



Centro Pokémon

Proyecto Ambulatorio

Grupo 4: Roberto, Pepe, Jesús, Mar

Accede al github: https://github.com/apoza89m/centro_pokemon

Unete al trello:

<https://trello.com/invite/eddamtg/ATTI228377f897d64ff084d349465af93eb8885E64AF>

Índice (VOLVER A INSERTAR)

Índice (VOLVER A INSERTAR)	1
Introducción	2
Fase 2. Preparación de entornos y primeros desarrollos	2
Metodología	3
Roles(REDACTAR MAR)	3
Herramientas utilizadas(DEsarrollar JESÚS)	3
Ceremonias	4
17/04/2024	4
19/04/2024 (REDACTAR MAR)	4
25/04/2024	4
27/04/2024	5
Planificación	6
Diagrama de Gantt	6
Trello	7
UML	8
Modelo E/R	10
Testing base de datos y CRUD	11
Se crea una enfermera y se comprueba que funciona la herencia	14
Ambulatorio Bibliografía	14

Introducción

Fase 2. Preparación de entornos y primeros desarrollos

En esta fase, con las ideas más o menos claras del reparto del trabajo para el desarrollo se solicita un Producto Mínimo Viable (Prototipo) de la aplicación, para ello deberá realizarse el desarrollo y despliegue de la BBDD, la lógica básica para conectarse a la misma, así como las primeras entidades y su CRUD.

A nivel de Entornos, deberéis empezar con las actas de Ceremonias así como la creación y configuración del proyecto colaborativo en Github. Por último, se deberá crear el tablero colaborativo en Trello y añadir las tareas principales identificadas en el Diagrama de Gantt.

Fecha Límite: Domingo 28 de Abril - Lunes 8:00

Metodología

Roles(REDACTAR MAR)

El equipo de desarrollo está compuesto por Pepe, Mar y Jesús, quienes trabajan incansablemente para llevar a cabo los proyectos asignados. Su dedicación y habilidades son fundamentales para el éxito del equipo.

Dirigiendo el proceso de desarrollo ágil está Roberto, el Scrum Master. Su experiencia y liderazgo aseguran que el equipo siga las mejores prácticas de Scrum y se mantenga enfocado en alcanzar los objetivos establecidos.

Con este equipo altamente competente y comprometido, estamos listos para enfrentar cualquier desafío y llevar nuestros proyectos hacia el éxito¡Seguimos!

Herramientas utilizadas(DESARROLLAR JESÚS)

Investigar pequeña descripción en el chatgpt

- Google drive (documentación)
- Trello (organización)
- Excel (organización)
- Discord (comunicación)
- Git (control de versiones)
- IDE (desarrollo)
- draw.io (diseño)
- mySQL (base de datos)

Ceremonias

17/04/2024

En la reunión del día 17/04/2024, revisamos el progreso del proyecto; Jesús actualizó el tablero de Trello con las tareas asignadas, Roberto mostró el avance en el diagrama de Gantt y ajustó los plazos, Mar discutió los cambios en el modelo entidad-relación según las necesidades, Pepe compartió el diagrama UML actualizado para clarificar la estructura del proyecto, todos intercambiaron ideas basadas en la investigación para mejorar el proceso. ¡Seguimos!

19/04/2024 (REDACTAR MAR)

Reparto de trabajo:

Jesús y Pepe se encargaron de crear las primeras tablas de la base de datos, sentando así las bases del proyecto. Después, se revisó minuciosamente el trabajo realizado para garantizar su integridad.

Para visualizar la estructura de la base de datos, se utilizó UML, mientras que el Modelo E/R ayudó a definir las entidades y relaciones.

La discusión posterior permitió explorar diferentes enfoques para mejorar la eficiencia del sistema.

Este proceso sentó las bases sólidas para el desarrollo futuro del proyecto.

