### IES Fernando Aguilar Quignon

 $2^{\underline{\mathrm{o}}}$  Administración de Sistemas Informáticos en Red

# SEGUIMIENTO DEL CURSO IPTABLES.

José María Riol Sánchez 14 de febrero de 2023

## Índice

In	ntroducción a la tarea.	
1.	Prueba de vida.	3
	1.1. Implementar un cortafuegos personal	:

#### Introducción a la tarea

Vamos a seguir un curso de Alberto Molina de OpenWebinars acerca de iptables en el que llevaremos a cabo una serie de ejercicios.

El esquema que usaremos es el que tiene pensado Alberto de forma simplificada para no tener muchas máquinas con las que hacer la demostración, tendremos una DMZ con un equipo servidor que se encontrará en la red 192.168.200.0/24 y luego nuestra red local con nuestro equipo que se encontrará en la red 192.168.100.0/24. En ambas redes tendremos un Switch para hacer más fiel la simulación, para el caso en el que hubiera más de un equipo en cada subred.

Luego nuestro Router/firewall es el que hace de firewall con 3 interfaces, una para la DMZ, otra para la red interna local y otra con el router isp actuándo como firewall perimetral. Por último nuestro isp llamado router es el que estará conectado con el exterior y con nuestro firewall

El laboratorio que usaremos para hacer las prácticas se pueden encontrar en mi GitHub, por si se quiere descargar y hacer uso de él y realizar los ejercicios reflejados en este documento.

#### Esquema.

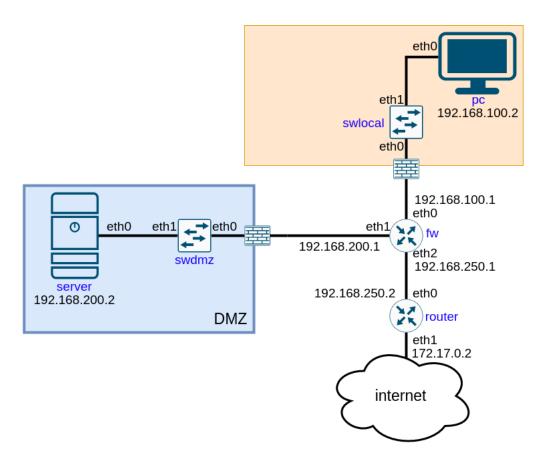


Figura 1: Esquema de la red a usar.

#### 1. Prueba de vida.

Sintaxis de iptables MIN 11:51

### 1.1. Implementar un cortafuegos personal.

Probamos primero a hacer ping a un DNS (1.1.1.1) y lo hace sin problema, incluso puede navegar por la red sin problemas.

```
root@pc:/
                                                                                ×
         inet 192,168,100,2 netmask 255,255,255.0 broadcast 0.0.0.0
         ether 9e:50:18:0b:05:83 txqueuelen 1000
         RX packets 489 bytes 415664 (405.9 KiB)
         RX errors 0 dropped 0 overruns 0
TX packets 8 bytes 604 (604.0 B)
                                                frame 0
         TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
         inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
         loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
         RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
         TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
         TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
root@pc:/# ping 1.1.1,1
PING 1.1.1.1 (1.1.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 1.1.1.1: icmp_seq=1 ttl=54 time=20.5 ms
64 bytes from 1.1.1.1: icmp_seq=2 ttl=54 time=20.8 ms
    1.1.1.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 2 received, 33.3333% packet loss, time 6ms rtt min/avg/max/mdev = 20.463/20.617/20.771/0.154 ms
root@pc:/# 🔲
```

Figura 2: Ping al DNS.

Hacemos un curl porque no tiene GUI nuestra máquina.

Figura 3: Puede navegar por la red.

