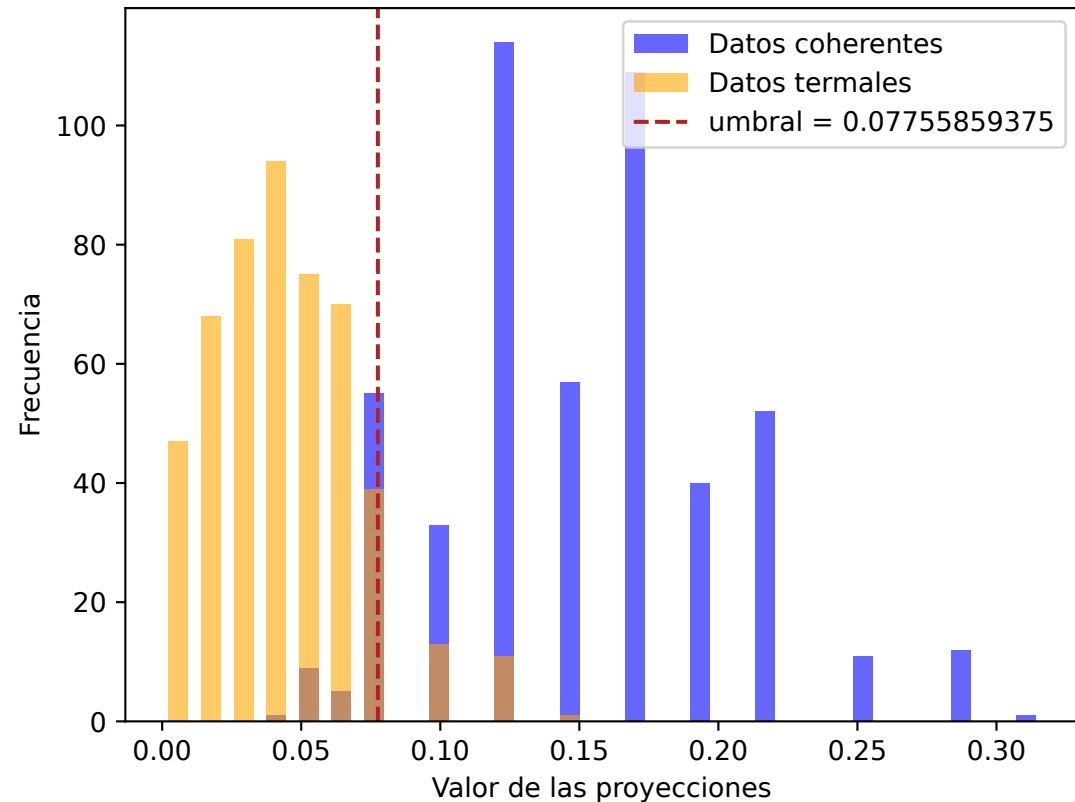


Proyecciones clásicas



Proyecciones simuladas (ideal)

