



Ingeniería de software

Practica 1



Unidad III : Planificación del proyecto de software.

PRESENTAN: ***Ricardo Gomez Martínez.***



DOCENTE: **EDUARDO FLORES GALLEGOS**

Practica

Estimar el costo de programación por los métodos de analogía, juicio experto y cocomo.

Analogía

Buscar un programa similar en Google o en páginas que tengan dicho contenido para y comparar el costo con mi programa y de allí obtener precios razonables.

The screenshot shows a web browser window with the Workana website. The job title is 'Control de Procesos fabrica de muebles'. The freelancer is Alberto D. from El Salvador, with a 5-star rating. The budget is listed as USD 1,000 - 3,000. The description mentions developing an application for furniture production control. The job was published one year ago. On the right, there is a sidebar with a button to 'CREAR UN PROYECTO SIMILAR' and navigation links for 'Anterior' and 'Siguiente'.

Juicio experto

Basarse en los antecedentes previos para de allí encontrar el precio justo cobrando en total 5,000 más IVA

Cocomo

Proyecto Software	A	B	C	d
Orgánico	3.2	1.05	2.5	.38
Semi-acoplado	3.0	1.12	2.5	.35

Puntos de función

Lenguaje	LOC/FP
Ensamblador	320
C	150
C++	64
SQL	12
PHP	167

En primer lugar, hay que estimar un total de líneas de código que tendrá nuestro proyecto

Suponiendo que tuviera 100 líneas se usa la siguiente: formula KLOC= (Líneas de código*PF) /1000 ya con valores quedaría de la siguiente forma $KLOC = (100*167) /1000 = 16.7$ 100, el segundo paso es calcular el esfuerzo con la siguiente formula $E = 3.2 (100) ^ 1.05 = 61.51$, seguido del tiempo $T=2.5(61.51) ^ .38 =11.96$ meses y por ultimo las personas $P=61.51/11.96T= 5$