



Alumno: Ricardo Guadalupe Gómez
Martínez.

Docente: Eduardo Flores Gallegos.

Fecha: 09 de febrero de 2019.

Título: Resumen de artículo.

Ingeniería de software

1. La ingeniería del software es una disciplina de la ingeniería que comprende todos los aspectos de la producción de software desde las etapas iniciales de la especificación del sistema, hasta el mantenimiento de este después de que se utiliza. **Ribera de Loira 2005. Ingeniería del software.**
2. La ingeniería de software es una disciplina que integra métodos, herramientas y procedimientos para el desarrollo de software de computadora. **Roa, O. L. (s/f). 1. INGENIERÍA DE SOFTWARE, 34.**
3. Ingeniería del Software es la aplicación práctica del conocimiento científico en el diseño y construcción de programas de computadora y la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. Se conoce también como desarrollo de software o producción de software. **Moreno M. A. (s/f). Filosofía Lean aplicada a la Ingeniería del Software.**
4. La ingeniería del software es una disciplina o área de la Informática o Ciencias de la Computación, que integra procesos, métodos y herramientas para desarrollar y mantener software de calidad. Hoy día es cada vez más frecuente la consideración de la ingeniería, y el ingeniero del software comienza a ser una profesión implantada en el mundo laboral internacional, con derechos, deberes y responsabilidades que cumplir. **Pressman, R. S. (2010). Ingeniería del software: un enfoque práctico. México: MacGraw-Hill.**
5. Disciplina que se ocupa del desarrollo del software. **Laguna, M. A. (s/f). Ingeniería del Software I, 24.**

Definición propia

Disciplina que se encarga de que el proceso para crear software se cumpla correctamente de principio a fin y garantiza que el software sea de calidad.

