José Sahle Netto	

# Histórico de Versões

Data	Versão	Histórico da Revisão	Autor/Revisor
17/07/2013	1.0		José Sahle Netto

#### **Objetivo**

Este documento tem por objetivo apresentar as funcionalidades do **SHLStudio** e do *plug-in* **Gerador de Código C# e Stored Procedures**.

O projeto do SHLStudio está escrito em C++ utilizando as classes MFC.

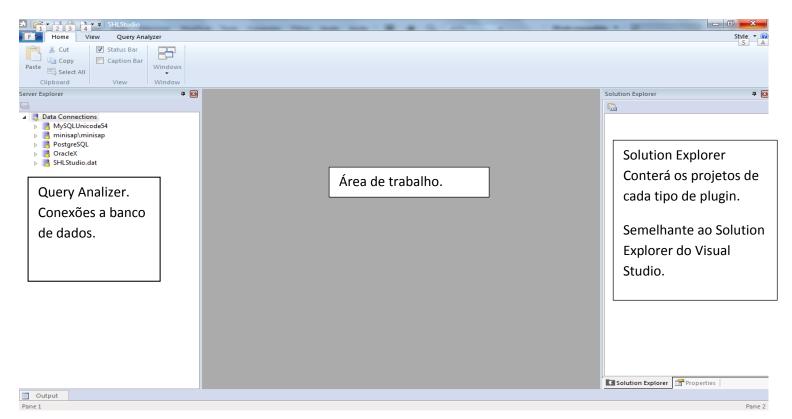
Este projeto está em fase de testes, onde estou testando e corrigindo eventuais falhas.

Optei em utilizar, inicialmente, menus e descrições em inglês.

#### **SHLStudio**

O sistema **SHLStudio** é um IDE que tem por finalidade a acoplagem de funcionalidades via plug-ins.

O sistema é um gerenciador de *projetos* possuindo um *Query Analizer* embutido.

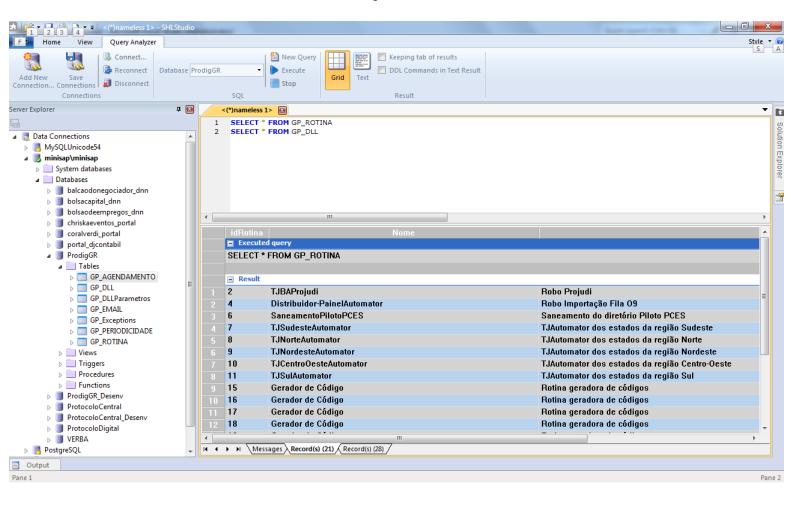


SHLStudio contém um *Query Analizer* embutido. Na área à esquerda indicada são as conexões feitas aos banco (MS-SQL Server, Oracle, MySQL, PostGreSQL, e qualquer outro via OLE DB).

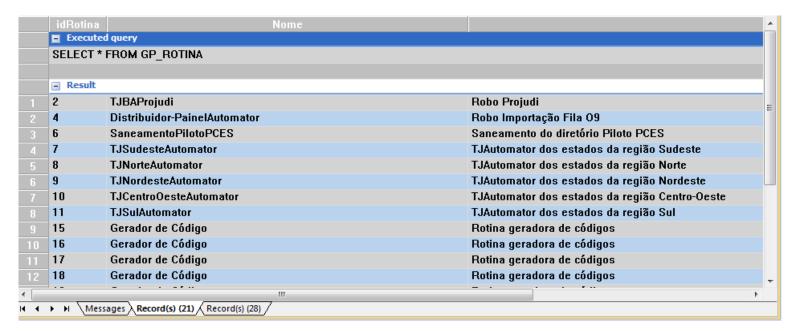
Possui uma área de trabalho, onde os editores de *script* serão abertos. Neste local também será usado para abrir as funcionalidades dos *plugins*.

