

Tecnologías para Desarrollos en Internet

# Tarea-CSS Básico

---

José Manuel Pedro Méndez - 315073120

Para esta práctica decidimos entregar solo esta práctica cada miembro del equipo.

9 de Septiembre, 2023

URL al archivo .html en repositorio donde planeo subir mis cosas del curso, entre ellas, esta tarea, es necesario tener las imágenes para que se vean en el navegador

1. <https://github.com/Jose-MPM/TDI/tree/master/TechDI/ccs-basico>

## Antes

1. Antes de aplicar css a la página:

### Ntory Website

#### About HTML

**HTML** es un lenguaje de marcado para la web, donde tendremos el contenido que será representado en texto plano e información sobre el contenido (metadatos), se dice que es de marcado porque podemos denotar información sobre el contenido utilizando marcas, que este caso son "**etiquetas**".

, y no solo describe el contenido sino también la estructura, esta formado por bloques que conocemos como elementos. Existen 2 tipos de etiquetas-elementos.

**Tipo Bloque:** Aquellos que ocupan todo un bloque-ancho disponible del contenedor para representar lo que quieren

- Comienzan en una nueva línea y empujan a los elementos adyacentes hacia abajo.
- Pueden contener otros elementos (tanto de bloque como en línea) y otros contenidos, como texto e imágenes.

**Tipo en Línea:** Aquellos que ocupan solo el espacio necesario dentro de su contenedor y no fuerzan un salto de línea.

- Permiten que otros elementos en línea se coloquen junto a ellos en la misma línea.
- Suelen utilizarse para agrupar partes más pequeñas de contenido dentro de un elemento de bloque más grande.
- No pueden contener otros elementos de bloque, solo elementos en línea y contenidos de texto.

Es importante recordar que este no es un lenguaje de programación, porque no nos permite programar nada, solo nos ayuda con la estructura e información de los datos.

En la **estructura básica** de una página HTML nos encontraremos con 2 partes importantes: los **headers** y el **body**, los headers son los meta-datos que no aparecen en la ventana del navegador mientras que en el body tendremos lo que se mostrará en la ventana del navegador.



Archivo | /home/ntory/Escritorio/CC/20241/Technologies-for-internet-dev/TechDI/html/me.html

Algunos elementos HTML básicos:

Encabezados principales h1, h2, ... h6	<h1>Tecnologías para Desarrollos en Internet</h1>
Párrafo	<p>En el curso se presenta varios temas.</p>
Salto de línea	Se tienen diferentes tareas, las cuáles se evalúan
Imagen	
Enlace	<a href="google.com/">Click aquí</a>
Palabras importantes (bold)	<strong>UNAM</strong>

**Autor**

Pedro Méndez José Manuel - 315073120  
Science Computer at Facultad de Ciencias UNAM  
[More about me](#)

# Facultad de Ciencias

## UNAM

## Después

- Después de aplicar css a la página:

**Ntory Website**

### About HTML

HTML es un lenguaje de marcado para la web, donde tendremos el contenido que será representado en texto plano e información sobre el contenido(metadatos), se dice que es de marcado porque podemos denotar información sobre el contenido utilizando marcas, que este caso son "**etiquetas**", y no solo describe el contenido sino también la estructura, esta formado por bloques que conocemos como elementos. Existen 2 tipos de etiquetas-elementos.

**Tipo Bloque:** Aquellos que ocupan todo un bloque-ancho disponible del contenedor para representar lo que quieren

- \*Comienzan en una nueva línea y empujan a los elementos adyacentes hacia abajo.
- \*Pueden contener otros elementos (tanto de bloque como en línea) y otros contenidos, como texto e imágenes.

**Tipo en Línea:** Aquellos que ocupan solo el espacio necesario dentro de su contenedor y no fuerzan un salto de línea.

- \*Permiten que otros elementos en línea se coloquen junto a ellos en la misma línea.
- \*Suelen utilizarse para agrupar partes más pequeñas de contenido dentro de un elemento de bloque más grande.
- \*No pueden contener otros elementos de bloque, solo elementos en línea y contenidos de texto.

Es importante recordar que este no es un lenguaje de programación, porque no nos permite programar nada, solo nos ayuda con la estructura e información de los datos.

En la **estructura básica** de una página HTML nos encontraremos con 2 partes importantes: los **headers** y el **body**, los headers son los meta-datos que no aparecen en la ventana del navegador mientras que en el body tendremos lo que se mostrará en la ventana del navegador.



### Algunos elementos HTML básicos:

Encabezados principales h1, h2, ... h6	<h1>Tecnologías para Desarrollos en Internet</h1>
Párrafo	<p>En el curso se presenta varios temas.</p>
Salto de línea	Se tienen diferentes tareas, las cuáles se evalúan
Imagen	
Enlace	<a href="google.com/">Click aquí</a>

Encabezados principales h1, h2, ... h6	<h1>Tecnologías para Desarrollos en Internet</h1>
Párrafo	<p>En el curso se presenta varios temas.</p>
Salto de línea	Se tienen diferentes tareas, las cuáles se evalúan
Imagen	
Enlace	<a href="google.com/">Click aqui</a>
Palabras importantes (bold)	<strong>UNAM</strong>

Autor

Pedro Méndez José Manuel - 315073120  
 Science Computer at Facultad de Ciencias UNAM  
[More about me](#)

# Facultad de Ciencias

---

## UNAM

Propiedades usadas y no vistas en clase:

1. En "h1"
  - a. **font-size**: Establece el tamaño de fuente a 30 píxeles.
2. En ".encabezado"
  - a. **margin**: Elimina cualquier margen exterior al establecerlo en 0 píxeles.
3. En "p"
  - a. **margin-bottom**: Agrega un espacio de 10 píxeles en la parte inferior de los párrafos.
4. En "img"
  - a. **max-width**: Limita el ancho máximo de las imágenes al 80% del ancho del contenedor.
  - b. **height**: Ajusta automáticamente la altura de las imágenes para mantener su proporción original.