



Universidad Politécnica de Madrid

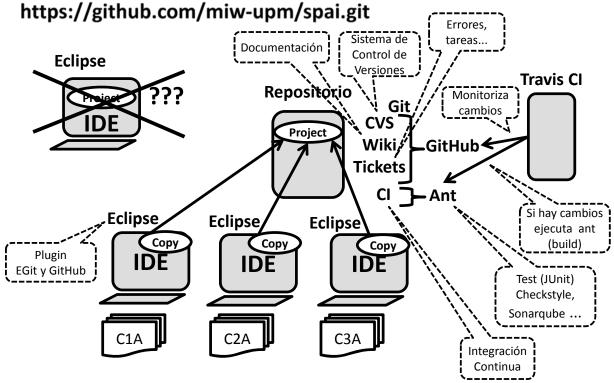
Máster Universitario en Ingeniería Web

## Servicios y Protocolos de **Aplicaciones en Internet**

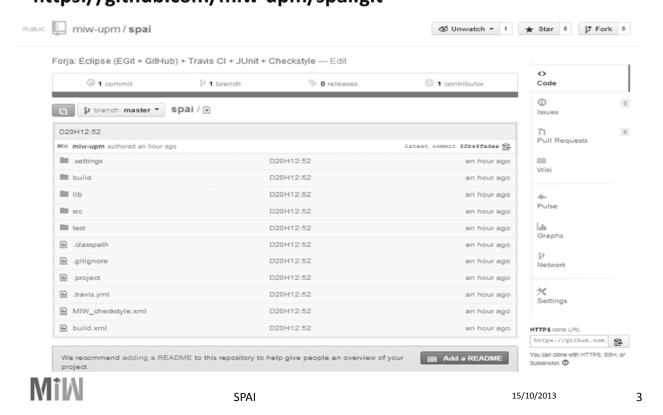
SPAI (Entornos de desarrollo colaborativos)

Jesús Bernal Bermúdez

Entorno de desarrollo colaborativo: Forja SPAI



# Entorno de desarrollo colaborativo: Forja SPAI https://github.com/miw-upm/spai.git



# Entorno de desarrollo colaborativo: Forja SPAI https://travis-ci.org/miw-upm/spai





## Entorno de desarrollo colaborativo: Forja

- Consiste en un conjunto de aplicaciones para la administración y gestión de proyectos, con un interface unificado
  - Sistemas de control de versiones / repositorio de código
  - Listas de correo, foros y wiki
  - Servicios de hosting y descarga de ficheros
  - Sistemas de seguimiento de errores / tickets/ issues
- Forias Web
  - GitHub. https://github.com/. Sitio web que lleva integrada la forja. Para código abierto es gratuito, existe una versión de pago para proyectos privados
  - SourceForge. http://sourceforge.net/
  - Google Code. https://code.google.com/intl/es/
  - Otras: BerliOS, Gforce, Savannah...
- Forjas en servidores propios
  - Sistema de control de versiones: Subversion, CVS, Git, Mercurial...
  - Sistema de tickets: Bugzilla, Trac, Redmine...
  - Wiki: Trac, Redmine, Wikimedia...
  - Listas de correo
  - Web: Apache + Drupal/Joomla...



SPAI 15/10/2013 5

## Sistema de control de versiones (SVC)

- Es un sistema para el almacenamiento y gestión de los diversos cambios que se realizan sobre un conjunto de ficheros, pudiendo recuperar cualquier versión
- En informática, se utiliza para controlar las versiones del código fuente: repositorio de código
- Funcionalidades: Almacenamiento de código fuente, imágenes, documentos.
   Modificación y guardado de históricos
- Tipos
  - Centralizados. Dependiente de un responsable. Facilita la gestión pero reduce la potencia y flexibilidad. Ejemplos: CVS, Subversion...
  - Distribuidos. Aumenta la flexibilidad pero complica la sincronización y gestión. Ejemplos:
     Git, Mercurial... En la actualidad se están imponiendo estos sistemas
- Características típicas
  - La rama principal se conoce como master
  - Ramificaciones. Permite crear ramas auxiliares, normalmente se crea la rama development, para el desarrollo y la rama release-\*.\*, para las versiones intermedias estables, rama issues#n para la corrección de bugs y ramas de subgrupos, para evitar colisiones...
  - Etiquetado (*Tag*). Permite poner etiquetado para identificar las versiones, una beta o el final de una iteración de desarrollo



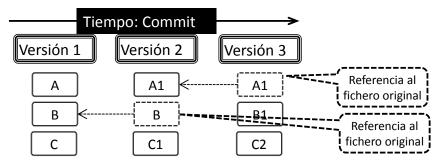
#### Git. Software de control de versiones distribuido

- Nace en 2005, tomando como experiencia el proyecto Bitkeeper (propietario)
- En 2008 nace GitHub, Forja en Web con repositorio basado en Git
- Documentación: http://git-scm.com/book
- Características generales
  - Auditoría del código: saber quién ha tocado qué y cuándo
  - Control sobre cómo ha cambiado nuestro proyecto con el paso del tiempo
  - Volver hacia atrás de una forma rápida
  - Control de versiones a través de etiquetas (*Tags*): versión 1.0, versión 1.0.1, versión 1.1, etc. Sabremos exactamente que había en cada una de ellas y las diferencias entre cualquiera de ellas dos
  - Seguridad: todas las estructuras internas de datos están firmadas con SHA1. No se puede cambiar el código sin que nos enteremos
  - Mejora nuestra capacidad de trabajar en equipo
  - Ramas (branching) y fusiones (Merging) muy eficientes

