Ir al siguiente elemento

¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

conflictos!

Calificación recibida 100 % Para Aprobar 80 % o más

Estás viendo una versión traducida automáticamente de esta evaluación Puedes volver a ver el contenido en su idioma original si lo prefieres. No perderás el progreso que hayas conseguido si cambias el idioma. Mostrar la versión en Inglés 1. Cuando fusionamos dos ramas, se utiliza uno de dos algoritmos. Si las ramas han divergido, ¿qué algoritmo se utiliza? 1/1 punto fusión tripartita fusión rápida fusionar conflicto fusión creadora de huérfanos ○ Correcto ¡Excelente! Una fusión a tres bandas se produce cuando los dos commits han divergido previamente y se crea un nuevo commit. El siguiente fragmento de código representa el resultado de un conflicto de fusión. Edite el código para solucionar el conflicto y mantener la versión representada por 1/1 punto la rama actual. print("Keep me!") 2 3 Ejecutar Restablecer Keep me! ✓ Correcto ¡Ya lo tiene! ¡No más conflictos aquí! 3. ¿Qué comando utilizaríamos para desechar una fusión y empezar de nuevo? 1/1 punto git checkout -b
branch> git merge --abort git log --graph --oneline git branch -D < nombre> ○ Correcto ¡Adelante! Si hay conflictos de fusión, se puede utilizar la bandera --abort para abortar la acción de fusión. ¿Cómo mostramos una vista resumida del historial de confirmaciones de un repositorio, mostrando una línea por confirmación? 1/1 punto git log --format=corto git branch -D <nombre> git log --graph --oneline git checkout -b
branch> ○ Correcto ¡Impresionante! El comandogit log --graph --oneline muestra una vista resumida del historial de confirmaciones de un repositorio. 5. El siguiente script contiene el resultado de un conflicto de fusión. Edite el código para solucionar el conflicto, de forma que se incluyan ambas versiones. 1/1 punto def main(): 1 print("Start of program>>>>>") 2 print("End of program!") 3 Ejecutar Restablecer Start of program>>>>>> End of program! Start of program>>>>>> End of program! None ○ Correcto ¡Gran trabajo! Ahora el código tiene ambas versiones sin ningún