


 ¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

Calificación recibida


100 %

Para Aprobar 80 % o más

Ir al siguiente elemento

 Estás viendo una versión traducida automáticamente de esta evaluación

Puedes volver a ver el contenido en su idioma original si lo prefieres. No perderás el progreso que hayas conseguido si cambias el idioma. [Mostrar la versión en Inglés](#)



1.

¿En qué se diferencia un lenguaje declarativo de un lenguaje procedimental?


1 / 1 punto

☒ Un lenguaje declarativo define el objetivo; un lenguaje procedimental define los pasos para alcanzar un objetivo.

☐ Los lenguajes declarativos se basan en objetos; los procedimentales, no.

☐ Los lenguajes declarativos no son apátridas; los lenguajes procedimentales son apátridas.

☐ Un lenguaje declarativo define cada paso necesario para alcanzar el estado objetivo.

 Correcto

Muy bien En un lenguaje declarativo, es importante definir correctamente el estado final en el que queremos estar, sin programar explícitamente los pasos para alcanzar ese estado.
2.

Los hechos de Puppet se almacenan en hashes. Si quisiéramos utilizar una sentencia condicional para realizar una acción específica basada en el valor de un hecho, ¿qué símbolo debe preceder a la variable facts para que el DSL de Puppet la reconozca?


1 / 1 punto

☐ @

☐ #

☒ \$

☐ &

 Correcto

¡Buen trabajo! Todos los nombres de variables van precedidos de un signo de dólar en el DSL de Puppet.
3.

¿Qué significa cuando decimos que Puppet no tiene estado?


1 / 1 punto

☐ Puppet retiene la información entre usos.

☐ Una acción puede realizarse repetidamente sin cambiar el sistema después de la primera ejecución.

☒ No hay constancia de interacciones anteriores.

☐ Sólo se emprenden acciones cuando son necesarias para alcanzar un objetivo.

 Correcto

¡Impresionante! Cada solicitud de interacción debe tratarse basándose totalmente en la información que la acompaña.
4.

¿Qué significa en la práctica el paradigma de "prueba y reparación"?


1 / 1 punto

☐ No se conserva ningún estado entre ejecuciones del agente.

☐ Debemos planificar la solución de los problemas repetidamente.

☐ Debemos realizar pruebas antes y después de aplicar una corrección.

☒ Sólo debemos emprender acciones cuando las pruebas determinen que es necesario realizarlas para alcanzar el estado solicitado

 Correcto

¡Gran trabajo! Si comprobamos primero si un recurso requiere modificación, evitaremos perder un tiempo precioso.
5.

¿Dónde, en la sintaxis de Puppet, se encuentran los atributos de un recurso?


1 / 1 punto

☒ Dentro de las llaves después del tipo de recurso

☐ Entre paréntesis después de la sentencia if

☐ Después de asegurarse =>

☐ Después del signo del dólar (\$)

 Correcto

¡Woohoo! Especificamos el contenido del paquete dentro de las llaves rizadas, colocadas después del título del paquete.