SPAI 15/10/2013 7

#### Git. Fundamentos

- Control de versiones distribuido, cada cliente posee una copia completa del repositorio local de cada máquina utilizada
- Modelo de datos como instantáneas (snapshot) del sistema de archivos



- Trabaja sobre local, sin necesidad de conexión al remoto, muy rápido. Se podrá sincronizar con el remoto, pero con asistencia...
- Muy fiable, casi imposible perder el proyecto con tantas copias como participantes del proyecto

SPAI

MiW

15/10/2013

8

## **Git. Fundamentos conceptuales**

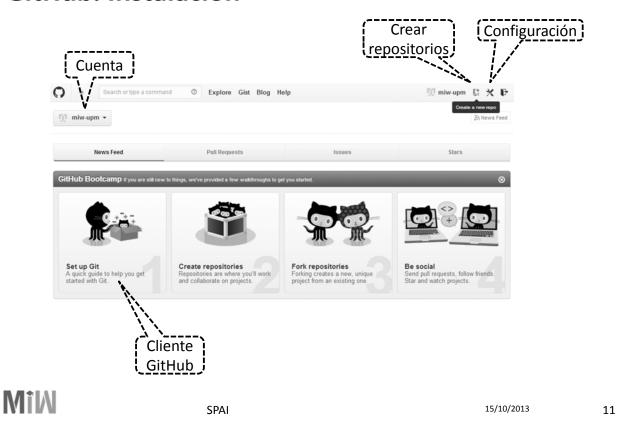
- Estado de los archivos
  - Sin seguimiento (untracked). El fichero esta en el repositorio local
  - Preparado (staged). El fichero esta en el repositorio local y se encuentra preparado para almacenarse en el repositorio central en el siguiente commit
  - Modificado (modified). Se encuentra modificados en su repositorio local, pero no actualizado en el central
  - Confirmado (commited). Se encuentra actualizados en el repositorio central
- Directorios
  - Git directory: repositorio, en formato comprimido (\*.git)
  - Working directory: área de trabajo. Es una copia descomprimida para que se puedan modificar
  - Staging area. Contiene un fichero con la información para actualizar en el siguiente commit

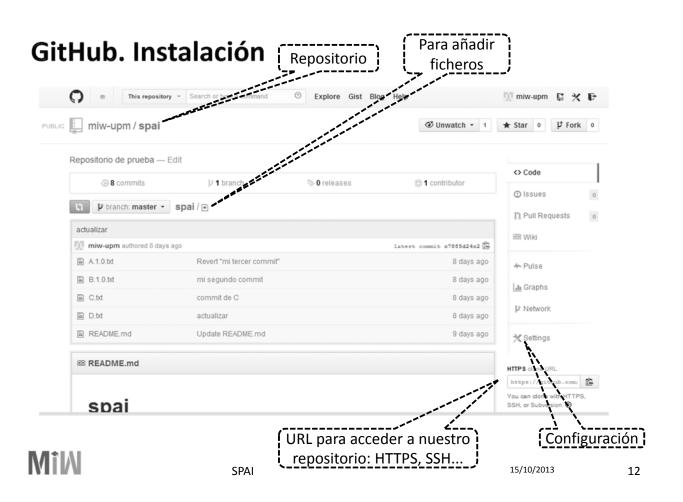
SPAI 15/10/2013 5

#### GitHub. Instalación

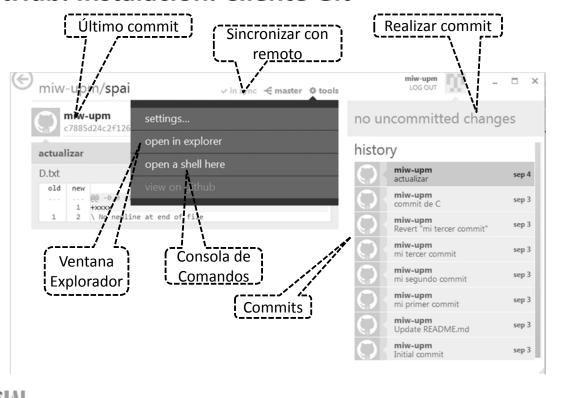
- Abrir una cuenta en GitHub: https://github.com/
  - Crear un repositorio. Activar la creación del fichero README.md
  - Borrar el repositorio: Settings / Delete this repository
- Bajarse el cliente de Git: Set Up Git
  - http://windows.github.com/
- Instalar y conectar con nuestro repositorio
- Primeros pasos con GUI
  - GUI. Menu tools/open in explorer. Es una ventana estándar de ficheros, se pueden copiar ficheros directamente y modificarlos, se pueden actualizar los cambios mediante GUI Git, pulsando el botón de SHOW, en el marco de uncommitted chang
  - Una vez realizado el commit, habrá que realizar un *publish* o *sync* para actualizar el repositorio remoto

