

Enliste 5 preguntas

- a) los usuarios deben plantear a los diseñadores
 - 1.- ¿Cuánto costará?
 - 2.- ¿Qué tiempo se tardará?
 - 3.- ¿Con que conocimientos cuenta?
 - 4.- ¿Cuántos años de experiencia tiene?
 - 5.- ¿Medio de pago?
- b) los usuarios deben hacerse a sí mismo
 - 1.- ¿Qué quiero que haga?
 - 2.- ¿Para qué lo quiero?
 - 3.- ¿Qué será el lenguaje más óptimo y barato?
 - 4.- ¿Pido mucho?
 - 5.- ¿A quién va destinado?
- c) Los diseñadores deben plantarse acerca del producto de software que va a construirse y del proceso que se usara para ello.
 - 1.- ¿Cuánto tiempo me tardare?
 - 2.- ¿Cuánto será lo mínimo que debo cobrar?
 - 3.- ¿Puedo hacerlo?
 - 4.- ¿Qué tanto se de ese lenguaje?
 - 5.- ¿Había hecho esto antes?