

P146 - Fifa Manager

Este documento acompaña al proyecto **P146 - Fifa Manager**, una aplicación en Java creada con Swing para administrar jugadores de fútbol. El objetivo es ofrecer una interfaz sencilla, amigable y visualmente clara, similar a la referencia proporcionada, permitiendo navegar entre jugadores, registrar nuevos, actualizar información existente y eliminar registros de forma intuitiva.

Descripción del funcionamiento

La aplicación maneja una lista de jugadores con datos como nombre, nacionalidad, fecha de nacimiento, peso, posición, pie dominante y calificación. A través del panel inferior, el usuario puede navegar entre registros usando los botones de Primero, Anterior, Siguiente y Último. También es posible crear nuevos registros mediante el botón *Nuevo*, guardar cambios con *Guardar* o eliminar un jugador con *Borrar*.

Elementos principales del sistema

- Formulario con campos: No. Jugador, Nombre, País, Edad, Club, Posición.
- Botones: Nuevo, Editar, Guardar, Cancelar, Anterior, Siguiente, Estadística.
- Bloqueo y desbloqueo de campos según la acción seleccionada.
- Navegación entre registros con sincronización de tabla.

Manejo de archivos

El programa permite abrir y guardar la lista completa de jugadores en el archivo *jugadores.dat*. Esto facilita conservar la información entre sesiones y trabajar con diferentes conjuntos de datos cuando sea necesario.

Diseño e interfaz

Se buscó replicar la referencia visual proporcionada, priorizando una presentación clara y ordenada de los campos, así como una experiencia de usuario agradable. Se utilizaron distribuciones *GridLayout* y *BorderLayout* para organizar los componentes y mejorar la legibilidad del formulario.