#### GitHub. Instalación





#### GitHub. Instalación. Cliente Git



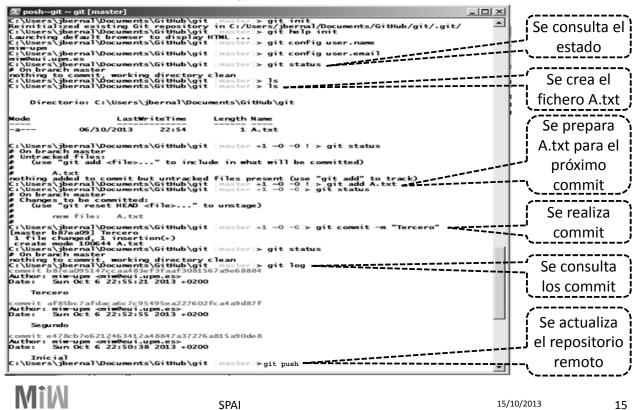
SPAI 15/10/2013 13

## GitHub. Primeros pasos con consola

- Consola. Menu tools/open a shell here. Se abre una ventana de comandos
  - git help. Ayuda de comandos
  - git help [comando]. Ayuda de un comando
  - git log. Para ver el histórico
  - git config --list. Para ver las variables de configuración
  - git config user.name. Para ver el nombre del usuario
  - git config user.email. Para ver el correo del usuario
  - git config user.name [usuario]. Para establecer el nombre del usuario
  - git init. Para iniciar un repositorio
  - git clone [URL]. Para clonar un repositorio
  - git status. Para ver el estado
  - git add fich.ext ó "git add." . Para añadir uno o todos los ficheros del directorio
  - git commit -m "mi primer commit". Para confirmar los cambios en el repositorio
  - git commit --amend. Para modificar el último commit

MiW

## GitHub. Primeros pasos con consola



## ✓ Mi primer Git

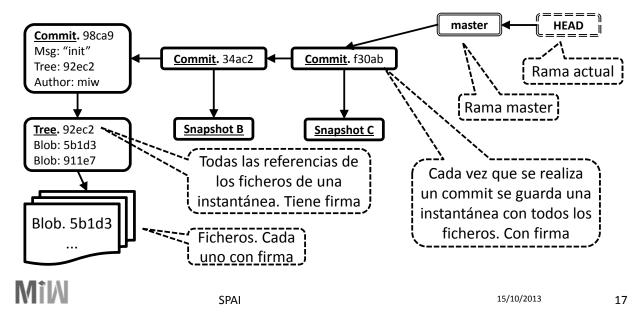
© Crear un repositorio llamado "git1"

- Realizar la instalación del cliente y crear varios ficheros desde GUI
- Realizar varios commit
- Crear un fichero consola.txt y realizar todo el proceso de commit desde consola



#### GitHub. Instantánea de ficheros. Ramas

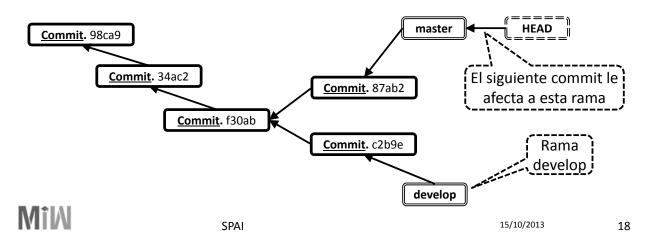
- Cada commit guarda una instantánea de todos los ficheros
- Cada commit tiene una referencia al anterior commit
- Una rama es una referencia a un commit
- HEAD. Es una referencia de la rama actual



#### GitHub. Instantánea de ficheros. Ramas

#### Comandos

- git branch develop. Crea una rama llamada "develop"
- git checkout develop. Se indica que la rama actual es "develop", es decir, "HEAD" apunta a "develop"
- git commit -m "se aplica a la rama actual"
- git merge rama. Une la rama actual con la indicada



## GitHub y Eclipse: EGit

- El Plugin de Eclipse para conectar con Git es EGit
- A partir de la versión de Eclipse Kepler (sep 2013), viene instalado, las anteriores se debe instalar
- Documentación: http://wiki.eclipse.org/EGit/User Guide



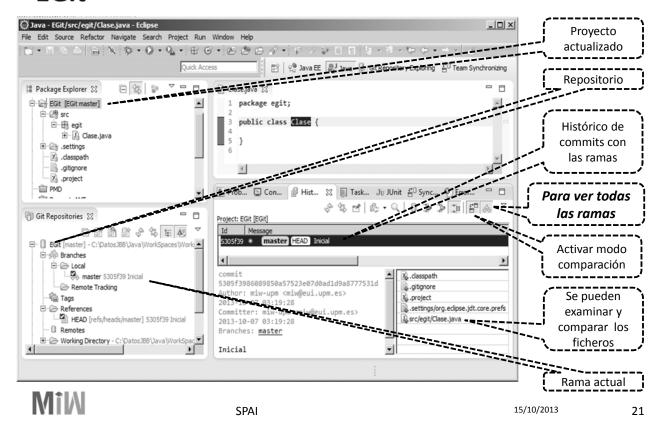
15/10/2013 SPAI 19

#### **EGit**

- Se crea un proyecto de tipo Java Project. 1.
- 2. Compartir el proyecto
  - Menú contextual del proyecto >>**Team>Share Project**, elegir **Git** y pulsar el botón de Create..., marcar el ckeckbox de Use or create repository in parent folder of project
- Elegir la ruta del workspace del proyecto, crear el repositorio y finalizar 3.
- Visualizar la ventana de repositorios 4.
  - Menú contextual del proyecto >>Team>Show in Repositories View
- Primer commit 5.
  - Crear un paquete java "egit" y una clase "Clase"
  - Menú contextual del proyecto >> Team> Commit..., rellenar el mensaje y marcar los ficheros a subir. Si se comparte el proyecto entre equipos, se recomienda marcar todos los ficheros
  - Pulsar el botón de Commit
- Visualizar la ventana del histórico 6.
  - Menú contextual del proyecto >> Team> Show in History

