

REPORTE JUEGO CLUE CAZADOR VS BRUJAS

Lozano Hernandez Jose Angel Registro: 22310220 7-F

SISTEMAS
EXPERTOS

Instructivo - Clue: Cazador vs Brujas

1 Preparación

Requisitos:

1. Instalar Python

Descarga la última versión desde <https://www.python.org/downloads/>.

Durante la instalación:

- Marca la opción "Add Python to PATH".
- Luego selecciona "Install Now".

2. Instalar Visual Studio Code

Descarga desde <https://code.visualstudio.com/Download>

Durante la instalación:

- Activa la opción "Add to PATH".
- Instala la extensión oficial de Python.

3. Librerías de Python necesarias:

Librería	Uso	Instalación	Enlace Oficial
Tkinter	Crear ventanas y botones	Incluida con Python	Tkinter Docs
Pillow (PIL)	Mostrar y manipular imágenes	pip install pillow	https://pypi.org/project/Pillow/
Random	Seleccionar escena aleatoria	Incluido con Python	Random Docs
Textwrap	Ajustar texto narrativo	Incluido con Python	Textwrap Docs

2 Cómo abrir y ejecutar en Visual Studio Code

1. Abre VSCode.
2. Abre la carpeta donde está tu archivo del juego (clue_brujas.py).
3. Asegúrate de que Python esté instalado y seleccionado como intérprete.
4. Abre el archivo y presiona F5 o clic en Run > Start Debugging.

También puedes ejecutarlo desde terminal:

```
python clue_brujas.py
```

5. Asegurate de tener la carpeta imagenes en la misma carpeta que el juego.py

3 Cómo jugar

Paso 1: Menú principal

Al abrir el juego aparece un menú con dos botones:

Jugar → Inicia una nueva partida.

Salir → Cierra el programa.

Imagen simulada:

```
+-----+
| Clue: Cazador vs Brujas |
|                          |
| [Jugar]  [Salir]        |
+-----+
```

Paso 2: Escena narrativa

El juego muestra una imagen de fondo y un texto descriptivo del crimen.

Debes observar los detalles para encontrar pistas.

Botones disponibles:

- Deducir culpable → Ir a la pantalla de deducción.
- Volver al menú → Regresar sin jugar.

Paso 3: Pantalla de deducción

Selecciona los tres elementos correctos:

- Víctima
- Culpable
- Arma

Cuando hayas elegido los tres, el botón “Verificar deducción” se activará.

Imagen simulada:

```
+-----+
| Selecciona la víctima      |
| Selecciona el culpable    |
| Selecciona el arma        |
|                           |
| [Verificar deducción]     |
+-----+
```

Paso 4: Verificar deducción

El juego compara tu selección con la combinación correcta.

Si aciertas, muestra un mensaje de victoria.

Si fallas, pierdes un intento y recibes una pista.

Dispones de 5 intentos en total.

Paso 5: Pistas

Cada intento fallido muestra una pista adicional:

- 1 Tipo del culpable (Brujo, Bruja o Cazador)
- 2 Tipo de arma (mágica o física)
- 3 Observa los detalles visuales
- 4 Tipo de víctima
- 5 Última oportunidad

Paso 6: Final del juego

- Si aciertas → Muestra la historia completa y la combinación correcta.
- Si fallas los 5 intentos → Aparece 'Game Over' y se revela la solución.

Después puedes elegir:

- Jugar de nuevo → Inicia otra partida.
- Volver al menú → Regresa al inicio.

4 Consejos para jugar

- ◆ Observa las imágenes y el texto de la escena con atención.
- ◆ Usa las pistas para reducir las opciones.
- ◆ Recuerda que las armas mágicas suelen ser usadas por brujas o brujos.
- ◆ Analiza la lógica de la historia antes de deducir.

Enlace GitHub

<https://github.com/Jose-Lozano0204/Sistemas-Expertos.git>

Diagrama de Flujo

