Ir al siguiente elemento

¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

☐ romper

Calificación recibida 100 % Para Aprobar 80 % o más

	Estás viendo una versión traducida automáticamente de esta evaluación Puedes volver a ver el contenido en su idioma original si lo prefieres. No perderás el progreso que hayas conseguido si cambias el idioma. Mostrar la versión en Inglés	×
1.	¿Cuál de las siguientes NO se considera una operación cara?	1/1 punto
	O Análisis de un archivo	
	O Descarga de datos a través de la red	
	O Repasar una lista	
	Utilizar un diccionario	
	☑ Correcto ¡Impresionante! Utilizar un diccionario es más rápido para buscar elementos que recorrer una lista.	
2.	¿Cuál de las siguientes puede ser la más costosa de llevar a cabo en la mayoría de las tareas de automatización de un script?	1/1 punto
	Bucles	
	O Listas	
	O Vector	
	O Hash	
	Correcto ¡Gran trabajo! Los bucles que se ejecutan indefinidamente e incluyen subtareas que hay que completar antes de seguir adelante pueden resultar muy costosos para la mayoría de las tareas de automatización.	
3.	¿Cuál de las siguientes afirmaciones representa el consejo más acertado a la hora de escribir guiones?	1/1 punto
	Apunte a todas las ventajas de velocidad que pueda conseguir en su código	-, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -
	O Apunte a todas las ventajas de velocidad que pueda conseguir en su codigo O Utilizar a menudo operaciones costosas	
	Empiece escribiendo un código claro, luego acelérelo sólo si es necesario	
	Utilice los bucles con la mayor frecuencia posible	
	⊘ Correcto ¡Impresionante! Si no notamos ninguna ralentización, entonces no tiene mucho sentido intentar acelerarlo.	
4.	En Python, ¿qué es una estructura de datos que almacena varios datos, en orden, que pueden modificarse posteriormente?	1/1 punto
	O Un hash	
	O Diccionarios	
	Listas	
	O Tuplas	
	Correcto Muy bien Las listas son eficientes, y si estamos iterando a través de toda la lista o estamos accediendo a los elementos por su posición, las listas son el camino a seguir.	
5.	¿Qué comando, palabra clave, módulo o herramienta puede utilizarse para medir el tiempo que tarda en ejecutarse una operación o un programa? (Marque todas las que correspondan)	1/1 punto
	✓ tiempo	
	Correcto ¡Excelente! Podemos preceder el nombre de nuestros comandos y scripts con el "tiempo" shell builtin y el shell mostrará las estadísticas de tiempo de ejecución cuando se completen.	
	✓ kcachegrind	
	¡Buen trabajo! La herramienta kcachegrind se utiliza para la visualización de datos de perfiles que, si podemos insertar algo de código en el programa, puede decirnos cuánto tiempo tarda la ejecución de cada función.	
	✓ cPerfil	
	⊘ Correcto	
	Gran trabajo! cProfile proporciona un perfil determinista de los programas Python, incluyendo la frecuencia y la duración de la ejecución de las distintas partes del programa.	