



Oca Acuarela: Viaje Colorido

Preparación del Juego

Cada jugador elige una ficha y la coloca en la casilla de inicio (casilla 1).

Se decide quién comienza a jugar al comenzar el juego, los jugadores son posicionados en un orden ascendente, empezando por el jugador 1.

Cómo Jugar

Los jugadores se turnan para lanzar el dado y mover sus fichas según el número de casillas indicado por el dado.

Cada casilla tiene su propia regla. Si caes en:

Casilla Normal (todas las casillas no especificadas a continuación): El jugador debe responder una pregunta de una tarjeta. Si la respuesta es correcta, el jugador permanece en esa casilla. Si la respuesta es incorrecta, el jugador retrocede una casilla.

Oca (casillas 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 51, 54, 59 y 63): Mueves tu ficha a la siguiente Oca y tienes un turno extra.

Puente (casillas 15 y 30): Si cae en 15 mueves tu ficha a la otra casilla puente que es el 30 y se mantiene ahí, pero si cae en 30 retrocedes tu ficha a la casilla del puente 15 y se mantiene ahí.

Calavera (casilla 58): Vuelves a la casilla de inicio y empiezas de nuevo.

El primer jugador en llegar exactamente a la última casilla es el ganador. Si tu tirada del dado te llevaría más allá de la casilla meta, te mantienes.

Las preguntas ofrecen una variedad de categorías, cada una con sus propias temáticas que pueden ser personalizadas por el usuario. Los temas pueden incluir historia, ciencia, cultura popular y más, aportando un elemento educativo y divertido al juego. ¡Diviértete con tu Juego de la **Oca Acuarela: Viaje Colorido!**