25/04/2024

En la reunión del día 25/04/2024 abordamos los comentarios y feedbacks recibidos para mejorar nuestro trabajo. A través de un análisis exhaustivo del diagrama UML, corregimos cualquier error o ajuste necesario para garantizar la coherencia y eficacia de nuestro diseño. Además, definimos claramente los roles de cada miembro del equipo, asegurando una distribución efectiva de responsabilidades para un progreso fluido del proyecto.

Durante la sesión, también nos dedicamos a asignar las tareas de esta semana, priorizando la creación de la base de datos y el desarrollo de las clases de Java, fundamentales para el avance del proyecto en curso.

Además, como parte de nuestra búsqueda de eficiencia y mejora continua, dedicamos tiempo a familiarizarnos y practicar con Git, explorando funcionalidades como clonar, realizar pull, push y merge. Esta experiencia nos permitirá gestionar de manera más efectiva nuestro repositorio de código, facilitando la colaboración y el seguimiento del progreso del equipo.

Con estas acciones, estamos optimizando nuestro proceso de trabajo y avanzando hacia nuestros objetivos de manera más sólida y coordinada. ¡Seguimos!

27/04/2024

Conexión bbdd: Se discutió la implementación de la conexión a la base de datos, identificando posibles mejoras y ajustes necesarios para garantizar un funcionamiento óptimo del sistema.

Reorganización del trabajo en grupo: Se tomó la decisión de reorganizar las tareas del equipo debido a modificaciones en los requisitos de la fase 2 del proyecto. Se evaluaron los cambios necesarios en la planificación y asignación de recursos para adaptarse a estas nuevas exigencias.

El equipo trabajó en conjunto para abordar estos temas y asegurar que el proyecto avance de manera efectiva y en línea con los objetivos establecidos.

