

ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO CÓDIGO 001 VERSION 1.1			
PROYECTO	DESARROLLO DE UN SISTEMA WEB PARA CONTROL DE INVENTARIO Y GESTIÓN DE PROYECTOS.		
PATROCINADOR	EQUIPANELEC Cía. Ltda.		
PREPARADO POR:	José Cortez	FECHA:	19-06-2021
REVISADO POR	Ing. Sandra Arias	FECHA:	20-06-2021
APROBADO POR:	Ing. Sandra Arias	FECHA:	24-06-2021

1.- BREVE DESCRIPCION DEL SISTEMA
<p>El sistema se desarrollará bajo la metodología Scrum por lo cual los entregables deberán ser iterativos e incrementales y no superiores a un mes.</p> <p>El sistema web permita llevar un control de inventario de todos los productos de la empresa, facilitado la obtención de los productos disponibles en bodega con su respectivo stock. Por otro parte, permitirá registrar los pedidos de los proyectos, cotizarlos, aprobarlos o rechazarlos según sea el caso, gestionándolos de forma rápida y automatizada.</p>

2.- OBJETIVOS DEL PROYECTO
ALCANCE: Creación y Gestión del Software.
TIEMPO: 240 horas.
CALIDAD: Pruebas de software.

3.- CRITERIOS DE EXITO DEL PROYECTO
<p>Los criterios de éxito serán clasificados según el rol dentro de la empresa:</p> <p><b>El encargado de la bodega podrá:</b>          Ver, ingresar y modificar materiales o herramientas.          Realizar manejo de materiales en la pestaña movimientos para clasificar materiales, usados por proyecto o devueltos al inventario.</p> <p><b>El Jefe de Proyectos podrá:</b>          Ver y modificar proyectos.          Ver, eliminar y asignar personal a los proyectos.          Ver, y asignar materiales a un proyecto.          Ver, modificar, eliminar y asignar tareas a un proyecto.</p> <p><b>El contador podrá:</b>          Visualizar ingresos y egreso con los siguientes tipos de filtros:          Por proyecto.          Por mes.          Por fechas (se establecerá una fecha de inicio y de fin).</p> <p><b>El Obrero podrá:</b>          Ver material asignado.          Ver tareas asignadas.</p>

**El administrador podrá:**

Crear, modificar y cambiar estado de los usuarios.

Realizar cualquiera de las acciones descritas en los perfiles previos.

4.- REQUISITOS DE ALTO NIVEL			
Código	Requisito	Criterio de Aceptación	Dueño
001	Quiero poder ver, ingresar y modificar herramientas o materiales en el inventario.	El encargado de bodega deberá acceder al sistema como usuario bodeguero. Ingresar en la opción material, en la cual podrá ver la lista de materiales o herramientas en el inventario. También podrá ingresar nuevos materiales o herramientas a través de un formulario. Adicionalmente en el listado de materiales se tendrá la opción de modificar cada uno de estos, previamente ingresados.	Bodeguero
002	Quiero poder ver materiales que están asignados a un proyecto con la posibilidad de: agregarlos a los costos del proyecto o devolverlos al inventario. Esto deberá ser realizar una vez por día.	El encargado de bodega deberá acceder al sistema como usuario bodeguero. Ingresar en la opción movimientos, en la cual podrá registrar los materiales que salen del inventario y se registran en movimientos, así como al final del día laboral podrá registrar cada material a un proyecto o	Bodeguero

		devolverlos al inventario.	
003	Quiero poder ver y modificar proyectos.	El jefe de proyectos deberá acceder al sistema como jefe de proyectos. Ingresar en la opción proyectos, y podrá ver un listado de los proyectos de los cuales podrá modificar el estado en el que se encuentran (activo, inactivo, terminado y en espera de materiales). También podrá modificar las características de los mismos.	Jefe de proyectos
004	Quiero poder Ver, eliminar y asignar personal a los proyectos.	El jefe de proyectos deberá acceder al sistema como usuario jefe de proyectos. Ingresar en la opción personal, y podrá ver un listado de los obreros que podrá asignar a cada proyecto en el listado deberá mostrarse si el obrero ya está registrado para algún proyecto o caso contrario estará en blanco. También podrá eliminar obreros asignados a un proyecto.	Jefe de proyectos
005	Quiero poder Ver, y asignar materiales a un proyecto.	El jefe de proyectos deberá acceder al sistema como	Jefe de proyectos

		usuario jefe de proyectos. Ingresar en la opción materiales, y podrá ver un listado de los obreros que están asignar a cada proyecto. También podrá asignar los materiales necesarios para cada proyecto.	
006	Quiero poder ver, modificar, eliminar y asignar tareas a un proyecto.	El jefe de proyectos deberá acceder al sistema como usuario jefe de proyectos. Ingresar en la opción tareas, y podrá ver un listado de tareas de las cuales podrá eliminar tareas previamente creadas, asignar tareas de la lista a cada proyecto.	Jefe de proyectos
007	Quiero poder visualizar ingresos y egresos por proyecto, por mes y por fechas.	El contador deberá acceder al sistema como usuario contador. Ingresar en la opción contable, en la cual podrá ver la lista de materiales con el detalle de los ingresos y egresos. También podrá filtrar por proyecto, por mes o fecha (fecha de inicio y de fin).	Contador
008	Quiero poder Ver material asignado	El obrero deberá acceder al sistema como usuario obrero. Ingresar en la opción material y podrá visualizar el	Obrero

		material necesario asignado.	
009	Quiero poder Ver tareas asignadas.	El obrero deberá acceder al sistema como usuario obrero. Ingresar en la opción tareas y podrá visualizar las tareas asignadas.	Obrero
010	Quiero poder Crear, modificar y cambiar el estado de los usuarios.	El administrador deberá acceder al sistema como usuario administrador, Ingresar en la opción empleados y podrá crear usuarios a través de un formulario, modificar los datos de los empleados y cambiar el estado de la cuenta en: Activo, inactivo, de vacaciones según el estado del que se encuentre el empleado.	Administrador
011	Quiero poder Realizar cualquiera de las acciones descritas en los perfiles previos.	El administrador deberá acceder al sistema como usuario administrador, Este podrá ver todas las opciones descritas en los otros perfiles.	Administrador
012	Queremos poder tener un de inicio de sesión para control y seguridad del sistema.	Todos los usuarios para acceder al sistema deben tener un inicio de sesión con una cuenta y contraseña las cuentas serán habilitadas por el usuario administrador.	Todos los usuarios

<b>5.- EXTESIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO</b>	
<b>6.- FASES DEL PROYECTO</b>	<b>7.- PRINCIPALES ENTREGABLES (códigos)</b>
Gestión de inventarios	001, 002
Control de tareas	006, 009
Inicio de sesión	012
Gestión de proyectos	003, 004, 005, 007, 008
Administrador	011, 012

Aceptado por:	Aprobado por:
Product owner del proyecto: José Cortez	Patrocinador: Ing. Sandra Arias
Fecha:	Fecha: 24-06-2021