

# Ingeniería de software

Proyecto:

*Wood*

Fornitur



Unidad I:

**Modelos de la ingeniería de software.**

PRESENTAN:

***Ricardo Gomez Martínez.***



DOCENTE:

**EDUARDO FLORES GALLEGOS**

## **Actividades de comunicación**

Entrevista:

### **¿Para que es tu software?**

La carpintería del cliente no tiene los clientes que esperaba para el tiempo que lleva con el negocio esto esta provocando que el negocio no pueda crecer.

¿Qué quieres que haga el software?

Por lo anterior se pretende realizar un software destinado al servicio de este negocio con las siguientes características:

- Mostrar los modelos de muebles existentes
- Estadísticas de compra de cada modelo
- El usuario podrá calificar el modelo después de su compra.

### **¿Cuál es tu objetivo?**

Desarrollar un sistema web con el cual los clientes personalicen sus muebles.

Maximizar el número de ventas y con esto dar al negocio mejores condiciones económicas y brindar atención a personas para la selección adecuada del estilo que requieran, adecuando los muebles a todo tipo de lugares, al igual que brindarles más conocimiento en el ámbito de material y diseño.

### **¿Cuándo nos ponemos nos reunimos?**

Reunión

Fecha y hora

Martes 12 de marzo a las 13:00 horas del año en curso.

Lugar

Instituto Tecnológico de pabellón de Arteaga.

Temas a tratar

Definir diseño y acordar los participantes

### Patrones de proceso

**Nombre del patrón:** Falta de comunicación.

**Fuerzas:** Organización entre los miembros del equipo debido a distancia y falta de comunicación con el profesor debido a que apenas lo estamos conociendo.

**Tipo:** de etapa

**Contexto inicial:** en la revisión de la actividad de la comunicación no se cumplió con los entregables por lo que se busca solución.

**Problema:** entre los miembros del equipo no se dio la comunicación adecuada, por lo tanto, tuvimos dificultades a la hora de realizar dicha actividad.

**Solución:** hacer una reunión con los miembros del equipo y el instructor para brindar un poco de retroalimentación sobre el proceso que debe llevarse a cabo la cual tendrá lugar en el Instituto tecnológico de pabellón de Arteaga el jueves 03 de marzo del año en curso a la 1:00 PM.

**Contexto resultante:** Se conseguirá una buena comunicación entre los miembros del equipo.

### Presentación prototipo

Martes 26 de marzo del año en curso

**Objetivos específicos:** Montar servidor web, desarrollar base de datos, realizar lista de requerimientos del sistema, desarrollar el sistema en PHP cumpliendo los requerimientos y validar el sistema.

### Costos:

#### Servicios

Hosting	Dominio
\$2290 anual	\$340 anual

#### Materiales

Concepto	Costo
Pc trabajo	\$8000

## Riesgos:

Riesgo	Prioridad	Probabilidad	Impacto	Causa
No tener tiempo	Alta	Media	No entregar el software	Otros pendientes
Falta de conocimientos	Media	Media	El software puede no quedar como se pidió o contener fallos	Se conoce poco de dicho lenguaje de programación
Falta comunicación	Media	Media	No poder ponerse de acuerdo	Poco trato con el cliente por razones ajenas a este proyecto
Falta de recursos	Alta	Media	No podré hacer lo que el cliente pide sin no hay dinero suficiente	El cliente está empezando con su negocio
No hay donde montar el servidor	Alta	Alta	El sistema web no puede trabajar sin el	No se cuenta con el servidor
Falta de Información por parte del cliente	Alta	Alta	No puedo programar algo de lo cual poseo poca información	El cliente no sabe lo que quiere
Que no se use	Media	Alta	El software no generaría ganancias al cliente	El cliente no hizo el análisis de mercado
El cliente no sepa usarlo	Alta	Alta	No podrá administrar bien el sistema	El software no es tan intuitivo como debería
Enfermedades	Alta	Media	Retrasos en la entrega del software	Clima, herencia genética, etc.
Accidentes	Alta	Media	No poder trabajar	El accidente ya sea de tráfico, caída, etc