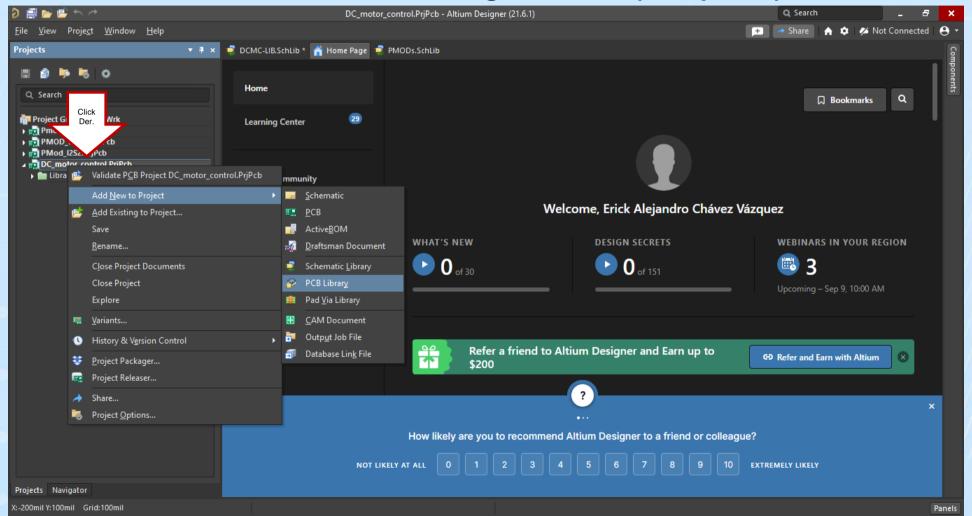






# Creación de librería de geometrías (Footprints)

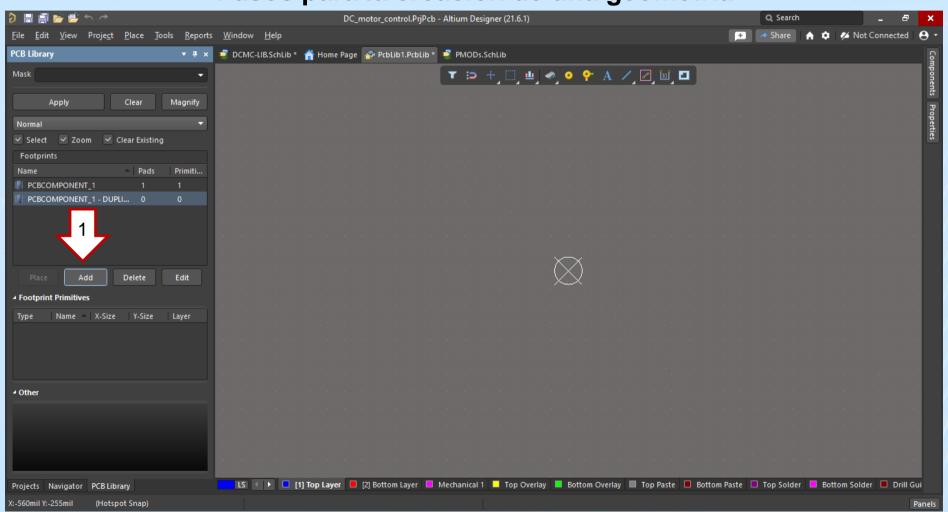








# Pasos para la creación de una geometría

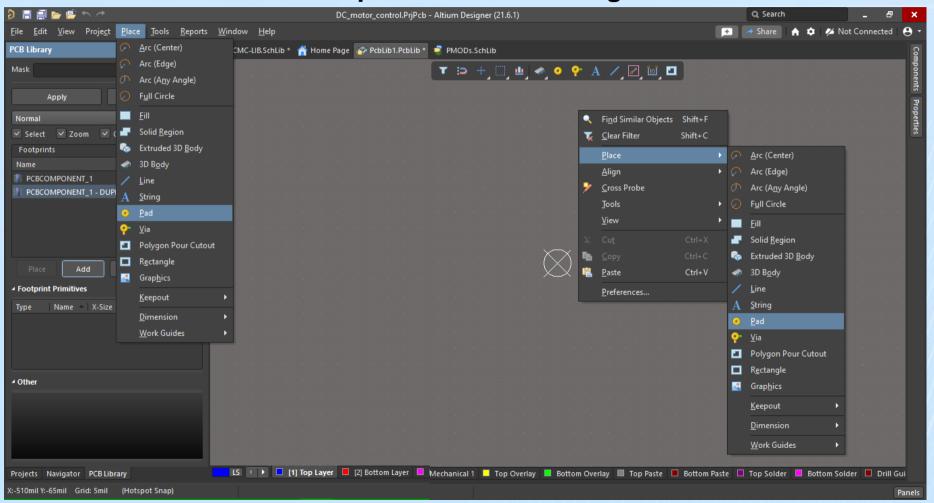








# Herramientas para la creación de geometrías

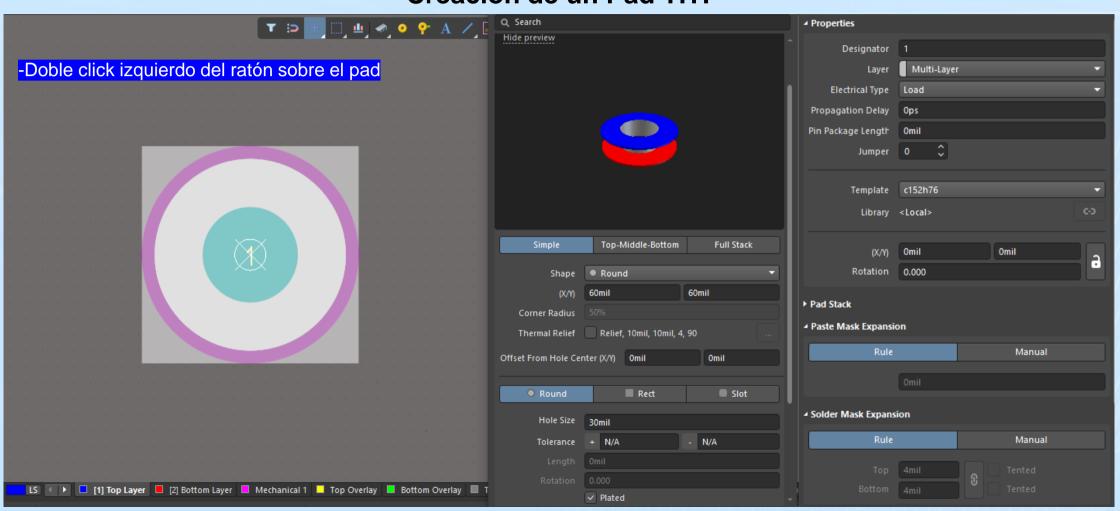








#### Creación de un Pad THT

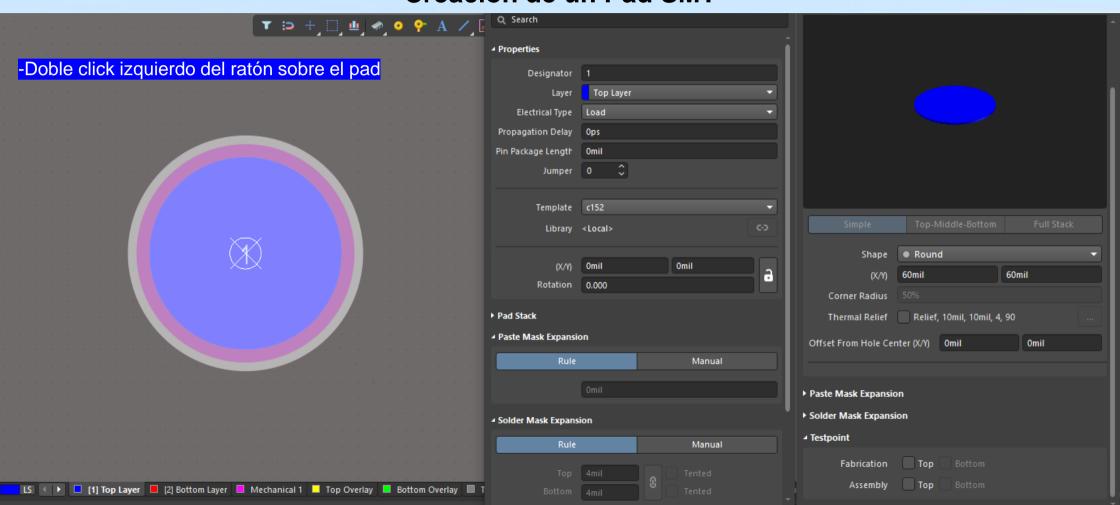








#### Creación de un Pad SMT









# Layers para footprint o geometrías

### **Capas obligatorias:**

- -Top Layer
- -Bottom Layer
- -Top Solder: Máscara de Soldadura
- -Bottom Solder: Macara de Soldadura
- -Top Paste: Máscara de Pasta
- -Bottom Paste: Macara de Pasta

#### Otras capas:

- -Top Overlay Serigrafía
- -Bottom Overlay Serigrafía
- -Mechanical1 Capa de Ensamble
- -Mechanical3 3D
- -Mechanical 13 Referencia
- -Mechanical15 Distancia minima entre componentes