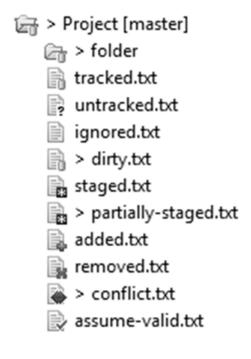
SPAI 15/10/2013 20

#### **EGit**



#### EGit. Decoraciones de ficheros

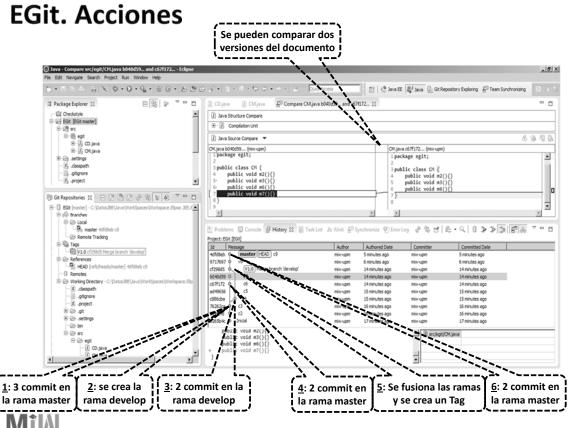
- Tracked. Actualizado en el repositorio
- Untraked. Sin seguimiento
- Ignored. El fichero no se guarda en el repositorio
- Dirty. Modificado y preparado para guardarse en el repositorio en el siguiente commit
- Staged. Tiene cambios que se han añadido al índice
- Partially-staged. Tiene cambios en el índice y en la zona de trabajo
- Added. Se ha añadido al repositorio
- Removed. ha eliminado del repositorio
- Conflict. Existe conflicto en el fichero que no se puede resolver automáticamente, se debe intervenir manualmente
- Assume-valid. Asumir sin cambios



MiW

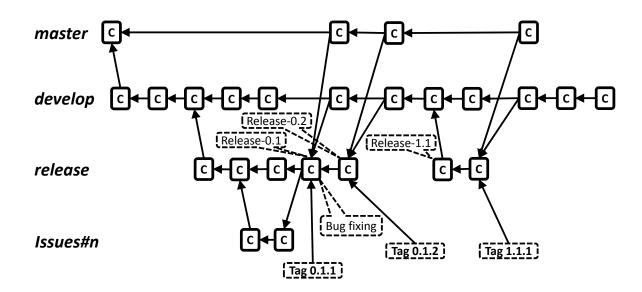
#### EGit. Acciones

- Crear rama y hacerla activa
  - En la ventana de *Git Repositories*, en el apartado Branches, enfocar Local y en el menú contextual: >>Switch to>New Branch...
- Activar una rama
  - Enfocar la rama, en el menú contextual: >>Checkout
- Fusionar la rama develop en la rama master
  - 1. Activar la rama *master*
  - 2. Enfocar la rama master, menú contextual, >>Merge... ó Rebase
  - Sin conflictos, se hace automáticamente
  - Con conflictos, se debe hacer manualmente
    - 1. Editar los ficheros con conflictos y modificar sus fuentes, guardar
    - Se enfoca, menú contextual, >>team>Add to Index. El icono cambia a estado staged
    - 3. Se realiza un commit
  - Se puede borrar la rama develop, menú contextual de la rama a borrar:
     >>Delete Branch
  - Crear un Tag
    - En el apartado Tags, menú contextual, >> Create Tags...



#### Git. Ramas

#### Desarrollo de software



SPAI 15/10/2013 25

## **GitHub. Repositorios remotos**

- La sincronización con el repositorio remoto debe realizarse manualmente
- Operaciones básicas
  - Actualizar el repositorio remoto, desde el repositorio local: push. Si alguna rama del repositorio remoto ha sido modificado por un tercero, la actualización de dicha rama será rechazada; primero deberemos actualizar el repositorio local con los últimos cambios
  - Actualizar el repositorio local, desde el repositorio remoto: pull o fetch
    - fetch. Se recuperan los cambios remotos, pero deberemos inspeccionar y fusionar manualmente
    - o **pull**. Se recuperan los cambios remotos y se fusionan con el repositorio local
- Comandos
  - git clone [URL]. Para clonar un repositorio

SPAI

- git remote -v. Para ver los repositorios remotos
- git remote show [repo]. Para ver los datos de un repositorio
- git fetch [repo]. Para actualizar el repositorio local
- git pull [repo]. Para actualizar el repositorio local y fusionar
- git push [repo] [rama]. Para actualizar el repositorio remoto por completo o solo una rama

