Tu calificación: 100 %

Tu calificación más reciente: 100 % • Tu calificación más alta: 100 % • Para aprobar necesitas al menos un 80 %. Guardamos tu puntaje más alto.

Próximo artículo →

	Estás viendo una versión traducida automáticamente de esta evaluación Puedes volver a ver el contenido en su idioma original si lo prefieres. No perderás el progreso que hayas conseguido si cambias el idioma. Mos	strar la versión en Inglés
1.	1. ¿Qué práctica proactiva puede poner en práctica para facilitar la resolución de problemas en un programa cuando vuelvan a ocurrir o se enfrente	a otros problemas 1/1 punto
	similares?	
	O Automatice las reversiones.	
	Cree y actualice la documentación.	
	O Utilice un entorno de prueba.	
	O Configure las pruebas unitarias.	
	Correcto ¡Lo ha conseguido! Una documentación que incluya buenas instrucciones sobre cómo resolver un problema puede ayudar a resolver el mis	smo problema o
	uno similar en el futuro.	
2.	2. ¿Cuál de los siguientes es un buen ejemplo de mezcla y combinación de recursos en un único servidor para que los servicios en ejecución hagan e	el mejor uso posible 1/1 punto
_	de todos los recursos?	
	Ejecute una aplicación de uso intensivo de RAM y otra de uso intensivo de CPU en un servidor.	
	O Ejecute dos aplicaciones que hagan un uso intensivo de la CPU entre dos servidores.	
	O Ejecute una aplicación intensiva en CPU en un servidor y una aplicación intensiva en E/S en otro servidor.	
	O Ejecute dos aplicaciones que hagan un uso intensivo de RAM y E/S en un servidor.	
	⊘ Correcto	
	¡Gran trabajo! Una aplicación que utiliza mucha RAM puede seguir funcionando, mientras que la CPU es utilizada principalmente por otra a mismo servidor.	plicacion en el
3.	3. Una estrategia para depurar consiste en explicarse a sí mismo el problema en voz alta. ¿A qué se denomina esta técnica?	1/1 punto
	O Supervisión	
	Patos de goma	
	Pruebas Venta de entradas	
	Correcto ¡Eso es! El patito de goma es el proceso de explicar un problema a un "patito de goma", o más bien a uno mismo, para comprender mejor el	l problema.
4.	4. En el despliegue de software, ¿qué es un canario?	1/1 punto
	O Una prueba de cómo los componentes de un programa interactúan entre sí	
	O Una prueba de los componentes de un programa	
	 Una pequeña sección de código Un despliegue de prueba en un subconjunto de hosts de producción 	
	Correcto ¡Buen trabajo! Reminiscencia del viejo término "canario en una mina de carbón", un canario es un despliegue de prueba de nuestro softwar	re, sólo para ver
	qué pasa.	
5.	5. ¿Qué término describe un componente de un sistema que puede fallar lógica o físicamente?	1/1 punto
	O E/S intensiva	
	○ CPU intensiva	
	O Un dominio problemático	
	Un dominio de fracaso	
	⊘ Correcto	
	¡Impresionante! Un dominio de fallo es un componente lógico o físico de un sistema que puede fallar.	
6.	6. ¿Cuál es el objetivo principal de la gestión del cambio en entornos virtualizados?	1/1 punto
	Maximizar las interrupciones y los cambios del sistema	
	O Implementación rápida de cambios en la infraestructura de máquinas virtuales	
	Garantizar la integridad del sistema y minimizar las interrupciones	
	O Salvaguardar las máquinas virtuales de accesos no autorizados	
	⊘ Correcto	
	Así es El objetivo de la gestión de cambios virtualizada es mantener la integridad del sistema y minimizar las interrupciones siguiendo un er estructurado al realizar cambios en la infraestructura de la máquina virtual.	nfoque
7.	7. ¿Cuándo NO debe utilizar Docker para gestionar aplicaciones?	1/1 punto
	Ejecutar una aplicación heredada grande y monolítica	
	O Utilizar Docker para desplegar una aplicación que ya ha sido empaquetada como contenedor	
	Cuando desarrolle una aplicación basada en microservicios Fiecutar una aplicación en cientos o miles de servidores a escala de Internet.	
	Ejecutar una aplicación en cientos o miles de servidores a escala de Internet	
	Correcto Así es Debido a su complejidad y a los recursos que necesitan, las aplicaciones monolíticas heredadas pueden resultar difíciles de contenerio	rizar y gestionar
	eficazmente con Docker.	
8.	8. Cuando se trata del desarrollo de software, ¿qué significa el término "dominio del problema"?	1/1 punto
	Cuando se trata del desarrollo de soltware, ¿que signinea el termino dominio del problema : El fallo de diferentes subsistemas dentro de un sistema complejo	= / = panto
	O Una solución técnica a un fallo del sistema	
	El proceso de resolución manual del problema utilizando conjuntos de datos ilustrativos	
	El alcance y la complejidad de un problema que hay que resolver	

Ya lo tiene El dominio del problema se refiere al alcance y la complejidad de un problema específico. Implica comprender los matices del problema para

desarrollar soluciones más eficaces.