

Instructivo - Akinator Disney

1 Preparación

Requisitos

Enlaces de Descarga1. Python

Descarga la última versión de Python desde su sitio oficial:

<https://www.python.org/downloads/>

Durante la instalación:

- Marca la opción **“Add Python to PATH”**.
- Luego selecciona **“Install Now”**.

2. Visual Studio Code

Descarga el editor desde: <https://code.visualstudio.com/Download>

Durante la instalación de VS Code:

- Asegúrate de activar la opción **“Add to PATH”**.
- Instala la extensión oficial de **Python** (icono azul con el logo de Python en el Marketplace de VS Code).

3. Librerías de Python

Asegúrate de tener **pip** actualizado:

```
pip install --upgrade pip
```

Luego instala las siguientes librerías necesarias:

Librería	Uso	Instalación	Enlace Oficial
Tkinter	Crear ventanas y botones	Incluida con Python	Tkinter Docs
Pillow (PIL)	Mostrar y manipular imágenes	<code>pip install pillow</code>	https://pypi.org/project/Pillow/
Matplotlib	Gráficas o indicadores visuales	<code>pip install matplotlib</code>	https://pypi.org/project/matplotlib/
JSON	Guardar datos de personajes	Incluido con Python	JSON Docs
OS	Manejo de archivos	Incluido con Python	OS Docs
Random	Seleccionar preguntas al azar	Incluido con Python	Random Docs

Time	Animaciones o pausas	Incluido con Python	Time Docs
------	----------------------	---------------------	-----------

2 Cómo abrir y ejecutar en Visual Studio

En Visual Studio Code (VSCode)

1. Abre VSCode.
2. Abre la carpeta donde está tu archivo del juego (`akinator.py`).
3. Asegúrate de que Python esté instalado y seleccionado como intérprete.
4. Abre el archivo `akinator.py`.
5. Ejecuta el juego presionando F5 o haciendo clic en **Run > Start Debugging**.

En Visual Studio (con soporte Python)

1. Crea un proyecto Python.
 2. Copia tu archivo `akinator.py` y `disney.json` dentro del proyecto.
 3. Ejecuta el proyecto desde **Start**.
-

3 Cómo jugar

Paso 1: Menú principal

- Al abrir el juego aparece un menú con dos botones:
 1. **Jugar** → Inicia el juego.
 2. **Salir** → Cierra el juego.

Imagen simulada:

```
+-----+
|  Akinator Disney  |
|                   |
|  [Jugar]  [Salir] |
+-----+
```

Paso 2: Pensar en un personaje

- Piensa en un personaje de Disney que ya exista en la base de datos o que quieras agregar después.

Paso 3: Responder preguntas

- El juego hará preguntas tipo **Sí / No** sobre tu personaje:

- Ejemplo: “¿Tu personaje es un villano?”
- Responde haciendo clic en **Sí** o **No**.
- El juego **filtra los personajes** según tus respuestas.

Imagen simulada de pregunta:

```
+-----+
| ¿Tu personaje vuela? |
| [Sí]      [No]      |
+-----+
```

Paso 4: Resultado

- Si el juego tiene suficiente información, mostrará:
¡Creo que tu personaje es... [Nombre]! ¿Adiviné correctamente?
- Si acierta → Mensaje: “¡Sabía que lo lograría!”
- Si no acierta → Te pregunta si quieres agregar tu personaje a la base de datos.

Imagen simulada de resultado:

```
+-----+
| ¡Creo que tu personaje |
| es... Elsa!           |
| [Sí]      [No]      |
+-----+
```

Paso 5: Agregar un personaje

1. Ingresa el nombre de tu personaje.
2. Responde **Sí / No** a todas las preguntas.
3. El personaje se guardará automáticamente en `disney.json`.
4. Podrás jugar con ese personaje en futuras partidas.

Paso 6: Funcionalidades adicionales

- **Volver al menú:** Botón durante el juego para regresar al menú principal.
- **Lista de candidatos:** Si el juego no puede adivinar con certeza, muestra posibles personajes.
- **Imagen opcional:** Puedes usar cualquier imagen renombrándola como `imagen.jpg`.

Paso 7: Consejos para jugar

- Responde con honestidad para que el Akinator adivine rápido.
 - Piensa en personajes ya en la base de datos o agrégalos.
 - Puedes expandir la base de datos agregando nuevos personajes y características.
-

8 Librerías resumidas

- **Tkinter** → Ventanas, botones, etiquetas.
- **Pillow** → Cargar y mostrar imágenes.
- **JSON & OS** → Guardar y leer la base de datos.
- **Matplotlib (opcional)** → Mostrar gráficos de progreso o estadísticas.
- **Random / Time (opcional)** → Para animaciones o preguntas aleatorias.