

PRÁCTICA 2 Desarrollo Web Integral

Objetivo de la práctica

Establecer estrategias eficientes y profesionales para el manejo del control de versiones en un proyecto de software, definiendo normas de trabajo colaborativo que garanticen trazabilidad, organización, seguridad y calidad del código fuente.

Temas a aplicar

- Nomenclatura de ramas.
- Acceso a usuarios.
- Políticas de combinación de ramas (merge).
- Políticas de Pull Requests.
- Control del versionamiento del código fuente.

Instrucciones

Parte 1: Configuración del entorno

1. Crea un repositorio en GitHub (o GitLab o Bitbucket).
2. Define un archivo `README.md` con el nombre del proyecto y una breve descripción.

Parte 2: Estrategia de trabajo colaborativo

1. Establecer una convención de nomenclatura de ramas

- Define una guía clara para nombrar ramas, por ejemplo:
 - o `feature/` para nuevas funcionalidades.
 - o `bugfix/` para correcciones.
 - o `hotfix/` para emergencias.
 - o `release/` para preparar una nueva versión.
- Escribe esta convención en un archivo `docs/nomenclatura.md`.

2. Definir políticas de acceso a usuarios

- Simula un equipo de 3 roles: líder del proyecto, desarrollador y colaborador externo.
- Especifica en un documento:
 - o Quién puede hacer *push* directamente a ramas protegidas.
 - o Quién debe trabajar con Pull Requests.
 - o Qué permisos tendrá cada rol.
- Guardar como `docs/acceso_usuarios.md`.

3. Establecer políticas de combinación de ramas

- Indica si se permite `merge`, `squash merge` o `rebase merge`.
- Define si es obligatorio pasar pruebas automáticas antes del *merge*.
- Establece la necesidad de revisiones de código.
- Guardar como `docs/politicas_merge.md`.

4. Definir políticas de Pull Request

- Especifica:
 - Número mínimo de revisores.
 - Proceso de validación (pruebas, revisión de estilo, documentación).
 - Tiempo máximo de respuesta a una PR.
- Guardar como `docs/politicas_pr.md`.

Parte 3: Aplicación práctica del control de versiones

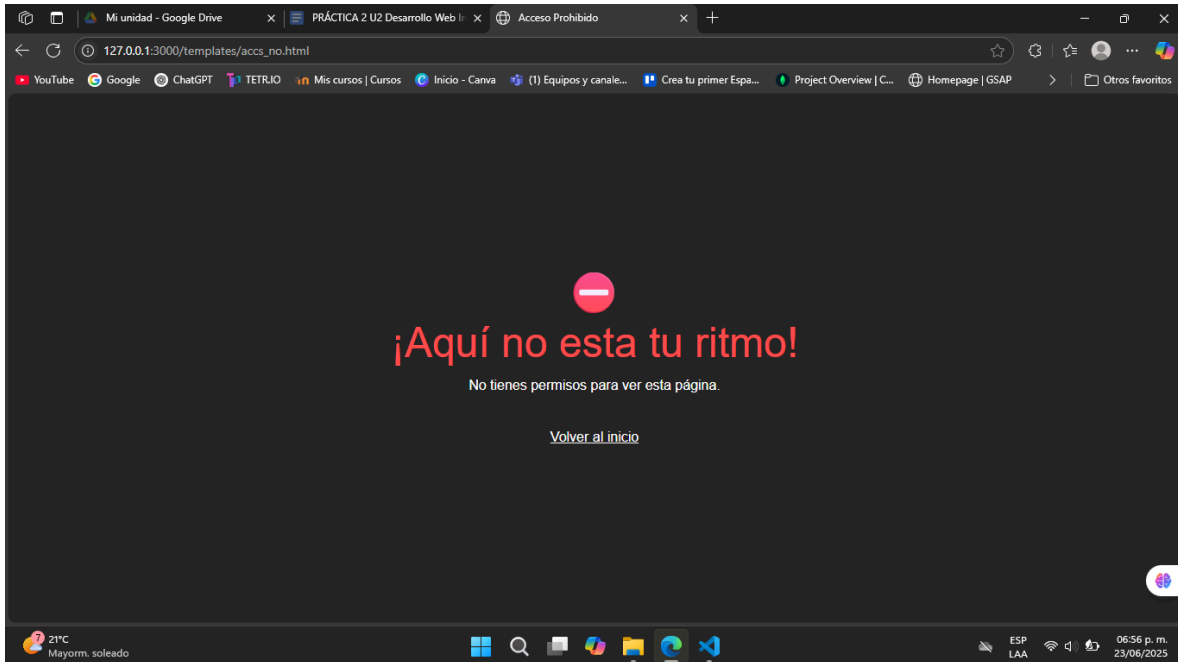
1. Crea una rama `feature/mi-funcionalidad` y desarrolla una función ficticia (puede ser un script simple en JS, Python, etc.).
2. Sube tu código a la nueva rama.
3. Genera un Pull Request siguiendo las políticas definidas.
4. Simula una revisión con otro compañero o desde otra cuenta, agregando comentarios o aprobaciones.
5. Realiza el merge solo si cumple las condiciones establecidas.