MiW

26

#### **EGit. Repositorios remotos**

#### Actualización del remoto

- Se genera una llave privada
  - Menu >>Window>Preferences>General>Network Connections>SSH2, en la ficha Key Management, se genera una clave DSA, se guarda en disco y se debe copiar para registrarla en GitHub
  - GitHub, en el menú Account settings, en la ficha de SHH Keys, se da de alta la clave
- 2. Asociar un repositorio remoto
  - Ir a la web de GitHub y copiar la URL de SSH del repositorio
  - En la ventana de *Git repositories*, en *Remotes*, en el menú contextual *Create Remote...*
  - Se puede dejar el nombre *origin*
  - Pulsar el botón *Change...* , rellenar la URL y elegir el protocolo SSH
  - En el cuadro de *Ref mappings*, se configuran las ramas a actualizar. Pulsar el botón de *Advanced...*, se elige la referencia (*refs/heads/master* ó *refs/heads/develop*) o, en nuestro caso, pulsar el botón de *Add All Branches Spec*, para actualizar todas las ramas (*refs/heads/\**)
  - Pulsar el botón de Save
- 3. En el menú contextual del repositorio remoto, realizar un *Push*. Comprobar en la web de GitHub que se ha subido el proyecto
- Cada vez que queramos actualizar el repositorio remoto, desde el repositorio local, se deberá realizar un *Push*

SPAI 15/10/2013 27

## ✓ EGit1. Manejo de ramas desde EGit

#### Realizar la siguiente secuencia

- 1. Crear la llave *SSH2* en Eclipse y *registrarla* en GitHub
- Crear un proyecto Java nuevo (*egit*) Rama master: commit inicial. Marcar todos los ficheros de Eclipse
- 3. Crear un repositorio nuevo en la Web GitHub: **EGit1**. Crearlo sin ficheros
- 4. En Eclipse, crear un nuevo repositorio remoto con la URL de EGit1
- 5. Crear rama *develop*: realizar tres cambios en la clase y 3 commit
- 6. Crear la rama *release-1.0*: realizar 1 cambio y un 1 commit
- 7. Rama. develop: realizar 2 commit
- 8. Rama. release-1.0: 2 commit. Se supone que esta versión es estable
- 9. Realizar **Push**
- 10. Crear un *Tag* a la versión estable
- 11. Fundir la rama *release con master* y *release con develop*
- 12. Realizar *Push*
- 13. Rama. develop: 2 commit
- 14. Realizar **Push**



#### **EGit. Repositorios remotos**

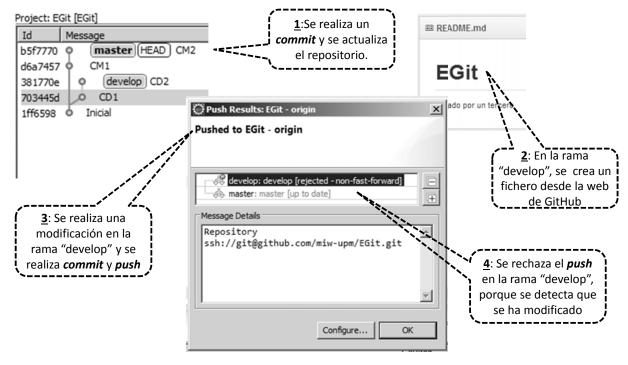
#### Actualización del local

- Si alguna rama del remoto ha cambiado por un tercero, antes de hacer *push*, se debe integrar los cambios en nuestro repositorio local
- Ir a la Web de GitHub y cambiar el repositorio
- Configurar el fetch, para que actualice todas las ramas (refs/remotes/origin/\*)
- Realizar Fetch. Los cambios del remoto aparecen como un nuevo commit con referencia Origin
- Activar la rama que queramos que se fusionen los cambios (checkout)
- Enfocar la referencia del remoto, menú contextual,
   Merge
- Por último, ya podemos hacer Push

SPAI 15/10/2013 29

## **EGit. Repositorios remotos**

#### Actualización del local

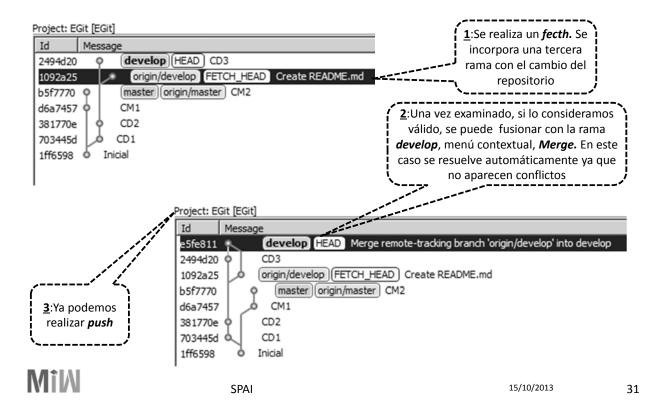


SPAI

MiW

#### **EGit. Repositorios remotos**

#### Actualización del local



## EGit. Importar proyecto desde el repositorio

- 1. Establecer la perpectiva de Git Repository Exploring
- 2. Pulsar el botón de Clone a Git Repository
  - Copiar la URL https de GitHub del repositorio a clonar y establecer el protocolo https, y el usuario y contraseña
  - Establecer la ruta del repositorio local
- B. Menú >>Archivo>import>Git>Projects from Git
  - Pulsar Local
  - Buscar el proyecto en la ruta local

