

✓

¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

Calificación recibida

100 %

Para Aprobar

75 % o más

Ir al siguiente elemento

1. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre Scrum son verdaderas? Selecciona todas las opciones que correspondan.

1 / 1 punto

- ☒ Scrum se refiere a un framework Agile específico en el que los equipos pueden trabajar en estrecha colaboración para llevar el proyecto a la línea de meta, tal como los jugadores en un partido de rugby.

✓

Correcto

Los equipos de Scrum trabajan en colaboración estrecha para llevar el proyecto a la línea de meta. Es similar a la formación del scrum en el rugby.

- ☐ Scrum es el acrónimo de los procesos que integran la metodología Agile.
- ☐ Scrum se refiere al equipo de protección que utilizan los equipos de fútbol americano.
- ☒ Scrum recibe su nombre de una formación en el rugby en la que todos los jugadores se inclinan hacia adelante, unen sus cabezas y toman posesión de la pelota para poder sumar yardas y anotar.

✓

Correcto

Scrum se refiere a una formación de rugby en la que todos los jugadores trabajan juntos y agachan la cabeza en un movimiento sincronizado para ganar la posesión de la pelota. De esta forma, pueden llevarla a la línea de meta y anotar. De manera similar, los equipos de Scrum trabajan juntos para llevar el *proyecto* a la línea de meta.

2. ¿Cuáles son algunas conclusiones del ejemplo de Spotify? Selecciona todas las opciones que correspondan.

1 / 1 punto

- ☒ nunca dejar de mejorar

✓

Correcto

El ejemplo de Spotify demuestra que nunca debes dejar de intentar mejorar. Siempre hay cambios que puedes implementar para mejorar las cosas. También destaca que debes adaptarte a los objetivos del equipo y aceptar el ensayo y error.

- ☐ copiar exactamente los modelos de otros
- ☒ adaptarse en función de los objetivos del equipo

✓

Correcto

El ejemplo de Spotify demuestra que debes adaptarte en función de los objetivos del equipo. Puede llevar tiempo encontrar el equilibrio perfecto entre colaboración y propiedad. Este ejemplo también destaca que debes aceptar el ensayo y error, y nunca dejar de mejorar.

- ☒ no temer al ensayo y error

✓

Correcto

El ejemplo de Spotify demuestra que no debes temer al ensayo y error. Siempre puedes probar algo y hacer ajustes si es necesario. También destaca que necesitas adaptarte a los objetivos del equipo y nunca dejar de mejorar.

3. ¿Cuáles son las funciones que integran el equipo de Scrum? Selecciona todas las opciones que correspondan.

1 / 1 punto

- ☒ Scrum Master

✓

Correcto

Una de las funciones que integran el equipo de Scrum es la de Scrum Master. Esta función garantiza que el equipo encarne los valores y principios Agile, y siga los procesos y prácticas acordados. Las otras dos funciones principales de Scrum son las de propietario del producto y miembros del equipo de desarrollo.

- ☒ Encargado del producto

✓

Correcto

Una de las funciones que integran el equipo de Scrum es la de encargado del producto. Esta función maximiza el valor del producto y el trabajo del equipo. Las otras dos funciones principales de Scrum son las de Scrum Master y miembros del equipo de desarrollo.

- ☐ Gerente de proyectos
- ☒ Equipo de desarrollo

✓

Correcto

Los miembros del equipo de desarrollo son esenciales para la metodología Scrum. En un equipo de Scrum, los miembros del sector de desarrollo son responsables de la manera en que se entregará el producto. Las otras dos funciones principales de Scrum son las de Scrum Master y encargado del producto.

4. ¿Qué metodología Agile ofrece una retroalimentación visual transparente a todos los que les interese el estado del trabajo en curso?

1 / 1 punto

- ☐ Programación extrema (XP)
- ☒ Kanban
- ☐ Scrum
- ☐ Lean

✓

Correcto

Una de las razones por las que Kanban es tan popular es que ofrece retroalimentación visual transparente sobre el estado del trabajo en curso. Este enfoque Agile incluye tableros Kanban, que muestran el progreso de un proyecto como "pendiente", "en curso" y "finalizado".