Por fim, à direita está o **SOLUTION EXPLORER**, que gerenciará os projetos de cada tipo de plugin. Estes projetos serão agrupados dentro de uma *solução* semelhante ao **VISUAL STUDIO**.

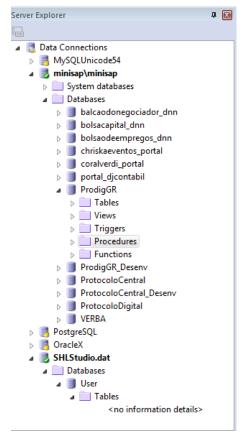
### **Query Analizer**



O *Query Analizer* possui muitas funcionalidades semelhantes ao *SQL Server Management Studio*, porém extendido para quaisquer bancos de dados suportados por OLE DB.

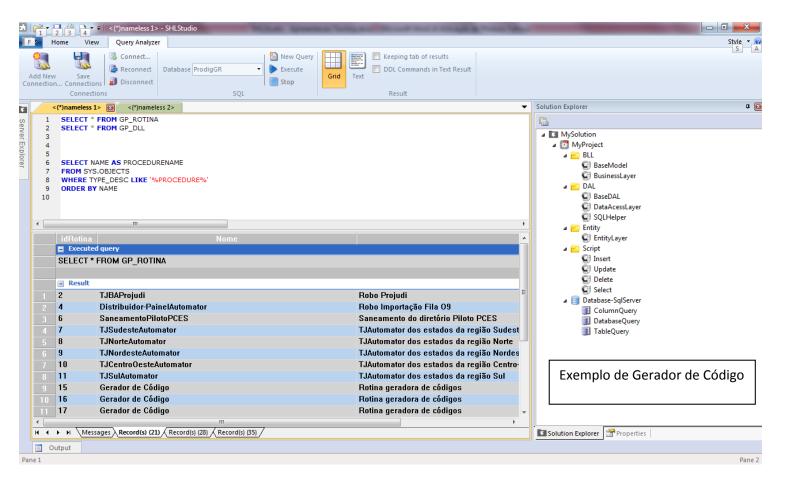


Diferentemente do *SQL Managemente Studio* quando existem mais de um recordset estes não são apresentados um abaixo dos outros. Nestes casos os resultados serão apresentados em abas separadas. Outro detalhe importante, é que no topo da grade, está a sentença que gerou o resultado, assim com multiplas consultas, fica fácil identificar a dupla *consulta-resultado*.



No Server Explorer possui informações adicionais como:

- Tables
- Views
- Triggers
- Functions
- Procedures

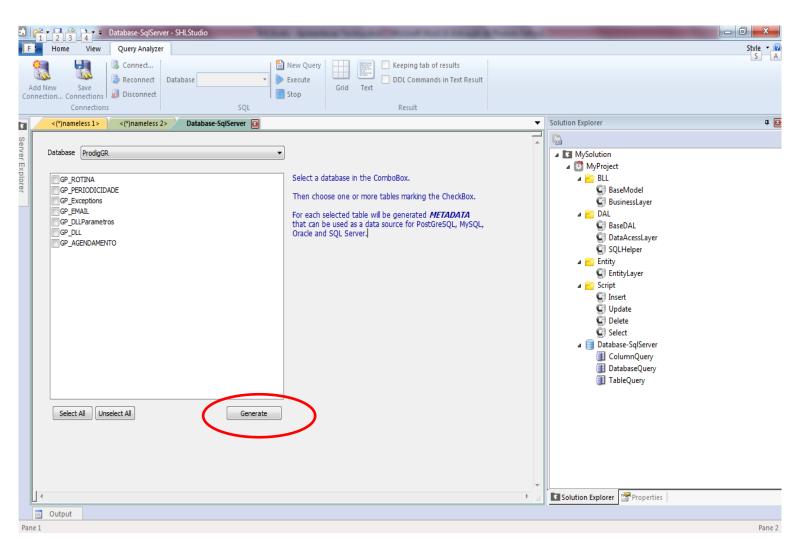


O *Solution Explorer* possui o projeto de um determinado plugin. Dentro da solução será possível possuir projejtos de diferentes plugins.

