Lista 2 José Elias cangombe Matrícula - 799

- 1. Qual técnica de regressão linear você usaria se tivesse um conjunto de treinamentocom milhares de features? Explique por quais razões você utilizaria esta técnica.
- R: Usaria a técina de regressão linear gradiente descendente estocástico, porque apresenta iteratividades que permite obter uma convergência mais rápida e diferente do algoritmo em batalada, onde este modelo utiliza apenas uma parte deste conjunto de treinamento de forma aleatória.
- 2- Suponha que as features (i.e., atributos) do seu conjunto de treinamento tenham escalas muito diferentes. Qual técnica de regressão linear pode sofrer com isso e como? O que pode ser feito para mitigar este problema?
- R: É a técnica de escalonamento de feature e em algumas situações, alguns atributos acabam sendo dominantes sobre os demais no sentido de que exercerem grande influência sobre o erro cometido pelo modelo. E para metigar os problemas será necessário escalonar a varição de todos os atributos do erro quadraticos médio.
- 3- Suponha que você use o gradiente descendente em batelada e plote o erro de cada época. Se você perceber que o erro aumenta constantemente, o que provavelmente está acontecendo? Como você pode consertar isso?
- R: Sempre que o erro aumenta constantemente, é sinal de que o passo de aprendizagem implementado esteja demasiadamente grande de modo que o algoritmo diverge. E para consertar este problema será necessário um ajuste no passo de aprendizagem através da uma análise gráfica da função de custo e do número de iterações.
- 4. Entre os algoritmos baseados no gradiente descendente (GD) que discutimos (batch, Estocástico e mini-batch), qual deles chega mais rapidamente à vizinhança da solução ótima? Qual deles realmente converge? O que você pode fazer para que os outros também convirjam?
- R: O que chega mais rápido é o gradiente descendente estocástico.
- O gradiente descendente em batelada (batch) caminha diretamente para o mínimo. E ele é o que realmente converge.
- E para que os outros algoritmos possam convirgir é necessário modificar o passo de aprendizagem.