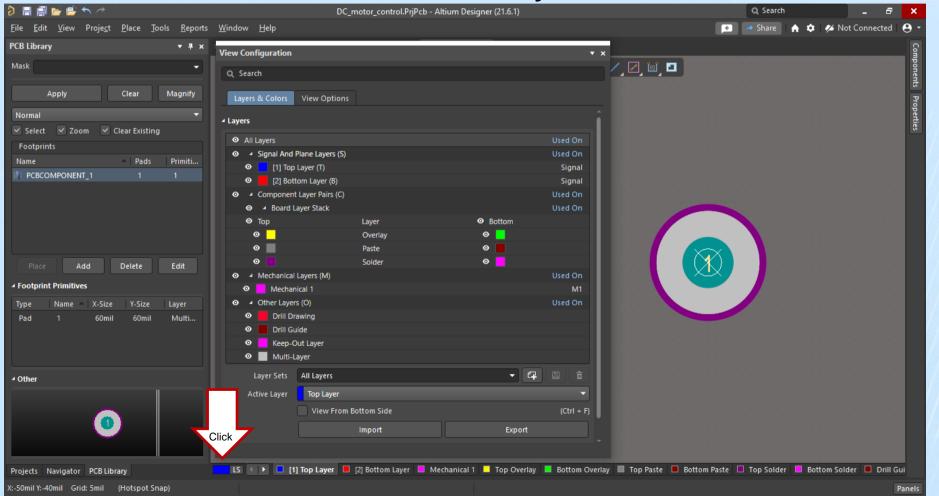








Selección de layers

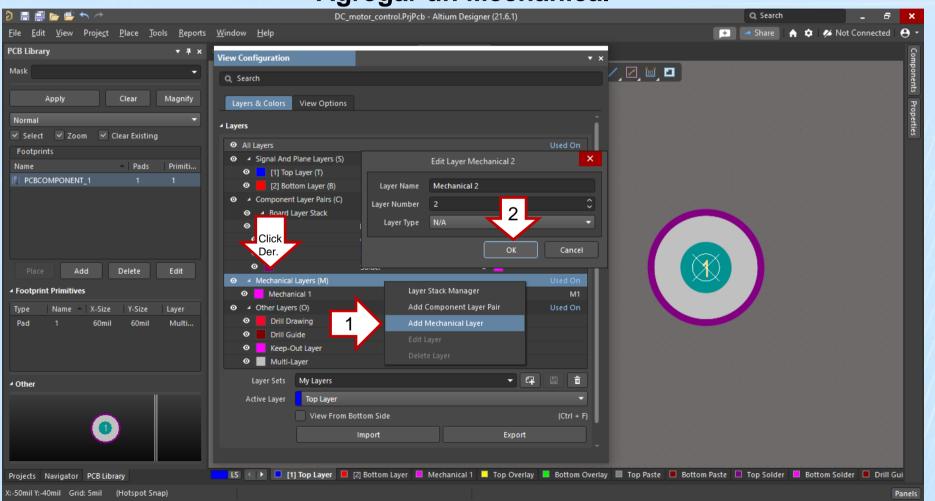








Agregar un Mechanical

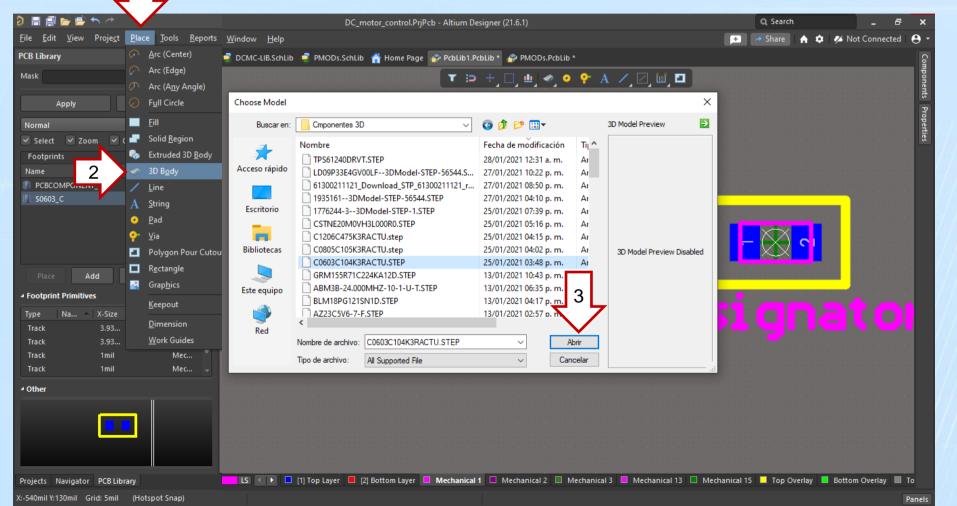








Agregar un elemento 3D a un footprint o geometría









Agregar footprint a los símbolos