SPAI

- Cambiar a la perspectiva de Java y debe aparecer el proyecto
- Si queremos realizar *Push* sobre el repositorio, se deberá crear una llave SSH

MiW

#### ✓ EGit1B

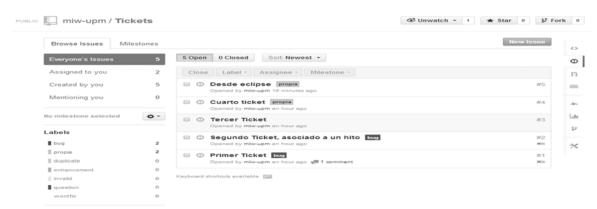
#### **Compartir repositorios remotos con EGit**

- Al ejercicio EG1 anterior, añadir la siguiente secuencia
  - Desde la web de GitHub, en la rama develop, crear un fichero
  - Desde Eclipse, en la rama develop, realizar un cambio y commit
  - 3. Intentar un *Push*, será rechazado
  - Integrar los cambios en nuestro repositorio local, para poder finalmente realizar ese *Push*

SPAI 15/10/2013 33

#### GitHub. Tickets

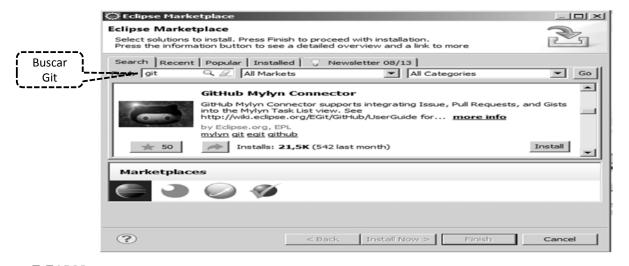
- Milestone: Hito (título, descripción y fecha)
- Issue: tarea, error, ticket... (título, asignado a, asociado a un hito, comentario, etiquetas) (abierto-cerrado)
  - Se abre un foro de comentarios
- Labels: etiquetas, pueden crearse etiquetas propias





## IDE: Eclipse. GitHub. Tickets

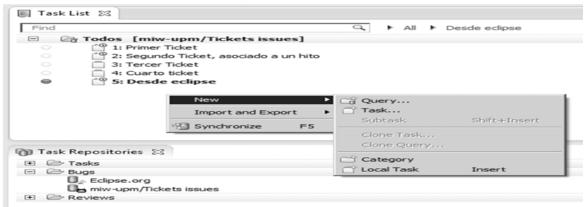
- El Plugin de Eclipse para conectar con GitHub es GitHub Mylyn Connector
- Se debe instalar, existen dos procedimientos:
  - Install New Software... http://download.eclipse.org/egit/github/updates-nightly
  - Eclipse Marketplace...
- Documentación: http://wiki.eclipse.org/EGit/GitHub/UserGuide



SPAI 15/10/2013 35

#### GitHub. Tickets

- Importar el repositorio. Menú >>File>Import...>Tasks>GitHub Task Repositories, identificar con usuario-contraseña, y elegir el repositorio
- Mostrar el repositorio de tareas. Menú >>Window>Show View>Mylyn>Task Repositories
- Mostrar la ventana de lista de tareas. Menú >>Window>Show View>Mylyn>Task List
- Se deben realizar una Query..., para leer las tareas/tickets pendientes





#### GitHub. Wiki

```
### [Lenguaje Markdown] (http://daringfireball.net/projects/markdown/)
Linea en blanco para separar estructuras
"\" carácter de escape para los caracteres especiales de Markdown
Con 4 blancos al principio: \ <code>
Salto de linea: 2 blancos al final
###### Cabecera 6
### Cabecera 3
*Italica* **Negrita** ***ItalicaNegrita***
_Italica_ __Negrita_ __ItalicaNegrita_
1. lista A
1. lista B
* lista B1
* lista B2
1. lista C
> Sangría
>> Sangría doble
>> Sangría doble. Para finalizar, linea en blanco
Se debe dejar una linea en blanco para introducir HTML
Celda de tablatd>
'ijava
public class Suma {
   public double getSuma(double operando1, double operando2) {
      return operando1 + operando2;
   }
}..
http://www.google.com/ Una URL se convierte en un enlace
[Google](http://www.google.com)
[Google][]
[Google]: http://www.google.com
[Volver](../wiki)
```

MîW

SPAI 15/10/2013 37

#### GitHub. Wiki

#### Lenguaje Markdown

```
Con 4 blancos al principio: \ <code>
Cabecera 6
Italica Negrita ItalicaNegrita
Italica Negrita ItalicaNegrita
 1. lista A
     ⋄ lista B1
 2. lista C
  Sangría
    Sangría doble
    Sangría doble. Para finalizar, linea en blanco
  Sangría
 Celda de tabla
                   otra
 public class Suma {
     public double getSuma(double operando1, double operando2) \{ \bigvee \ldots \}
http://www.google.com/ Google
Volver
```



#### 

#### Trabajo colaborativo

- https://github.com/miw-upm/EGit2
  - Leer el fichero README.md
- https://github.com/miw-upm/EGit2/wiki

