

Ingeniería de software

Practica 2



Unidad III : Planificación del proyecto de software.

PRESENTAN:

Ricardo Gomez Martínez.



DOCENTE:

EDUARDO FLORES GALLEGOS

Riesgos:

Riesgo	Prioridad	Probabilidad	Impacto	Causa
No tener tiempo	Alta	Media	No entregar el software	Otros pendientes
Falta de conocimientos	Media	Media	El software puede no quedar como se pidió o contener fallos	Se conoce poco de dicho lenguaje de programación
Falta comunicación	Media	Media	No poder ponerse de acuerdo	Poco trato con el cliente por razones ajenas a este proyecto
Falta de recursos	Alta	Media	No podré hacer lo que el cliente pide sin no hay dinero suficiente	El cliente está empezando con su negocio
No hay donde montar el servidor	Alta	Alta	El sistema web no puede trabajar sin el	No se cuenta con el servidor
Falta de Información por parte del cliente	Alta	Alta	No puedo programar algo de lo cual poseo poca información	El cliente no sabe lo que quiere
Que no se use	Media	Alta	El software no generaría ganancias al cliente	El cliente no hizo el análisis de mercado
El cliente no sepa usarlo	Alta	Alta	No podrá administrar bien el sistema	El software no es tan intuitivo como debería
Enfermedades	Alta	Media	Retrasos en la entrega del software	Clima, herencia genética, etc.
Accidentes	Alta	Media	No poder trabajar	El accidente ya sea de tráfico, caída, etc.