Entregables

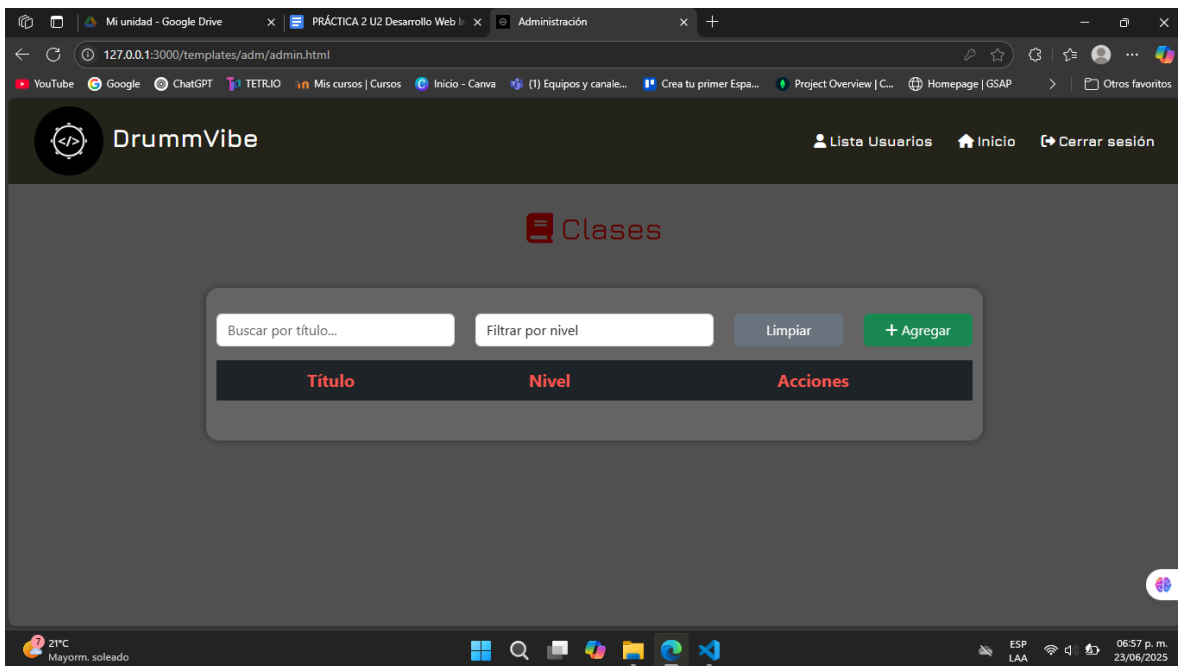
- Repositorio con:
 - Archivos de políticas (`docs/*.md`).
 - Pull Request documentada.
 - Historial de ramas y merges conforme a las estrategias.

Repositorio: [Jose-Hernandez-45/proyecto-control-versiones](https://github.com/Jose-Hernandez-45/proyecto-control-versiones) at `feature/mi-funcionalidad`

