

✓ ¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

Calificación recibida 100 % Para Aprobar 75 % o más

[Ir al siguiente elemento](#)

1. ¿Cuáles de los siguientes elementos son datos float? Selecciona todas las opciones que correspondan.

1 / 1 punto

☒ 15.0

✓ Correcto

15.0 y -2.11. Los float están formados por un número con un punto decimal.

☒ -2.11

✓ Correcto

15.0 y -2.11. Los float están formados por un número con un punto decimal.

☐ 8

☐ "5.2"

2. ¿Qué código muestra el tipo de datos de la variable `username`?

1 / 1 punto

☐

```
username = ["elarson", "bmoreno", "tshah"]  
  
data_type = username  
  
print(data_type)
```

☒

```
username = ["elarson", "bmoreno", "tshah"]  
  
data_type = type(username)  
  
print(data_type)
```

☐

```
username = ["elarson", "bmoreno", "tshah"]  
  
data_type = type()  
  
print(data_type)
```

☐

```
username = ["elarson", "bmoreno", "tshah"]  
  
type(username) = data_type  
  
print(data_type)
```

✓ Correcto

El tipo de datos de la variable `username` se muestra mediante el siguiente código:

```
username = ["elarson", "bmoreno", "tshah"]  
  
data_type = type(username)  
  
print(data_type)
```

La función `type()` devuelve el tipo de datos de su entrada. En este caso, esa entrada es la variable `username`, que contiene una lista. Este tipo de datos se asigna a la variable `data_type` y se muestra a través de la función `print()`.

3. En el siguiente código, ¿cuál es el tipo de datos de `login_success`?

1 / 1 punto

```
login_success = ["success", "success", "fail", "success"]
```

☐ Cadena

☒ Lista

☐ Entero

☐ Booleano

✓ Correcto

✓ Correcto

Lista es el tipo de datos de `login_success`. Una lista es una estructura de datos que consta de una colección de datos en forma secuencial. Las listas se colocan entre corchetes.

4. ¿Cuál es el resultado del siguiente código?

1 / 1 punto

```
failed_attempts = 3  
failed_attempts = 4  
print(failed_attempts)
```

- ☒ 4
- ☐ 3, 4
- ☐ 7
- ☐ 3

✓ Correcto

La salida del código es 4. Este código asigna inicialmente a `failed_attempts` un valor de 3, pero luego reasigna el valor 4 a esta variable antes de imprimirlo. La función `print()` se coloca después de esto y muestra este valor reasignado a 4.