Actividad 04 -

AVILA CALDERON JOSE FRANCISCO

SEMINARIO DE SOLUCION DE PROBLEMAS DE ALGORITMIA

Lineamientos de evaluación

 Se muestra la captura de pantalla de la interfaz de usuario corriendo desde Python con los widgets para representar la información de una partícula (como se definió en el punto 1 de las instrucciones)

Desarrollo



Conclusiones

Hubo una complicación ya que en cierto punto me encontraba con el error

```
Exception has occurred: ValueError ×
source code string cannot contain null bytes

File "E:\SEMALGORITMIA\mainwindow.py", line 2, in <module>
from ui_mainwindow import Ui_Mainwindow

File "E:\SEMALGORITMIA\main.py", line 3, in <module>
from mainwindow import Mainwindow
```

pero con la ayuda de varios

compañeros logre solucionarlo y lograr que corriera