



# Ingeniería de software

## Practica 1



**Unidad III :** Planificación del proyecto de software.

*PRESENTAN:* ***Ricardo Gomez Martínez.***



*DOCENTE:* **EDUARDO FLORES GALLEGOS**

## Practica

Estimar el costo de programación por los métodos de analogía, juicio experto y cocomo.

### Analogía

Buscar un programa similar en Google o en páginas que tengan dicho contenido para y comparar el costo con mi programa y de allí obtener precios razonables.

### Juicio experto

Basarse en los antecedentes previos para de allí encontrar el precio justo cobrando en total 5,000 más IVA

### Cocomo

Proyecto Software	A	B	C	d
Orgánico	3.2	1.05	2.5	.38
Semi-acoplado	3.0	1.12	2.5	.35

### Puntos de función

Lenguaje	LOC/FP
Ensamblador	320
C	150
C++	64
SQL	12
PHP	167

En primer lugar, hay que estimar un total de líneas de código que tendrá nuestro proyecto

Suponiendo que tuviera 100 líneas se usa la siguiente: formula  $KLOC = (\text{Líneas de código} * PF) / 1000$  ya con valores quedaría de la siguiente forma  $KLOC = (100 * 167) / 1000 = 16.7$  100, el segundo paso es calcular el esfuerzo con la siguiente formula  $E = 3.2 (100)^{1.05} = 61.51$ , seguido del tiempo  $T = 2.5(61.51)^{.38} = 11.96$  meses y por ultimo las personas  $P = 61.51 / 11.96 T = 5$