## Gerador de Código C#

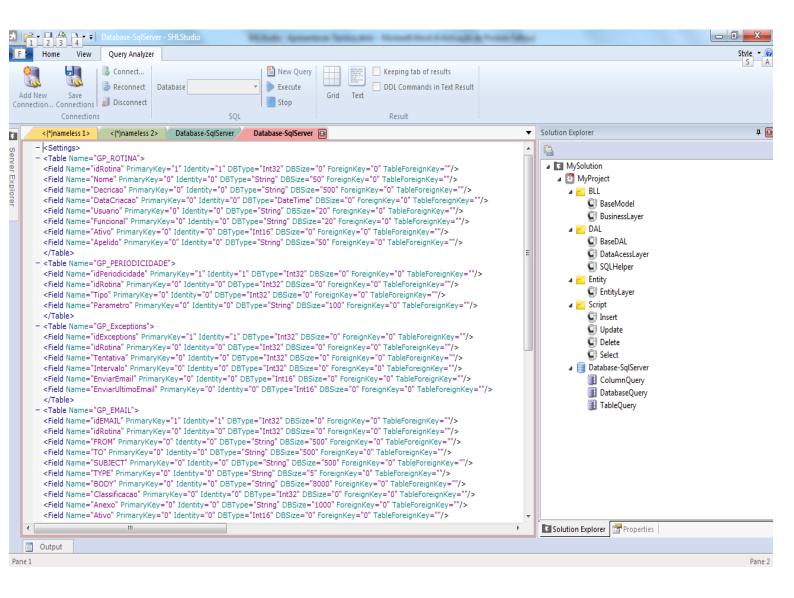
O *plugin* **Gerador de Código C#** *é* uma rotina que gera códigos para C# nas 3 (três) principais camadas (entidade, negócio e dados). Este plugin também gera as *stored procedures* utilizadas na camada de dados.

É possível ampliar sua funcionalidade degerador de código, pois ele os gera baseados em **bancos e tabelas**, utilizandos de *tags* na substituição dos *arquivos modelos*.

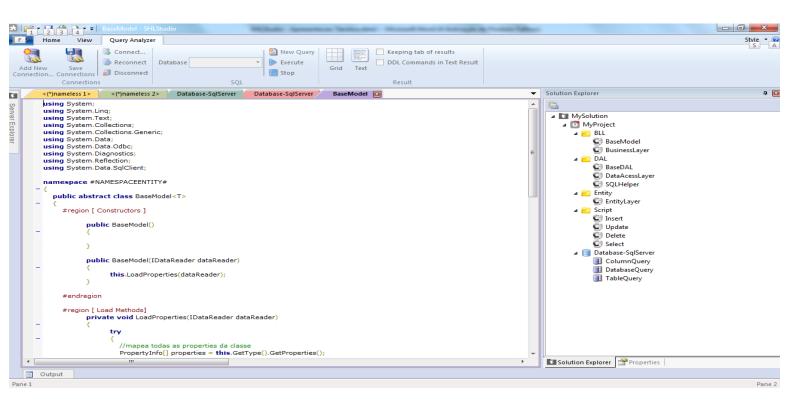


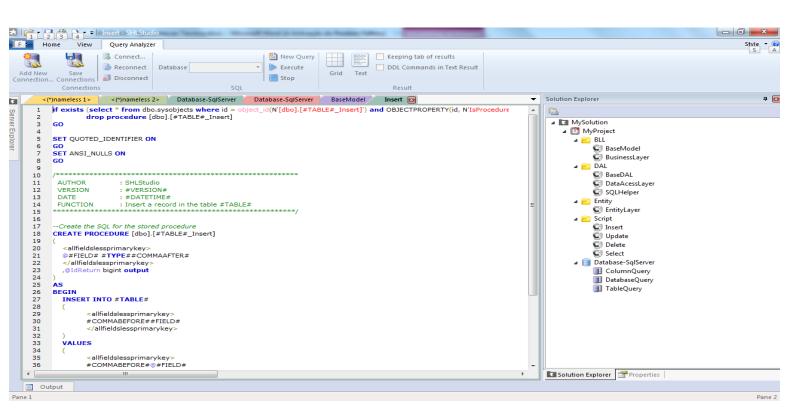
A entidade **Database-SqlServer** é na realidade um *metadado* gerado a partir de uma conexão com determinado banco de dados, que podem ser (Oracle, PostGreSQL, MySQL e SQL Server).