SPAI 15/10/2013 39

## Ant. Construcción de proyectos

- http://ant.apache.org/
- Es una herramienta de construcción de proyectos (build) desarrollada por la Apache Software Foundation
- Realiza las diferentes etapas como: compilación, generar los docs, pasar los test, generar el jar...
- Se apoya en un fichero de configuración: build.xml, para establecer las diferentes etapas
- Es la más fácil, pero tiene carencias, debe utilizarse XML y no gestiona las dependencias
- Esta Integrada con Eclipse
  - Crear build.xml en la raíz del proyecto
  - Registrar. Menu: >>Window>General>Editors>File\_Asociations

- Enfocar build.xml... Run as...
- Alternativas:
  - Maven (http://maven.apache.org/), es la más usada en la actualidad, pero más complicada. Sigue utilizando XML y gestiona las dependencias
  - Gradle (http://www.gradle.org/). Viene empujando fuerte. Posee las características de Ant y Maven, pero se apoya en el lenguaje Groovy, un lenguaje adaptado a tareas y más fácil de mantener. Si se sabe Ant, la migración es sencilla



## Ant. Construcción de proyectos. Fuentes

```
public class Suma {
    public double getSuma(double operando1, double operando2) {
        return operando1 + operando2;
    public double incrementa(double operando) {
        return operando + 1;
    }
}
public class SumaTest {
   private Suma suma;
   @Before public void paraEjecutarAntes() {
       suma = new Suma();
   @Test public void aVerSiIncrementaBien() {
       assertEquals("Test incrementa", 2.0, suma.incrementa(1.0), 1e-6);
   @Test public void aVerSiSumaBien() {
       assertEquals("Test suma", 2.0, suma.getSuma(1.0, 1.0), 1e-6);
   @After public void paraEjecutarDespues() {
       // Fin de test. Aqui liberar recursos o borrar rastros del test
```

SPAI 15/10/2013 41

## Ant. Construcción de proyectos. build.xml(1-2)

SPAI

MiW

## Ant. Construcción de proyectos. build.xml(2-2)

SPAI 15/10/2013 43

## Ant. Construcción de proyectos. Eclipse





## Integración Continua (CI)

- La integración continua es una práctica de desarrollo de software, propuesto inicialmente por Martin Fowleren, la cuál los miembros de un equipo integran su trabajo frecuentemente (diariamente) y se revisa automáticamente
- Filosofía muy relacionada con las metodologías ágiles y la programación extrema (XP)
- Cada integración se verifica mediante una herramienta de construcción para detectar los errores de integración tan pronto como sea posible
- Para ello se pueden utilizar un software especializado en automatizar tareas y que estas se ejecuten de forma automática. Las tareas a realizar pueden ser:
  - Compilación de los componentes
  - Obtener métricas de calidad de código
  - Ejecución de pruebas unitarias
  - Ejecución de pruebas de integración, de aceptación
- Buenos principios
  - Contribuir a menudo
  - No contribuir con código roto
  - Soluciona los builds rotos inmediatamente
  - Escribe tests automáticos
  - Todos los tests deben pasar



SPAI 15/10/2013 45

## Integración Continua (CI). Procedimiento

- El equipo modifica el código, y una vez testeado, se realiza un *commit* + *push* al repositorio
- La herramienta de CI monitoriza el repositorio y se dispara cada vez que detecta un cambio
- CI ejecuta la construcción del todo el código fuente, aplicando los testeos de control de calidad, pruebas unitarias, pruebas de integración...
- CI envía correos de los resultados de la integración del nuevo código



#### Integración Continua. Herramientas

#### Travis CI

- https://travis-ci.org/
- Documentación: http://about.travis-ci.org/docs/
- Travis CI es un sistema de integración continua gratuito en la nube para la comunidad OpenSource. Está integrado con GitHub y ofrece soporte para: Java, Groovy, Haskell, Node.js, PHP, Python, Ruby...

#### Jenkins

- http://jenkins-ci.org/
- Jenkins es un software de integración continua de código abierto escrito en Java, evolución de Hudson
- Jenkins tiene soporte para sistemas de control de versiones, algunas como SVN, CVS, Git y corre en un servidor de aplicaciones como por ejemplo Tomcat o Jboss permitiendo la ejecución de proyectos Ant, Maven...

SPAI 15/10/2013 47

## CI. Herramientas de análisis estáticos Checkstyle

- http://checkstyle.sourceforge.net/
- Checkstyle es una herramienta de desarrollo que ayuda a los programadores a escribir código Java adecuándose a estándares de codificación establecidos, facilitando para ello la automatización del proceso
- Checkstyle incorpora las recomendaciones de Oracle sobre el estilo del código, pero las reglas pueden ser redefinidas y ampliadas
- Checkstyle se integra en varios IDEs a través de distintos plugins. Para Eclipse, se encuentra en la ruta:
  - http://eclipse-cs.sf.net/update/
- Ejemplos de reglas
  - AbstractClassName. Se asegura que los nombres de las clases abstractas se ajusten a una expresión regular
  - BooleanExpressionComplexity. Restringe los operadores booleanos anidados (&&, | |, &, | y ^) a una profundidad especificada (por defecto = 3)
  - EmptyBlock. Comprueba si hay bloques vacíos
  - FileTabCharacter. Comprueba si el archivo contiene caracteres de tabulación
  - Indentation. Comprueba la correcta sangría de código Java



