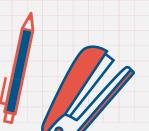


BASES DE DATOS

Solución de problemas usando técnicas de minería de datos!

JOSE LUIS BUENDÍA MEZA 1813456 |
MAYRA CRISTINA BERRONES
REYES| GRUPO: 003

A miercoles 14 de octubre de 2020





GOOGLE PLAY STORE

Objetivo: Mejorar los resultados de búsqueda dentro de las respuestas de la aplicación.

Problema planteado: Buscar una aplicación que requerías para llevar acabo una tarea o función y no encontrar la aplicación que exactamente buscabas, por razones de que no se encuentra en *Play Store* o no recordar el nombre.

Solución: Desarrollar un programa de *Machine Learning* que ayude a identificar la categoría de la aplicación que se esta buscando y que arroje aplicaciones relacionadas a la que se esta buscando.

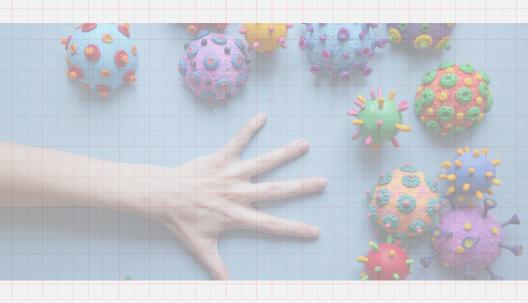


CORONAVIRUS

Objetivo: Ayudar en la prevención o toma de decisiones en pandemias, epidemias o enfermedades futuras que puedan surgir.

Problema planteado: Al momento de surgir una enfermedad con síntomas totalmente desconocidos, se tiende a surgir pánico por no tener un plan de contingencia que nos guié a como actuar.

Solución: Desarrollar un programa que ayude a predecir el comportamiento futuro de la enfermedad, tomando como base los contagios diarios.



CRITICA DE VINOS

Objetivo: Ayudar en la toma de decisiones a los *Sumillers*, reducir su tiempo de decisión y tener un programa que lo respalde.

Problema planteado: Las recomendaciones que hagan los sumillers a restaurantes puede ser en algunos casos refutables.

Solución: Crear un algoritmo de predicción que tome en cuenta los puntos de calificación de un vino y relacionarlo con su provincia.



CLASIFICACIÓN DE PLANTAS

Objetivo: Determinar el tamaño apropiado para el momento de escoger plantas para cultivo propio.

Problema planteado: Muchas veces no se conocen el ancho o longitud de una planta adulta, por lo que puede crear conflicto para la jardineria.

Solución: Crear un programa de clasificación que ubique a las diferentes plantas por tamaño total.



SHOWS DE NETFLIX

Objetivo: Estimar cuanto tiempo es necesario para que una película/serie sea agregada a Netflix.

Problema planteado: En ocasiones esperamos que un programa o película sea lanzado a esta plataforma, no sabemos con certeza cual es el tiempo esperado para hacer este movimiento.

Solución: Utilizando la técnica de regresión podemos hacer una estimación con los datos de año de lanzamiento real y fecha en que se agrego a Netflix.