A partir destas conexões gera-se um *metadado* representando o banco de dados, que é um arquivo XML, e poderá ser editado externamente, embora na maioria das vezes não haja esta necessidade.



Acima está o resultado em XML do *metadado* gerado a partir de um banco de dados e suas tabelas selecionados anteriormente.

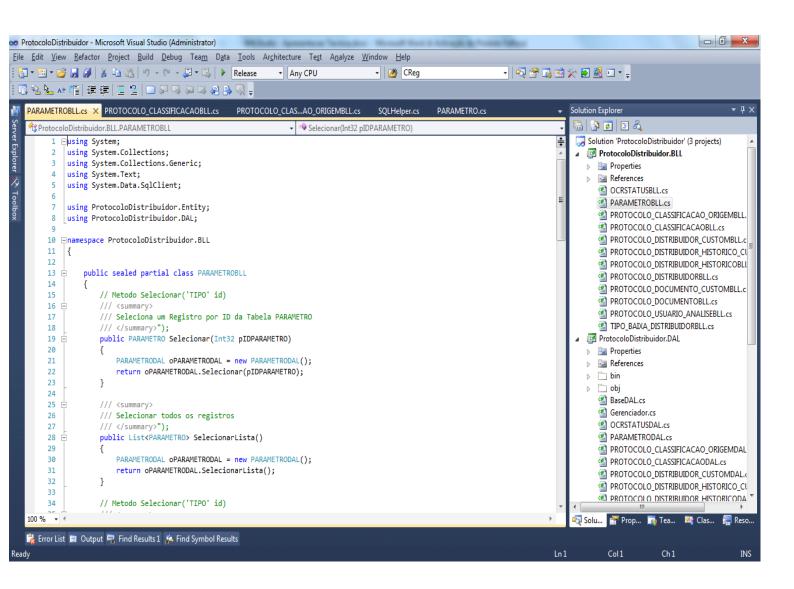




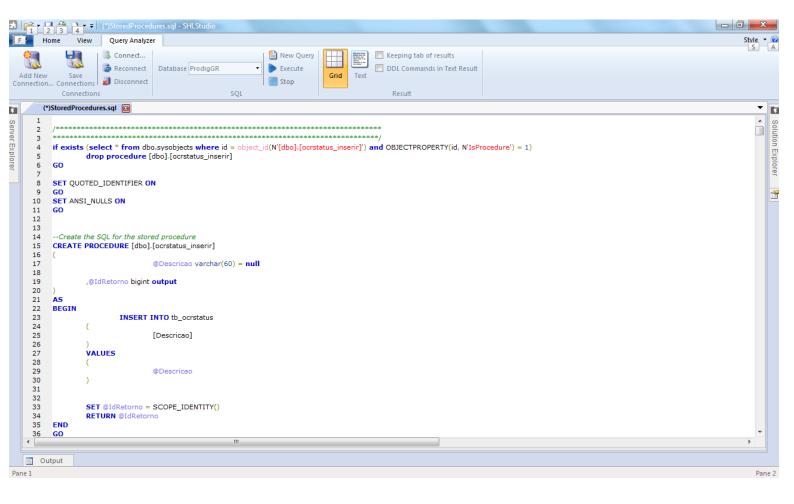
O códigos gerados para um projeto C# são feitos a partir de *templates* utiliznado *tags* que substituiem os elementos das tabelas selecionadas e geram o código apropriado.

#### Exemplo de Código Gerado

Abaixo um exemplo de códigos gerados a partir do plugin Gerador de Código.



As classes contantes neste projeto foram criadas pelo *gerador de código*, o que não levou nem ao menos 1 minuto, considerando a seleção das tabelas e a "ordem" ao **SHLStudio** gerar as classes.



As stored procedures também foram geradas ao mesmo momento.

Totalizando 12 tabelas selecionadas resultando em 36 arquivos C# (entidade, negócio, dados) e 60 procedure (inlcusão, alteração, exclusão e consultas).