#### **Instructivo - Akinator Disney**

# 1 Preparación

## Requisitos

### Enlaces de Descarga1. Python

Descarga la última versión de Python desde su sitio oficial:

https://www.python.org/downloads/

Durante la instalación:

- Marca la opción "Add Python to PATH".
- Luego selecciona "Install Now".

#### 2. Visual Studio Code

Descarga el editor desde: https://code.visualstudio.com/Download Durante la instalación de VS Code:

- Asegúrate de activar la opción "Add to PATH".
- Instala la extensión oficial de **Python** (icono azul con el logo de Python en el Marketplace de VS Code).

### 3. Librerías de Python

Asegúrate de tener **pip** actualizado:

pip install --upgrade pip

Luego instala las siguientes librerías necesarias:

Librería	Uso	Instalación	Enlace Oficial
Tkinter	Crear ventanas y botones	Incluida con Python	Tkinter Docs
Pillow (PIL)	Mostrar y manipular imágenes	pip install pillow	https://pypi.org/project/Pillow/
Matplotlib	Gráficas o indicadores visuales	pip install matplotlib	https://pypi.org/project/matplotlib/
JSON	Guardar datos de personajes	Incluido con Python	JSON Docs
os	Manejo de archivos	Incluido con Python	OS Docs
Random	Seleccionar preguntas al azar	Incluido con Python	Random Docs

# 2 Cómo abrir y ejecutar en Visual Studio

# En Visual Studio Code (VSCode)

1. Abre VSCode.

**Time** 

- 2. Abre la carpeta donde está tu archivo del juego (akinator.py).
- 3. Asegúrate de que Python esté instalado y seleccionado como intérprete.
- 4. Abre el archivo akinator.py.
- 5. Ejecuta el juego presionando F5 o haciendo clic en Run > Start Debugging.

### En Visual Studio (con soporte Python)

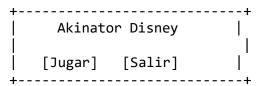
- 1. Crea un proyecto Python.
- 2. Copia tu archivo akinator.py y disney.json dentro del proyecto.
- 3. Ejecuta el proyecto desde Start.

# 3 Cómo jugar

### Paso 1: Menú principal

- Al abrir el juego aparece un menú con dos botones:
  - 1. Jugar → Inicia el juego.
  - 2. Salir → Cierra el juego.

#### Imagen simulada:



#### Paso 2: Pensar en un personaje

• Piensa en un personaje de Disney que ya exista en la base de datos o que quieras agregar después.

## Paso 3: Responder preguntas

• El juego hará preguntas tipo **Sí / No** sobre tu personaje:

- o Ejemplo: "¿Tu personaje es un villano?"
- Responde haciendo clic en Sí o No.
- El juego **filtra los personajes** según tus respuestas.

Imagen simulada de pregunta:

#### Paso 4: Resultado

- Si el juego tiene suficiente información, mostrará: ¡Creo que tu personaje es... [Nombre]! ¿Adiviné correctamente?
  - Si acierta → Mensaje: "¡Sabía que lo lograría!"
  - Si no acierta → Te pregunta si quieres agregar tu personaje a la base de datos.

Imagen simulada de resultado:

## Paso 5: Agregar un personaje

- 1. Ingresa el nombre de tu personaje.
- 2. Responde **Sí / No** a todas las preguntas.
- 3. El personaje se guardará automáticamente en disney. json.
- 4. Podrás jugar con ese personaje en futuras partidas.

#### Paso 6: Funcionalidades adicionales

- Volver al menú: Botón durante el juego para regresar al menú principal.
- **Lista de candidatos**: Si el juego no puede adivinar con certeza, muestra posibles personajes.
- **Imagen opcional**: Puedes usar cualquier imagen renombrándola como imagen.jpg.

# Paso 7: Consejos para jugar

- Responde con honestidad para que el Akinator adivine rápido.
- Piensa en personajes ya en la base de datos o agrégalos.
- Puedes expandir la base de datos agregando nuevos personajes y características.

# 8 Librerías resumidas

- **Tkinter** → Ventanas, botones, etiquetas.
- **Pillow** → Cargar y mostrar imágenes.
- JSON & OS → Guardar y leer la base de datos.
- Matplotlib (opcional) → Mostrar gráficos de progreso o estadísticas.
- Random / Time (opcional) → Para animaciones o preguntas aleatorias.