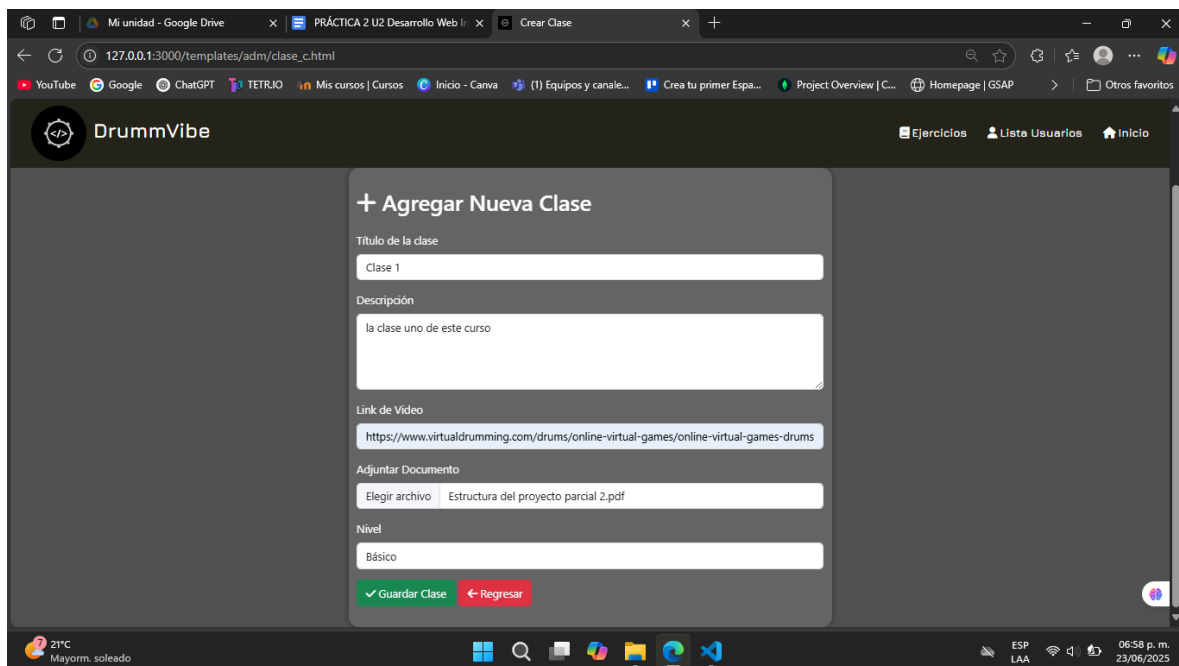
Avances de proyecto



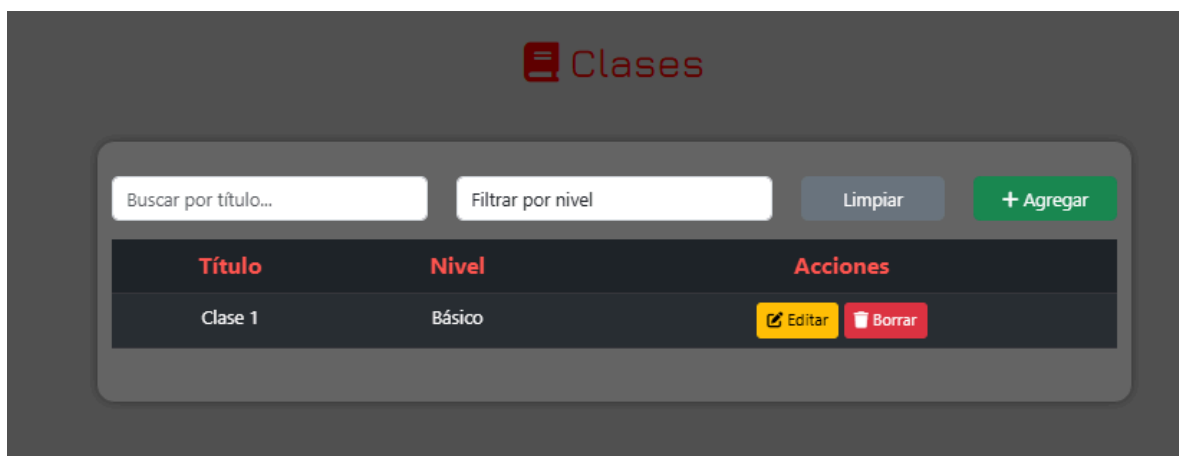
se agregó una pantalla para usuarios que no son administradores e intentan ingresar al administrador.



Se agregó el administrador de clases, para agregar, editar y eliminar clases.



Apartado de agregar clases.



Editar Clase

Título

Clase 1

Descripción

la clase uno de este curso

Link de Video

<https://www.virtualdrumming.com/drums/online-virtual-games/online-virtual-games-drums>

Reemplazar Documento (opcional)

Elegir archivo

No se ha seleccionado ningún archivo

Nivel

Básico

edición de clases

DrummVibe

Ejercicios Inicio Cerrar sesión

Gestión de Usuarios

Buscar usuario...

Usuario	Correo	Administrador
12	12@gmail.com	<input type="checkbox"/>
asdasd	asd@gmail.com	<input type="checkbox"/>
123	123@g.com	<input type="checkbox"/>
prueba	p@gmail.com	<input type="checkbox"/>
asdasd12	asdasd@hasd.com	<input type="checkbox"/>
1234	1234@g.com	<input type="checkbox"/>
asd	asd@g.asd	<input type="checkbox"/>
Jose	jh733325@gmail.com	<input type="checkbox"/>
Admin	adim@gmail.com	<input checked="" type="checkbox"/>

Guardar cambios

Gestión de usuarios, los usuarios marcados son administradores.