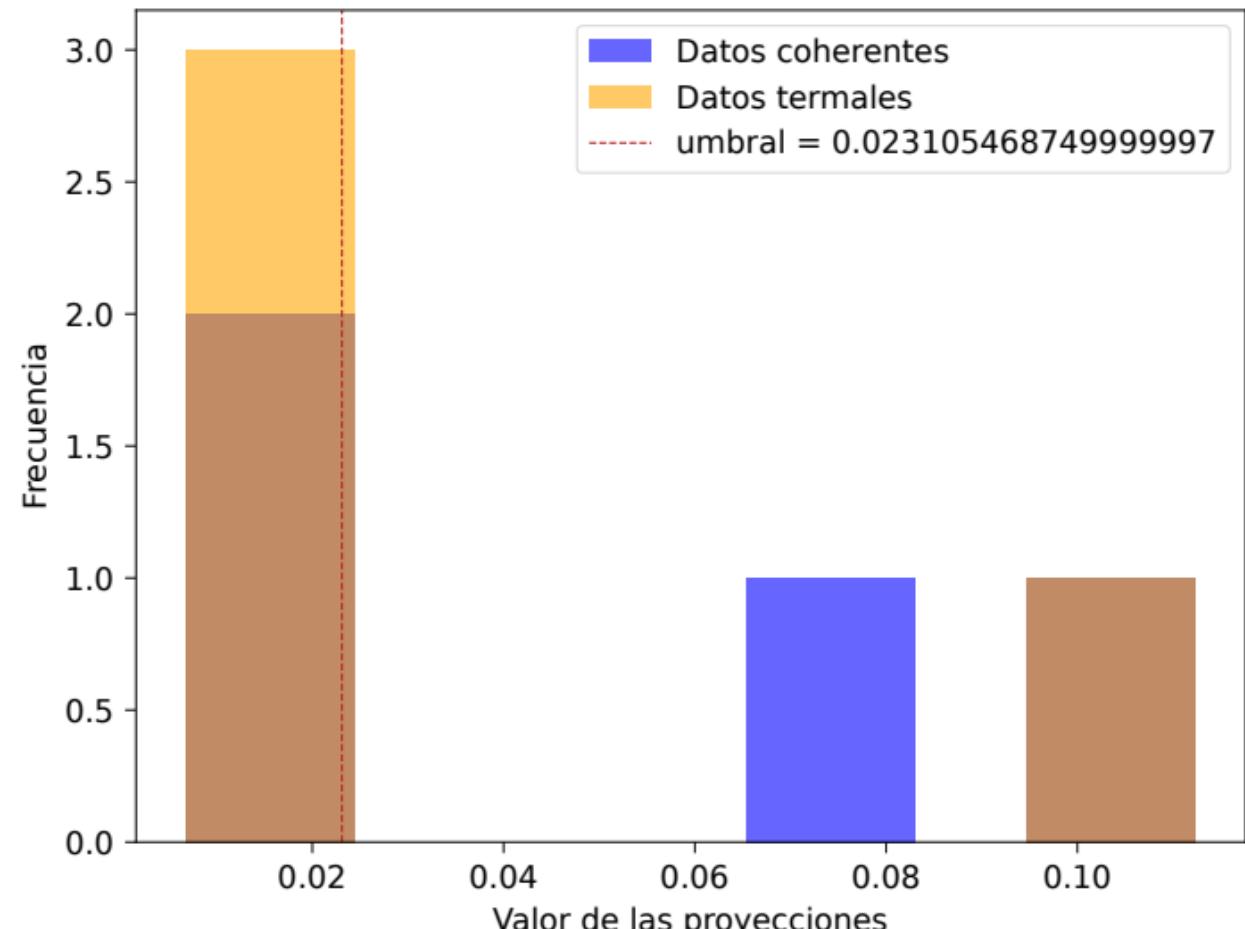


### Proyecciones clásicas



### Proyecciones simuladas (ideal)

