

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE PABELLÓN DE ARTEAGA

Alumno: Ricardo Gomez Martínez.

Docente: Eduardo Flores Gallegos.

METODOLOGÍA EXTREME PROGRAMMING (XP) ¿QUÉ ES?

- (Tambo, Mesías, & Lechón Bonifaz, 2011) nos dice que es una metodología de desarrollo de software que se basa en la simplicidad, métodos y técnicas existentes, la comunicación y la retroalimentación o reutilización del código desarrollado.

OBJETIVOS

- (Tambo, Mesías, & Lechón Bonifaz, 2011) nos dice que:
- **El objetivo principal** que persigue **Extreme Programming** es la satisfacción del cliente. Esta metodología fue diseñada para proporcionar el software que el cliente necesita cuando lo necesite. Se debe responder de forma rápida a los cambios en las necesidades del cliente, incluso cuando dicho software es desarrollado manteniendo la simplicidad y realimentación.
- **El segundo objetivo** es potenciar al máximo el trabajo en equipo. Tanto los Directores de Proyecto, como los clientes y desarrolladores, son parte del equipo encargado de la implementación de software de calidad (ante todo la comunicación).

PRINCIPALES CARACTERÍSTICA DE ESTA METODOLOGÍA:

- **a) Comunicación:** Los programadores están en constante comunicación con los clientes para satisfacer sus requisitos y responder rápidamente a los cambios de los mismos.
- **b) Simplicidad:** Codificación y diseños simples y claros
- **c) Realimentación:** Mediante la realimentación se ofrece al cliente la posibilidad de conseguir un sistema adecuado a sus necesidades.
- **d) Tenacidad:** Ser decidido para mantener un diseño simple y no optar por lo que pudiera parecer mejor o un camino más fácil

Estas son las características de dicha metodología según (Tambo, Mesías, & Lechón Bonifaz, 2011).



REFERENCIAS

Tambo, G., Mesías, M., & Lechón Bonifaz, E. S. (2011). Diseño e implementación del sistema para el control de egresados y graduados utilizando la tecnología Open Source y la metodología Extreme Programming.