

## Tu calificación: 100 %

Tu calificación más reciente: 100 % • Tu calificación más alta: 100 % • Para aprobar necesitas al menos un 80 %. Guardamos tu puntaje más alto.

Próximo artículo  $\, o \,$ 

(	Estás viendo una versión traducida automáticamente de esta evaluación Puedes volver a ver el contenido en su idioma original si lo prefieres. No perderás el progreso que hayas conseguido si cambias el idioma.  Mostrar la versión en Inglés	Desestimar ×
1.	Puede verificar que el código del software se comporta correctamente utilizando la prueba	1/1 punto
	Casos	
	O Argumentos	
	O Funciones	
	O Bucles	
	Correcto  [Impresionante! El código del software debe comportarse como usted espera con el mayor número posible de valores o casos de prueba.	
	propresionante. Et coalgo det soltware dese comportaise como asted espera con et mayor numero posiste de vatores o casos de praesa.	
	¿Cuál es la forma más básica de probar un script?	1/1 punto
	O Escribir código para realizar las pruebas.	
	Diferentes parámetros con los resultados esperados.	
	O Que se cuele un bicho.	
	O Codificación de las pruebas en el software.	
	✓ Correcto	
	¡Correcto! La forma más básica de probar un script es utilizar diferentes parámetros y obtener los resultados esperados.	
	Cuanda una prueba se sedifica en su prenie seftwere, usuá tino de prueba se?	1 / 1 mumba
٥.	Cuando una prueba se codifica en su propio software, ¿qué tipo de prueba es?	1/1 punto
	O Prueba unitaria	
	O Prueba de integración	
	prueba automática	
	O Pruebas de sanidad	
	Correcto  Buen trabajo! Codificar las pruebas en su propio software y código que pueda ejecutarse para verificar que nuestros programas hacen lo que esperamos que	
	hagan es una prueba automática.	
1	El uso de simplifica el proceso de prueba, permitiéndonos verificar el comportamiento del programa repetidamente con muchos valores posibles.	1/1 punto
••		1) 1 punto
	O pruebas de integración	
	casos de prueba	
	O desarrollo basado en pruebas	
	O intérprete	
	Correcto ¡Gran trabajo! Los Casos de prueba prueban automáticamente con un rango de valores posibles para verificar el comportamiento del programa.	
5.	Cuanto más complejo se vuelve nuestro código, más valor aporta el uso de en la gestión de errores.	1/1 punto
	O bucles	
	O funciones	
	O parámetros	
	pruebas de software	
	Impresionante! Las pruebas de software son el proceso de evaluar el código informático para determinar si hace o no lo que se espera que haga, y cuanto más complejo es el código, más probabilidades hay de que falle.	