Planificación

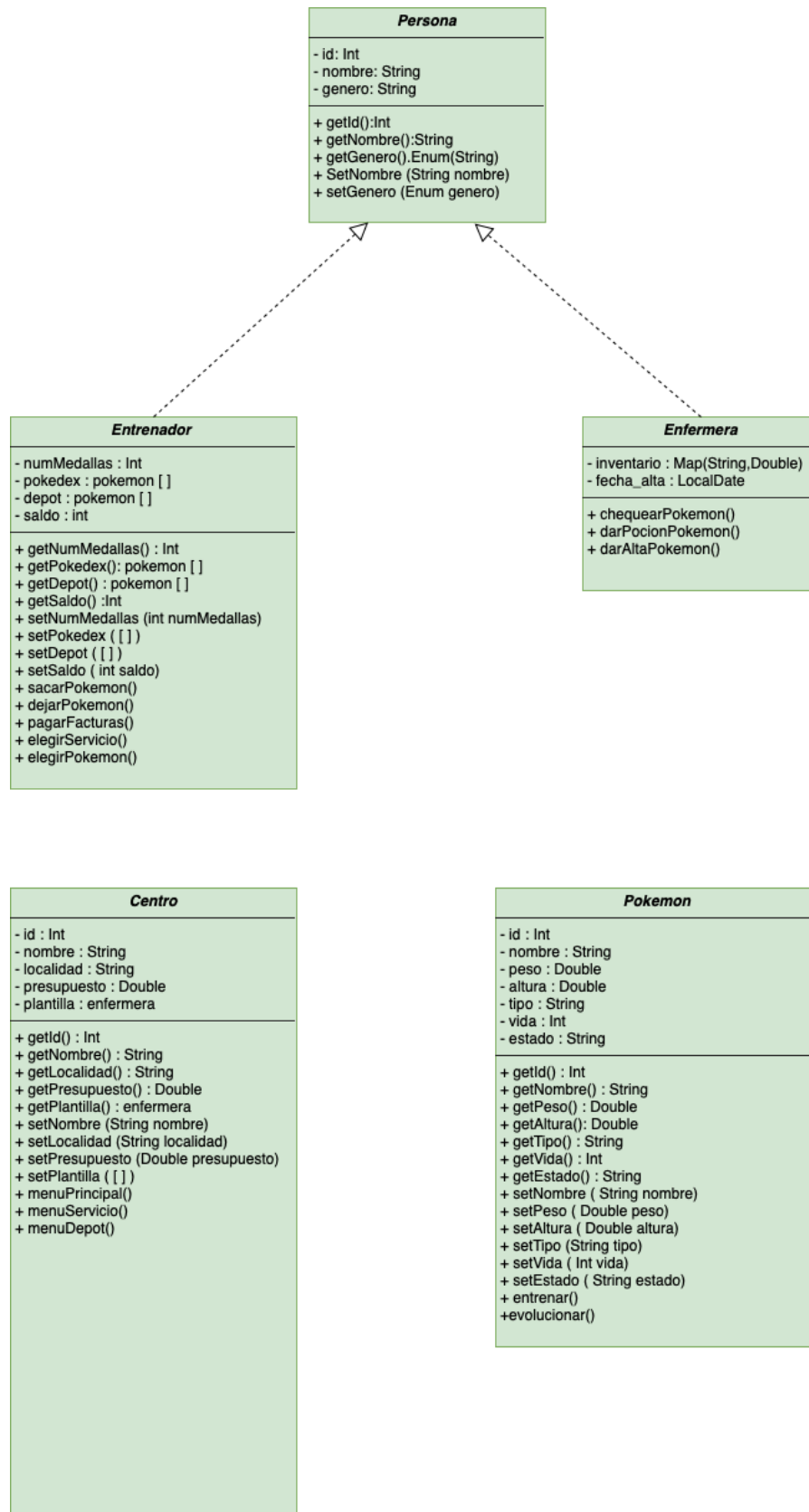
Diagrama de Gantt

CAPTURA

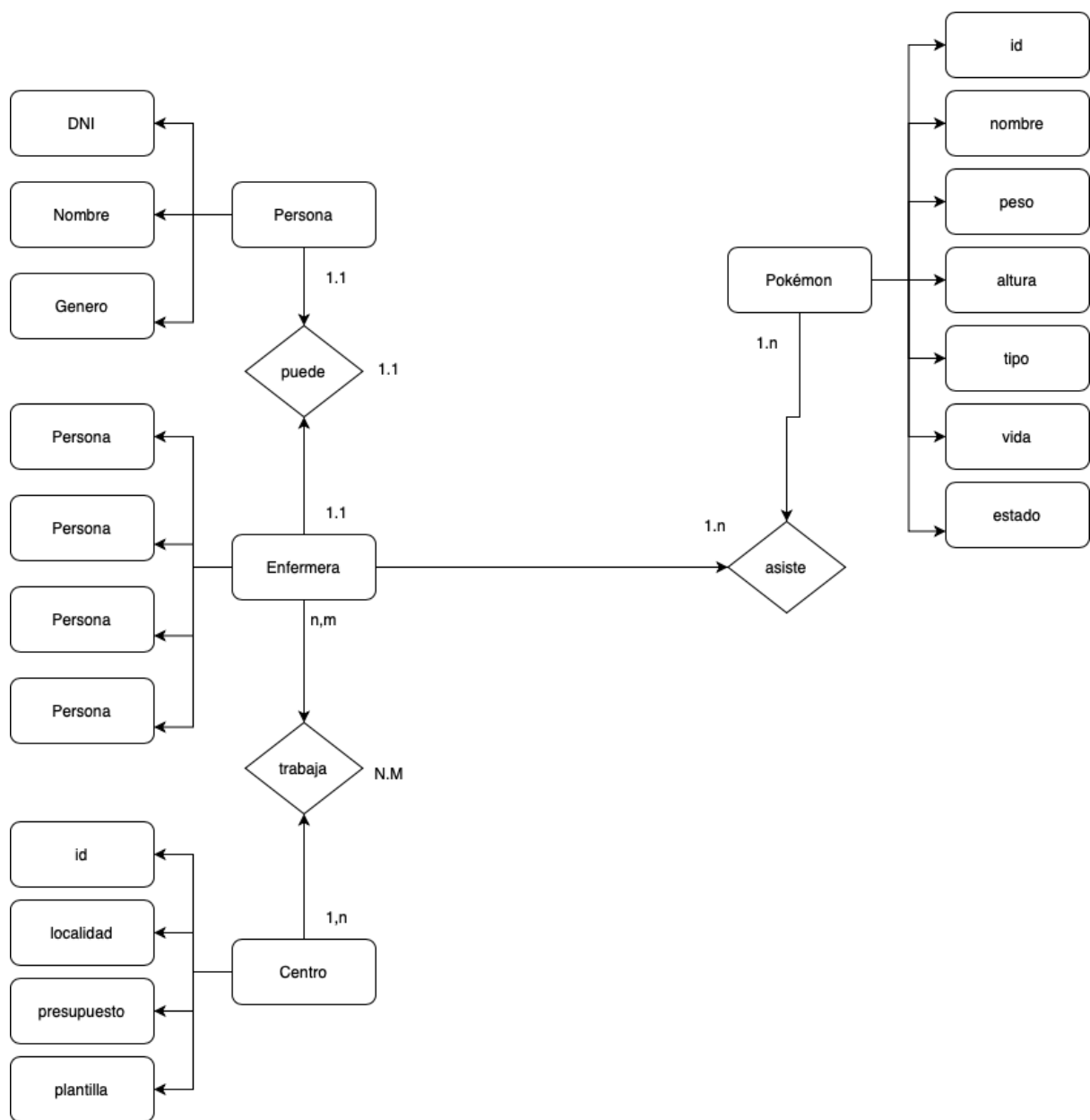
Trello

CAPTURA

UML

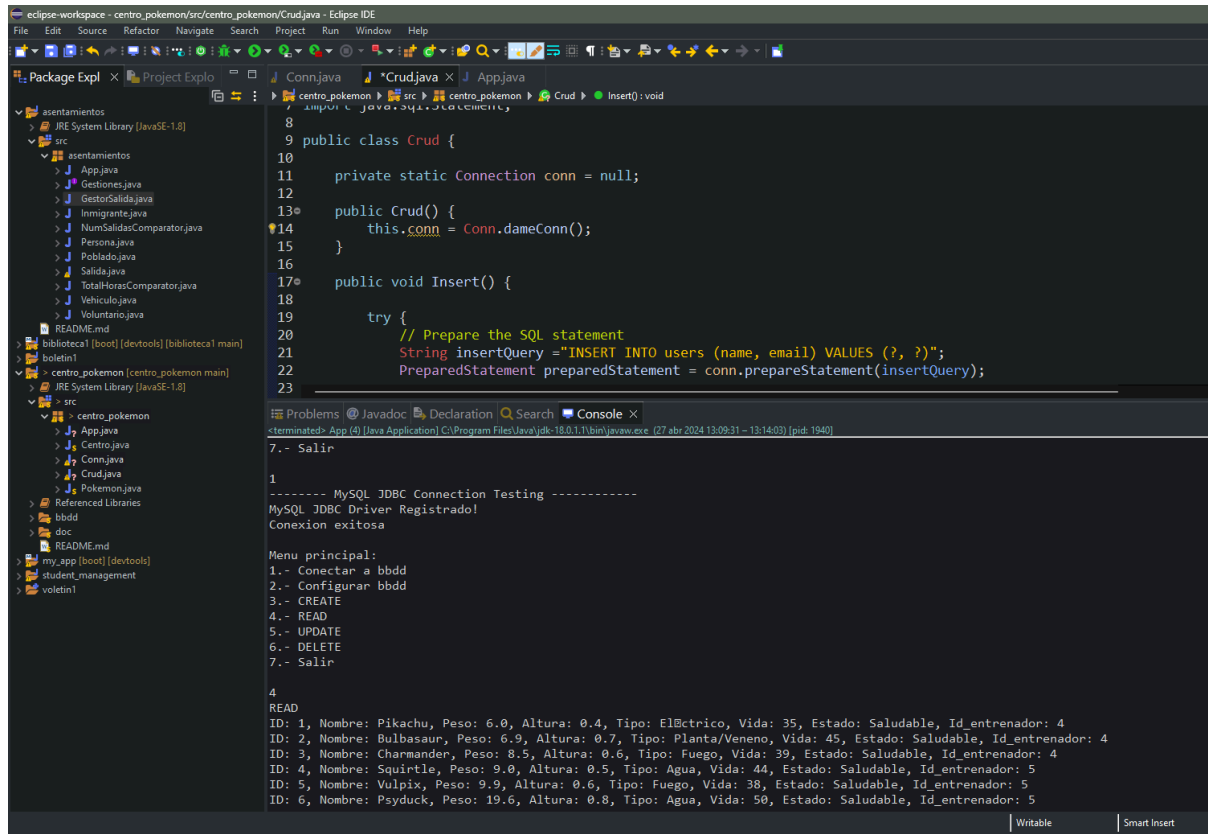


Modelo E/R



Testing base de datos y CRUD

Hemos realizado la siguiente prueba para testear la base de datos



```
eclipse-workspace - centro_pokemon/src/centro_pokemon/Crud.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Package Explorer Project Explorer
src
  JRE System Library [JavaSE-1.8]
  src
    asentamientos
      App.java
      Gestiones.java
      GestorSalida.java
      Inmigrante.java
      NumSalidasComparador.java
      Persona.java
      Poblado.java
      Salida.java
      TotalHorasComparador.java
      Vehiculo.java
      Voluntario.java
    README.md
  biblioteca1 [boot] [devtools] [biblioteca1.main]
  boletin1
  centro_pokemon [centro_pokemon.main]
  JRE System Library [JavaSE-1.8]
  src
    centro_pokemon
      App.java
      Centro.java
      Conn.java
      Crud.java
      Pokemon.java
    Referenced Libraries
    libdd
    doc
    README.md
  my_app [boot] [devtools]
  student_management
  voletin1

Crud.java
8
9 public class Crud {
10
11     private static Connection conn = null;
12
13     public Crud() {