Vemos si hay alguna regla para hacer flush o no.

```
root@pc: /
root@pc:/# iptables -L -nv
Chain INPUT (policy ACCEPT O packets, O bytes)
pkts bytes target
                      prot opt in
                                       out
                                               source
                                                                    destination
Chain FORWARD (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
pkts bytes target
                                                                    destination
                      prot opt in
                                       out
                                               source
Chain OUTPUT (policy ACCEPT O packets, O bytes)
pkts bytes_target
                      prot opt in
                                                                    destination
root@pc:/# 🛮
```

Figura 4: Listado de reglas.

Cambiamos las iptables haciendo que no tenga conexión ninguna.

```
root@pc:/# iptables -P OUTPUT IROP
root@pc:/# iptables -P INPUT IRO
root@pc:/# iptables -P INPUT IROP
root@pc:/# iptables -P INPUT IRO
root@pc
```

Figura 5: Cambio en la iptables a drop dejándolo sin conexión.

Si llevamos a cabo un iptables para permitir el ping, esta vez permitirá la operación pero no tendremos respuesta, porque los paquetes que le llegan tienen la política drop entonces no los recibe.

```
root@pc:/
root@pc:/# iptables -A OUTPUT -o ethO -p icmp -j ACCEPT
root@pc:/# ping 1.1.1.1
PING 1.1.1.1 (1.1.1.1) 56(84) bytes of data.
 -- 1.1.1.1 ping statistics ---
5 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 97ms
root@pc:/# iptables -L -nv
Chain INPUT (policy DROP 0 packets, 0 bytes)
 pkts bytes target
                       prot opt in
                                       out
                                                source
                                                                     destination
Chain FORWARD (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
 pkts bytes target
                                                                     destination
                       prot opt in
                                       out.
                                                sounce
Chain OUTPUT (policy DROP 0 packets, 0 bytes)
                       prot opt in
 pkts bytes target
                                       out
                                                source
                                                                     destination
        420 ACCEPT
                                       eth0
                                                0.0.0.0/0
                                                                     0.0.0.0/0
                       icmp --
|root@pc:/# 🛮
```

Figura 6: Hace ping pero no le llega las respuestas.

Recordemos que las reglas van por pares así que tengo que hacer otra regla INPUT que me permita tener los paquetes de vuelta sin problemas.

```
root@pc:/
root@pc:/# iptables -A INPUT -i ethO -p icmp -j ACCEPT
root@pc:/# ping 1.1.1.1
PING 1,1,1,1 (1,1,1,1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 1.1.1.1: icmp_seq=1 ttl=54 time=18.8 ms
64 bytes from 1.1.1.1: icmp_seq=2 ttl=54 time=32.1 ms
64 bytes from 1.1.1.1: icmp_seq=3 ttl=54 time=20.5 ms
 -- 1.1.1.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 5ms
rtt min/avg/max/mdev = 18.806/23.799/32.086/5.900 ms
root@pc:/# iptables -L -nv
Chain INPUT (policy DROP 0 packets, 0 bytes)
pkts bytes target
                       prot opt in
                                                                      destination
        252 ACCEPT
                       icmp -
                                                0.0.0.0/0
                                                                      0.0.0.0/0
Chain FORWARD (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
pkts bytes target
                       prot opt in
                                                source
                                                                      destination
Chain OUTPUT (policy DROP O packets, O bytes)
pkts bytes target
8 672_ACCEPT
                       prot opt in
                                        out
                                                source
                                                                      destination
                                        eth0
                                                0.0.0.0/0
                                                                      0.0.0.0/0
                       icmp --
root@pc:/# 🛛
```

Figura 7: Hace ping pero no le llega las respuestas.

Es bueno observar los paquetes enviados y recibidos en la figura 6 y 7, en la figura 6 tenemos enviados 5 y recibidos ninguno y luego en la figura 7 enviados 8 y recibidos 3.

Las reglas toman la interfaz 0 como entrada/salida, si hacemos ping al 127.0.0.1 que es nuestra propia máquina volverá a ser una operación no permitida.

```
root@pc:/# ping 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
ping: sendmsg: Operation not permitted
^C
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 41ms
root@pc:/# []
```

Figura 8: Ping interno.

