



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO[®]
de Pabellón de Arteaga

TEC

27-4-2020

Ingeniería de software

TAREA 3

Profesor:
Eduardo Flores Gallegos

Alumno:
José Yovani Loera Lara

Carrera:
**Ingeniería en Tecnologías de la Información y
Comunicaciones**



En la ingeniería, ¿Qué es el proceso?

Como se describe es un proceso el cual lleva un procedimiento de cada y una de las cosas que se van a realizar para de tal manera tener una excelente organización y un control para dicho proceso

¿Cuáles son los principales flujos de proceso? Defínalos con sus propias palabras

El flujo de proceso llega a describir las diferentes actividades que se van a realizar en dicho sistema, esto ayuda que de los diversos tipos de flujo se vea cual es el mas conveniente.

Estos son los siguientes flujos de proceso:

- Lineal: Este proceso conlleva 5 pasos los cuales se vinculan y cada que se termina uno empieza el siguiente.
- Iterativo: Este conlleva de igual manera 5 pasos solo que cada dos pasos se verifica desde un principio todo
- Evolutivo: Este conlleva paso a paso y de tal manera checar todo varias veces
- Paralelo: En este los primeros dos procesos se vinculan con el tercero y ya listo una vez, se continúan con los demás hasta finalizar el proceso

¿Qué es una actividad estructural?

Una actividad estructural es como su nombre lo dice, el proceso lleva una estructura que se debe de seguir para que valla quedando bien y se tienen lo que son:

¿Cuáles son las características que influyen en una actividad estructural?

- Iniciación
- Elaboración
- Construcción
- Transición



Explique con sus propias palabras cuales son las diferencias entre metodologías tradicionales y ágiles?

La metodología Ágil conlleva lo que es procesos, actividades, acciones y tareas, en donde se realiza la documentación el tiempo destinado además del inventario y las tareas que se llegaran a realizar

La metodología Tradicional se basa en las preguntas, entrega y en lo que se realizara mediante una tabla de tiempos destinados, esto también conlleva mucha documentación y tiempo.

¿Qué es un patrón de proceso? Realice uno de su sistema.

El patrón de proceso describe algún problema detectado en el proceso a realizar y así mismo se sugieren algunas soluciones.

Nombre: Actualización de datos

Fuerzas: Falta de información, o el acomodo rápido de datos

Tipo:

- **Patrón de proceso:** Retraso de actualización de datos
- **Patrón de tarea:** Datos incorrectos o repetidos

Contexto Inicial:

Problema: Actualización y corrección de datos

Solución: Verificar la base de datos

Contexto resultante: Se evitara malos entendidos y/o reclamos.

¿Qué es un modelo en la ingeniería de software? ¿Qué es la diferencia entre un modelo y proceso?

Un modelo de la ingeniería de software es de lo más importante que debe realizarse para la creación de software y este contiene etapas que se deben de realizar para conseguir un trabajo bien.

El modelo es posible que este hecho para realizar tareas y el proceso lo que hace es dar una solución para que sea mejor una mejor comprensión



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO[®]
de Pabellón de Arteaga

ITEC

¿Cuáles son los tipos de modelos? Explíquelos con sus propias palabras

Modelo cascada: El funcionamiento de este modelo es que va siguiendo una secuencia.

Modelo de prototipos: En este modelo se puede ver que solamente el cliente proporciona los objetivos para su software

Modelo de espiral: Este modelo se conoce también como evolutivo el proceso que lleva y se realiza con prototipos casi como el modelo de cascada.