14         this.conn = Conn.dameConn();
15     }
16
17     public void Insert() {
18
19         try {
20             // Prepare the SQL statement
21             String insertQuery = "INSERT INTO users (name, email) VALUES (?, ?)";
22             PreparedStatement preparedStatement = conn.prepareStatement(insertQuery);
23
Problems Javadoc Declaration Search Console
terminated: App (4) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.1\bin\javaw.exe (27 abr 2024 13:09:31 - 13:14:03) [pid: 1940]
7.- Salir

1
----- MySQL JDBC Connection Testing -----
MySQL JDBC Driver Registrado!
Conexion exitosa

Menu principal:
1.- Conectar a bbdd
2.- Configurar bbdd
3.- CREATE
4.- READ
5.- UPDATE
6.- DELETE
7.- Salir

4
READ
ID: 1, Nombre: Pikachu, Peso: 6.0, Altura: 0.4, Tipo: Elctrico, Vida: 35, Estado: Saludable, Id_entrenador: 4
ID: 2, Nombre: Bulbasaur, Peso: 6.9, Altura: 0.7, Tipo: Planta/Veneno, Vida: 45, Estado: Saludable, Id_entrenador: 4
ID: 3, Nombre: Charmander, Peso: 8.5, Altura: 0.6, Tipo: Fuego, Vida: 39, Estado: Saludable, Id_entrenador: 4
ID: 4, Nombre: Squirtle, Peso: 9.0, Altura: 0.5, Tipo: Agua, Vida: 44, Estado: Saludable, Id_entrenador: 5
ID: 5, Nombre: Vulpix, Peso: 9.9, Altura: 0.6, Tipo: Fuego, Vida: 38, Estado: Saludable, Id_entrenador: 5
ID: 6, Nombre: Psyduck, Peso: 19.6, Altura: 0.8, Tipo: Agua, Vida: 50, Estado: Saludable, Id_entrenador: 5

Writable Smart Insert
```

```

1 package centro_pokemon;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 /**
6  * @name App.java
7  * @purpose main
8  * @author https://www.squash.io/how-to-connect-java-with-mysql/
9  * @version 1.0
10 */
11
12 public class App {
13
14     public static void menuPrincipal() {
15
16         System.out.println("----- Bienvenido al centro Pokemon -----");
17
18         Scanner sc = new Scanner(System.in);
19
20         Crud crud = null;
21
22         int selectMenu = 0;
23         while (selectMenu != 7) {
24             System.out.println("\nMenu principal: \n1.- Conectar a bbdd\n" + "2.- Configurar bbdd\n" + "3.- CREATE\n"
25                               + "4.- READ\n" + "5.- UPDATE\n" + "6.- DELETE\n" + "7.- Salir\n");
26             selectMenu = sc.nextInt();
27             switch (selectMenu) {
28                 case 1:
29                     crud = new Crud();
30                     break;
31                 case 2:
32                     Conn.configuraConn();
33                     break;
34                 case 3:

```

Se ha insertado un centro pokemón nuevo y comprobado que ha sido insertado y leído.

```
ID: 2, Nombre: Centro Pokémon Ciudad Plateada, Localidad: Ciudad Plateada, Presupuesto: 12000.0, Enfermera: 2
ID: 3, Nombre: Centro Pokémon Ciudad Celeste, Localidad: Ciudad Celeste, Presupuesto: 15000.0, Enfermera: 3

Menu principal:
1.- Conectar a bbdd
2.- Configurar bbdd
3.- CREATE
4.- READ
5.- UPDATE
6.- DELETE
7.- Salir

3
INSERT
1 row(s) inserted.

Menu principal:
1.- Conectar a bbdd
2.- Configurar bbdd
3.- CREATE
4.- READ
5.- UPDATE
6.- DELETE
7.- Salir

4
READ
ID: 1, Nombre: Centro Pokémon Pueblo Paleta, Localidad: Pueblo Paleta, Presupuesto: 10000.0, Enfermera: 1
ID: 2, Nombre: Centro Pokémon Ciudad Plateada, Localidad: Ciudad Plateada, Presupuesto: 12000.0, Enfermera: 2
ID: 3, Nombre: Centro Pokémon Ciudad Celeste, Localidad: Ciudad Celeste, Presupuesto: 15000.0, Enfermera: 3
ID: 4, Nombre: TORRE DE LOS GUZMANES, Localidad: La algaba, Presupuesto: 6000.0, Enfermera: 1
```

Se crea una enfermera y se comprueba que funciona la herencia

Result Grid | Filter Rows: | Edit: | Export/Import:

	id	nombre	genero
	5	Jesus	h
	6	Mar	m
	7	Pepe	h
	50	Esta to fasi	h
*	NULL	NULL	NULL

persona 1 x

Output

Action Output

#	Time	Action
✓ 1	13:49:05	SELECT * FROM ambulapokemon.enfermera LIMIT 0, 1000
✓ 2	13:49:17	SELECT * FROM ambulapokemon.persona LIMIT 0, 1000

Result Grid | Filter Rows: | Edit:

	id	inventario
▶	1	{"pociones": 10, "antídotos": 5, "vendas": 20}
	2	{"pociones": 15, "antídotos": 8, "vendas": 25}
	3	{"pociones": 12, "antídotos": 6, "vendas": 22}
	50	NULL
*	NULL	NULL

Ambulatorio | Bibliografía

https://pokemon.fandom.com/es/wiki/Centro_Pok%C3%A9mon

https://www.squash.io/how-to-connect-java-with-mysql/#google_vignette

