

✓

¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

Calificación recibida100 %

Para Aprobar80 % o más

Ir al siguiente elemento

📘

Estás viendo una versión traducida automáticamente de esta evaluación

Puedes volver a ver el contenido en su idioma original si lo prefieres. No perderás el progreso que hayas conseguido si cambias el idioma.

Mostrar la versión en Inglés

✕

1.

Ha creado su primera aplicación y le gustaría probarla antes de mostrarla a las partes interesadas. Un colega le sugiere utilizar Docker para ejecutar esta tarea. ¿De qué es un ejemplo Docker?

1 / 1 punto

Una imagen

Una máquina anfitriona

Un registro

Una tecnología de contenedores

✓

Correcto

Correcto. Algunos considerarían a Docker como la tecnología de contenedores más popular para probar nuevo software en su máquina.

2.

Ha estado hablando con un colega sobre lo beneficioso que le ha resultado Docker para empaquetar y ejecutar aplicaciones en contenedores durante las últimas semanas. Su colega ha decidido finalmente instalar Docker en su máquina local y acude a usted para que le ayude con el proceso de instalación. ¿Qué método puede ejecutar su colega para poner en marcha Docker en su máquina?

1 / 1 punto

Instalación de Docker desde el sitio web de Docker en función de su sistema operativo

Ejecución del comando `docker run hello-world` desde la línea de comandos

Conectarse a su máquina y transferir Docker a su máquina local

Docker se descargará automáticamente en la máquina de su colega cuando despliegue su primera aplicación

✓

Correcto

Correcto. Su colega puede instalar Docker, en función de su sistema operativo, desde el sitio web de Docker.

3.

Un colega está hablando de la combinación de código de aplicación, archivos de datos, configuración y bibliotecas que se necesitan para ejecutar una aplicación. ¿A qué término de Docker se refieren?

1 / 1 punto

Una etiqueta

Capas

Una imagen

Un contenedor

✓

Correcto

Correcto. Una imagen contiene todas las dependencias necesarias para ejecutar una aplicación.

4.

Un nuevo programador de su empresa se ha encontrado con el problema de cómo probar juntos varios componentes independientes, qué componentes deben funcionar correctamente para que la aplicación funcione sin problemas. ¿Qué consejo le daría al programador para que su proceso de desarrollo fuera más eficaz?

1 / 1 punto

Utilice varios registros para probar la aplicación.

Utilice varios contenedores para probar los distintos microservicios de la aplicación.

Reprograme los componentes para que dependan unos de otros.

Actualice las etiquetas de cada componente con el mismo nombre.

✓

Correcto

Correcto. Utilizar varios contenedores para probar la totalidad de la aplicación puede ser beneficioso porque los microservicios son independientes entre sí.

5.

Usted comparte una nueva idea para una aplicación con su equipo para obtener sus comentarios y cualquier consejo para mejorar la aplicación. Algunos miembros de su equipo aportan sus comentarios sobre los artefactos de compilación. ¿Cuáles de los siguientes son ejemplos de artefactos de compilación? Seleccione todos los que correspondan.

1 / 1 punto

Bibliotecas

✓

Correcto

Correcto. Los artefactos de compilación son elementos creados durante el proceso de compilación, incluidos contenedores, documentación, bibliotecas y scripts.

Documentación

✓

Correcto

Correcto. Los artefactos de compilación son elementos creados durante el proceso de compilación, incluidos contenedores, documentación, bibliotecas y scripts.

Guiones

✓

Correcto

Correcto. Los artefactos de compilación son elementos creados durante el proceso de compilación, incluidos contenedores, documentación, bibliotecas y scripts.

Máquina local