# CI. Herramientas de análisis estáticos PMD y FindBugs

- PMD es un analizador estático de código que utiliza unos conjuntos de reglas para identificar problemas dentro del software
  - Posibles defectos: sentencias try/catch/finally/switch vacías
  - Código muerto: variables, parámetros y métodos no utilizados
  - Código no óptimo: uso ineficiente del StringBuffer, etc.
  - Expresiones innecesarias: sentencias "if" innecesarias
  - Código duplicado: el código copiado y pegado significa copiar y pegar defectos
  - http://pmd.sourceforge.net/
- FindBugs es un proyecto OpenSource de la universidad de Maryland. Este programa sirve para analizar código implementado bajo la especificación Java (bytecode) y encontrar posibles bugs
  - http://findbugs.sourceforge.net/

MTM SPAI

SPAI 15/10/2013 49

## CI. Herramientas de análisis estáticos SonarQube

- http://www.sonarqube.org/
- SonarQube (antes Sonar) es una plataforma de código abierto para el control continuo de la calidad del software.
- Permite analizar distintos parámetros de calidad, como la complejidad ciclomática, el grado de replicación de código, la cobertura con tests o los estándares de codificación





## **Eclipse, GitHub y Travis CI**

- Crear un proyecto Eclipse y conectarlo a un repositorio de GitHub, se debe poner el repositorio local en el workspace de Eclipse
- Para empezar a Travis CI, acceder a través de GitHub OAuth. Ir a Travis CI y seguir el vínculo de iniciar sesión, situado en la parte superior: Sign in GitHub
- 3. Activar en GitHub el Servicio Hook#. Una vez que has iniciado sesión, en la página del perfil, activar el interruptor para cada repositorio que desea conectar en Travis Cl
- 4. Añadir archivo ".travis.yml" al raíz del proyecto. El contenido podrá ser:

```
    language: java
    script: ant test
```

- A partir de ahora, el repositorio estará monitorizado por Travis CI. Cada vez que se realice un commit, ejecuta uno de los siguientes constructores en sus servidores, esta operación puede ir despacio (varios minutos):
  - Maven: pom.xml y ejecuta "mvn test"
  - Gradle: build.gradle y ejecuta "gradle check"
  - Ant: build.xml y ejecuta "ant test"

SPAI 15/10/2013 51

#### Travis Cl. Ant

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
   cproject name="ProyectoANT" default="test" basedir=".">
   <!-- Variables globales -->
   cproperty name="src" location="src" />
   cproperty name="build" location="build" />
   cproperty name="dist" location="dist" />
cproperty name="test" location="test" />
   cproperty name="version" value="1.0.0" />
   <!-- Se resuelven las dependencias -->
   <path id="classpath.test">
      <pathelement location="${build}/main" />
<pathelement location="${build}/test" />
      <pathelement location="${junit}" />
   </path>
   <!-- Creando directorios... -->
   <target name="init">
      <mkdir dir="${build}/main" />
<mkdir dir="${build}/test" />
   </target>
```

SPAI

MiW

15/10/2013

52

#### Travis Cl. Ant

```
<!-- compilar... -->
   <target name="compila" description="Compila">
       <javac includeantruntime="false" srcdir="${src}" destdir="${build}/main"
    classpathref="classpath.test" />
<javac includeantruntime="false" srcdir="${test}" destdir="${build}/test"
    classpathref="classpath.test" />
   </target>
   <!-- Principal... -->
   <target name="test" depends="init, compila" description="Integracion Continua">
       <echo message="Integracion Continua..." />
       <junit printsummary="on" fork="yes" haltonfailure="true">
           <classpath refid="classpath.test" />
           <batchtest fork="yes" >
               <formatter type="brief" usefile="false" />
               <fileset dir="${test}">
                   <include name="**/SumaTest.java" />
                   <!-- <include name="**/*Test*.java" /> -->
                </fileset>
           </batchtest>
        </junit>
     </target>
</project>
```

SPAI 15/10/2013 53

## Checkstyle. Ant. build.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
cproject name="checkstyle" default="main" basedir=".">
  <!-- Variables globales -->
   cproperty name="src" location="src" />
   cproperty name="checkstyle.lib" location="lib/checkstyle-5.6-all.jar" />
   cproperty name="checkstyle.checks" location="MIW checkstyle.xml" />
   cproperty name="checkstyle.report" location="reports.xml" />
   <!-- Ejecutar checkstyle, salida en fichero XML -->
   <target name="checkstyle">
      <taskdef resource="checkstyletask.properties"</pre>
               classpath="${checkstyle.lib}" />
      <checkstyle config="${checkstyle.checks}"</pre>
                  failureProperty="checkstyle.failure" failOnViolation="false">
         <formatter type="xml" tofile="${checkstyle.report}" />
         <fileset dir="${src}" includes="**/*.java" />
      </checkstyle>
   </target>
   <!-- Principal... -->
   <target name="main" depends="checkstyle" description="Checkstyle">
      <echo message="testeando con checkstyle..." />
   </target>
</project>
```



## Checkstyle. Ant. build.xml. Travis Cl

SPAI 15/10/2013 55



#### Trabajo colaborativo, con TRAVIS-CI y ANT

- Una vez completado el ejercicio EGit2B, integrarlo con TRAVIS-CI y ANT
- 2. Realizar una modificación y comprobar la CI



SPAI 15/10/2013

56

## ✓ Solitario

## Trabajo colaborativo, Solitario

1. https://github.com/miw-upm/solitario/wiki

SPAI



15/10/2013

57