

✓ ¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

Calificación recibida **100 %** Para Aprobar 75 % o más

[Ir al siguiente elemento](#)

1. ¿Cuál de estas opciones *no* está incluida en la biblioteca estándar de Python?

1 / 1 punto

- ☐ csv
- ☐ re
- ☐ time
- ☒ NumPy

✓ **Correcto**

La biblioteca **NumPy** no está incluida en la biblioteca estándar de Python, sino que es una biblioteca externa que debe descargarse.

2. ¿Cuál de los siguientes recursos proporciona recomendaciones sobre la inclusión de comentarios en tu código?

1 / 1 punto

- ☒ PEP 8
- ☐ csv
- ☐ Biblioteca estándar de Python
- ☐ re

✓ **Correcto**

La guía de estilo PEP 8 es un recurso que proporciona pautas de estilo para programadores que trabajan en Python, incluyendo recomendaciones sobre comentarios. Esto engloba pautas como hacer comentarios claros y mantenerlos actualizados si el código cambia.

3. ¿Cuál de los siguientes bloques de código tiene la sangría correcta?

1 / 1 punto

- ☐

```
if username == "elaron":  
print("Welcome, elarson!")
```
- ☐

```
if username == "elaron":  
    print("Welcome, elarson!")
```
- ☒

```
if username == "elaron":  
    print("Welcome, elarson!")
```
- ☐

```
if username == "elaron":  
    print("Welcome, elarson!")
```

✓ **Correcto**

El siguiente bloque de código tiene la sangría correcta:

```
if username == "elaron":  
    print("¡Te damos la bienvenida, elarson!")
```

El cuerpo de una sentencia condicional, en este caso, la función `print()`, debe tener sangría para que el código se ejecute correctamente.

4. ¿Qué es un módulo Python?

1 / 1 punto

- ☐ Un archivo de texto que contiene datos relacionados con la ciberseguridad
- ☐ Un recurso que proporciona pautas de estilo para los programadores que trabajan en Python
- ☒ Un archivo Python que contiene funciones adicionales, variables, clases y cualquier tipo de código ejecutable
- ☐ Una función de Python que existe dentro de Python y a la que es posible llamar directamente

✓ **Correcto**

Un módulo Python es un archivo Python que contiene funciones adicionales, variables, clases y cualquier tipo de código ejecutable.