Para permitirlo pondremos las reglas **iptables -A INPUT -i lo -j ACCEPT** y **iptables -A OUTPUT -o lo -j ACCEPT** siendo lo loopback.

No podríamos hacer consultas DNS como por ejemplo con dig, para ello, debemos poner también reglas que permitan ese tipo de tráfico, para ello...

```
root@pc: /
root@pc:/# iptables -A OUTPUT -o ethO -d 8.8.8.8 -p udp --dport 53 -j ACCEPT
root@pc:/# iptables -A INPUT -i ethO -s 8.8.8.8 -p udp --sport 53 -j ACCEPT
root@pc:/# dig @8.8.8.8 www.google.es
; <<>> DiG 9.11.5-P4-5.1+deb10u8-Debian <<>> @8.8.8.8 www.google.es
; (1 server found)
;; global options: +cmd
;; Got answer:
;; ->>HEADER<<- opcode: QUERY, status: NOERROR, id: 47127
;; flags: qr rd ra; QUERY: 1, ANSWER: 1, AUTHORITY: 0, ADDITIONAL: 1
;; OPT PSEUDOSECTION:
; EDNS: version: 0, flags:; udp: 512
;; QUESTION SECTION:
;www.google.es.
                                            Ĥ
;; ANSWER SECTION:
                                                     172,217,17,3
www.google.es.
                          190
                                   ΙN
                                            Ĥ
;; Query time: 19 msec
;; SERVĒR: 8.8.8.8#53(8.8.8.8)
;; WHEN: Tue Feb 14 11:39:37 UTC 2023
;; MSG SIZE rovd: 58
root@pc:/# 🛚
```

Figura 9: Consulta DNS.

Seguimos sin tener tráfico web, como podremos observar.

```
root@pc:/
root@pc:/# curl https://openwebinars.net | head -n 40
            % Received % Xferd Average Speed
                                              Time
                                                              Time Current
                                                      Time
                                             Total
                               Dload Upload
                                                              Left Speed
                                                      Spent
                            Ô
 Û
                 Ô
                      Ô
     0
            0
                                   0
                                         0 --:--:--
                                                     0:00:02 --:--:
root@pc:/# [
```

Figura 10: Sin tráfico web.

Por ello tenemos que añadir las reglas de ACCEPT para los puertos 80 y 443 tanto de entrada como salida.

```
root@pc:/
root@pc:/# curl https://openwebinars.net | head -n 40
              % Received % Xferd Average Speed Time
                                                                           Time Current
Left Speed
  % Total
                                                                  Time
                                      Dload Upload Total
                                                                 Spent
              0
                     0
                         0
                                   0
                                          0
                                                 0 --:--:-- 0:00:02 --:--:--
root@pc:/# iptables -A OUTPUT -o ethO -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
root@pc:/# iptables -A INPUT -i ethO -p tcp --sport 80 -j ACCEPT
root@pc:/# curl https://openwebinars.net | head -n 40
  % Total % Received % Xferd Average Speed Time
Dload Upload Total
                                                                  Spent
                                                                            Left Speed
                                  0
                                          0 0 --:--:- 0:00:06 --:--:-
                    0
root@pc:/# iptables -A OUTPUT -o ethO -p tcp --dport 443 -j ACCEPT
root@pc:/# iptables -A INPUT -i ethO -p tcp --sport 443 -j ACCEPT
root@pc:/# curl https://openwebinars.net | head -n 40
  % Total % Received % Xferd Average Speed Time
Dload Upload Total
                                                                            Time Current
Left Speed
                                                                  Time
                                                                 Spent
                                                  0 --:--:-- --:--:--
                                          0
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<meta name="google-site-verification" content="3xIl6rwvbZFMPw20s_ecSGlPPwrQuE11U5J9Ko2bbas"/>
<meta property="fb:pages" content="411445362304338"/>
<title>Cursos online de Programación y Sistemas en vídeo | OpenWebinars</title>

<
```

Figura 11: Con tráfico web.