

Ročníkový projekt

1. Kompilácia a spustenie:

V hlavnom priečinku (*Súvislosť grafu*) sa nachádza *Makefile* ktorý sa postará o automatické kompilovanie linkovanie a spustenie aplikácie jednoduchým príkazom:

make

ak sa nachádzate v danom priečinku, inak:

make -C <cesta k priečinku>

Používanie make (ak sa nachádzate v hlavnom priečinku s Makefile):

• Príkaz	• Vysvetlenie
• <i>make</i>	• Skompilovanie, linkovanie, zmazanie *.o súborov a spustenie aplikácie
• <i>make compile</i>	• Skompilovanie a linkovanie, *.o ostanú
• <i>make run</i>	• Spustenie aplikácie, ak ešte nie je vytvorená vznikne chyba
• <i>make clean</i>	• Zmazanie *.o súborov

2. Vstupy a testovanie:

- Vstup pre program sa nachádza v súbore vstup.txt
- Formát vstupu:

Prvý riadok obsahuje počet vrcholov a grupu nad ktorou budú všetky hodnoty používané na ohodnotenie v grafe.

Nasledujúce riadky popisujú orientované hrany s im príslušnými zakázanými hodnotami (hrana ňou nesmie byť ohodnotená v hľadanom toku)

Syntax:

```
(Počet vrcholov)_(Grupa v tvare Z(int)xZ(int)xZ(int)x...Z(int))
(Výstupný vrchol)_(Vstupný vrchol)_(Zakázaná hodnota v tvare (int)x(int)x....(int))
.
.
.
(Výstupný vrchol)_(Vstupný vrchol)_(Zakázaná hodnota v tvare (int)x(int)x....(int))
```

- Príklad vstupu:

```
5  Z5xZ2xZ8
0  1  1x1x7
0  3  0x0x0
0  4  3x1x3
```

Ďalšie príklady vstupu možno nájsť v súbore testy.txt

3. Prepínače

- Náplň práce na letný semester. Vzniknú rôzne stratégie(algoritmy) na hľadanie toku v grafe.