

✓ ¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

Calificación recibida 100 % Calificación del último envío 100 % Para Aprobar 80 % o más

Ir al siguiente elemento

1.

¿Cuál de las siguientes opciones describe mejor el motivo por el que los Equipos de Scrum se refieren a la lista de producto como un *artefacto vivo*?

1 / 1 punto

☐

El propietario del producto solo agrega elementos al final de un Sprint.

☐

El equipo solo agrega elementos al final de un Sprint.

☐

Los interesados pueden agregar elementos en cualquier momento.

☒

El propietario del producto agrega elementos en cualquier momento.

✓

Correcto
2.

¿Cuál de las siguientes opciones muestra las mejores prácticas para dar formato a una historia de usuario?

1 / 1 punto

☒

Como propietario, quiero pintar mi casa para que aumente su valor y para proteger las superficies exteriores.

☐

Pintar la vivienda del cliente porque quiere aumentar el valor de su vivienda y proteger la superficie exterior.

☐

Pintar la casa del cliente para aumentar su valor y proteger las superficies exteriores.

☐

Pintar mi casa porque, como propietario, aumentará su valor y protegerá las superficies exteriores.

✓

Correcto
3.

Como propietario del producto, debes agregar estimaciones a la lista para una pequeña cantidad de elementos. Te gustaría que tu equipo llegara a un consenso sobre la cantidad de elementos y también te gustaría incorporar la secuencia de Fibonacci. ¿Qué técnica de estimación del esfuerzo deberías utilizar?

1 / 1 punto

☐

Votación de puntos

☒

Planning Poker™

☐

Mapeo de afinidad

☐

El sistema de cubetas

✓

Correcto
4.

¿Cuál de los siguientes suele ocurrir durante un Sprint? Selecciona todas las opciones que correspondan.

1 / 1 punto

☐

El propietario del producto cambia la meta del Sprint según sea necesario.

☒

El alcance del proyecto se aclara con el propietario del producto a medida que se aprende más.

✓

Correcto

☒

El encargado del producto refina la lista de producto según sea necesario.

✓

Correcto

☒

La calidad del trabajo mejora, o al menos permanece igual, en comparación con el último Sprint.

✓

Correcto
5.

Durante qué evento de Scrum el Scrum Master hará preguntas como: ¿Cuál ha sido nuestra velocidad media? ¿Qué miembros del equipo tienen vacaciones próximamente o conflictos laborales? ¿Quién es responsable de qué tareas de Sprint?

1 / 1 punto

☐

Revisión de Sprint

☐

Retrospectiva del Sprint.

☒

Planificación de Sprint

☐

Scrum diario

✓

Correcto
6.

¿Qué rol es responsable de ayudar a los miembros del equipo a despejar obstáculos y desbloquear su trabajo?

1 / 1 punto

☒

Scrum Master

☐

Interesado clave

☐

Otro compañero de equipo

☐

Propietario del producto

✓

Correcto
7.

Como encargado del producto que organiza una retrospectiva de Sprint, le preguntas al equipo: "¿Dónde notamos el éxito?" ¿Esta pregunta refleja qué práctica recomendada de retrospectiva?

1 / 1 punto

☐

Cambiar el formato

☒

Equilibrar lo negativo con lo positivo

☐

Ser irreprensible

☐

Actuar

✓

Correcto
8.

¿Qué beneficio para los interesados proporciona un equipo cuando tiene una velocidad estable y refina la lista de producto?

1 / 1 punto

☐

Capacidad para alterar los objetivos, hitos y entregables del proyecto

☒

Conocimiento aproximado del tiempo que llevará completar la lista

☐

Capacidad de comparar el equipo con otros equipos de la empresa

☐

Verificación de la productividad del equipo

✓

Correcto
9.

Los límites de trabajo en curso (WIP) imponen restricciones sobre la cantidad de elementos en los que trabaja un equipo en un momento dado. ¿Qué valor de Scrum fomentan los límites de WIP para un equipo?

1 / 1 punto

☐

Coraje

☐

Compromiso

☒

Enfoque

☐

Apertura

✓

Correcto
10.

¿Qué herramienta es útil para documentar la lista y la información de los elementos?

1 / 1 punto

☐

Chat de vídeo

☐

Correo electrónico

☒

Hojas de cálculo

☐

Presentaciones

✓

Correcto