

Documento PepeBros



Jose Alonso Ureña

28/02/25

2.º DAM

Índice

Índice	1
Introducción	2
Descripción General:	2
Mecánica del Juego:	2
Objetivo del Juego:	3
Controles:	3
Próximas Mejoras:	3

Introducción

A continuación se detallan las principales características del juego PepeBros.

Descripción General:

PepeBros es un juego de plataformas en 2D realizado con Unity en el que los jugadores controlan a Pepe, un personaje que debe atravesar diversos escenarios, enfrentarse a rivales y matarlos para sobrevivir. Equipado con su habilidad de salto y su capacidad de disparar balas, Pepe debe eliminar a los enemigos mientras aumentan sus puntos por cada eliminación de los rivales.

Mecánica del Juego:

- **Movimiento:** Pepe puede desplazarse hacia la izquierda y derecha utilizando las teclas de dirección o "A" y "D".
- **Salto:** Presionando la tecla "W" Pepe podrá saltar para esquivar enemigos o alcanzar plataformas más altas.
- **Disparo:** Pepe puede disparar balas con la tecla "Espacio" para derrotar a sus enemigos.
- **Enemigos (grunt):** Los rivales patrullan las plataformas y disparan balas para intentar eliminar a Pepe. Si Pepe es alcanzado por un disparo o colisiona con un enemigo, perderá una vida.
- **Sistema de Puntuación:** Cada rival derrotado otorga un punto al jugador, que se muestra en pantalla.
- **Cámara:** La cámara sigue a Pepe en su recorrido por el nivel, asegurando que siempre permanezca visible.
- **Menú de Juego:**

Dispone de dos botones, un botón jugar que al pulsarlo se inicia el juego y otro botón salir que al pulsarlo cierra el juego

Objetivo del Juego:

El jugador debe derrotar a los enemigos y sobrevivir el mayor tiempo posible para obtener la mejor puntuación.

Controles:

- A / D o Flechas Izquierda/Derecha: Mover a Pepe.
- W :Saltar.
- Espacio:Disparar

Próximas Mejoras:

- Diseño de niveles adicionales con mayor dificultad.
- Implementación de power-ups y mejoras para Pepe.
- Añadir objetos que recuperan vida a Pepe.
- Contador visual de la vida de Pepe.