Ročníkový projekt

1. Kompilácia a spustenie:

V hlavnom priečinku (Súvislosť grafu) sa nachádza Makefile ktorý sa postará o automatické kompilovanie linkovanie a spustenie aplikácie jednoduchým príkazom:

make ak sa nachádzate v danom priečinku, inak: make -C <cesta k priečinku>

Používanie make (ak sa nachádzate v hlavnom priečinku s Makefile):

• Príkaz	Vysvetlenie
• make	 Skompilovanie, linkovanie, zmazanie *.o súborov a spustenie aplikácie
• make compile	 Skompilovanie a linkovanie, *.o ostanú
• make run	 Spustenie aplikácie, ak ešte nie je vytvorená vznikne chyba
• make clean	Zmazanie *.o súborov

2. Vstupy a testovanie:

- Vstup pre program sa nachádza v súbore vstup.txt
- Formát vstupu:

Prvý riadok obsahuje počet vrcholov a grupu nad ktorou budú všetky hodnoty používané na ohodnotenie v grafe.

Nasledujúce riadky popisujú orientované hrany s im príslušnými zakázanými hodnotami (hrana ňou nesmie byť ohodnotená v hľadanom toku)

Syntax:

```
(Počet vrcholov)_(Grupa v tvare Z(int)xZ(int)xZ(int)x...Z(int))
(Výstupný vrchol)_(Vstupný vrchol)_(Zakázaná hodnota v tvare (int)x(int)x....(int))
.
.
(Výstupný vrchol) (Vstupný vrchol) (Zakázaná hodnota v tvare (int)x(int)x....(int))
```

- Príklad vstupu:
 - 5 Z5xZ2xZ8
 - 0 1 1x1x7
 - $0 \ 3 \ 0 \times 0 \times 0$
 - 0 4 3x1x3

Ďalšie príklady vstupu možno nájsť v súbore testy.txt

3. Prepínače

 $^{\circ}$ "-a" - Pre zakazujúce funkcie v tvare Z_n , zistí či existuje tok pre všetky grafy v relácií ekvivalencie s naším grafom. (Neformálna def. Relácie ekvivalencie: rovnako "vyzerajúce grafy", môžu sa líšiť v ohodnotení hrán)