RT-THREAD NANO 简介

RT-THREAD 文档中心

上海睿赛德电子科技有限公司版权 @2019



WWW.RT-THREAD.ORG

Monday 2nd December, 2019

目录

目录			i
1	Nano	的特点	1
	1.1	简单	1
	1.2	小巧	2
	1.3	开源免费(Apache 2.0)	2

RT-Thread Nano 是一个极简版的硬实时内核,它是由 C 语言开发,采用面向对象的编程思维,具有良好的代码风格,是一款可裁剪的、抢占式实时多任务的 RTOS。其内存资源占用极小,功能包括任务处理、软件定时器、信号量、邮箱和实时调度等相对完整的实时操作系统特性。适用于家电、消费电子、医疗设备、工控等领域大量使用的 32 位 ARM 入门级 MCU 的场合。

下图是 RT-Thread Nano 的软件框图,包含支持的 CPU 架构与内核源码,还有可拆卸的 FinSH 组件:

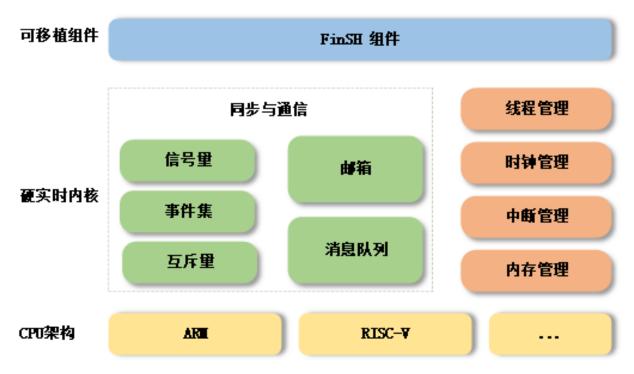


图 1: 架构

支持架构: ARM: Cortex M0/ M3/ M4/ M7 等、RISC-V 及其他。

功能:线程管理、线程间同步与通信、时钟管理、中断管理、内存管理。

1 Nano 的特点

1.1 简单

1、下载简单

RT-Thread Nano 以软件包的方式集成在 Keil MDK 与 CubeMX 中,可以直接在软件中下载 Nano 软件包获取源码,获取方式详见 基于 Keil MDK 移植 RT-Thread Nano 与 基于 CubeMX 移植 RT-Thread Nano。

同时也提供 下载 Nano 源码压缩包 的途径,方便在其他开发环境移植 RT-Thread Nano,如 基于 IAR 移植 RT-Thread Nano。

2、代码简单

与 RT-Thread 完整版不同的是, Nano 不含 Scons 构建系统, 不需要 Kconfig 以及 Env 配置工具, 也去除了完整版特有的 device 框架和组件, 仅是一个纯净的内核。



3、移植简单

由于 Nano 的极简特性,使 Nano 的移植过程变得极为简单。添加 Nano 源码到工程,就已完成 90% 的移植工作。并且在 Keil MDK 与 Cube MX 中还提供了 Nano 的软件包,可以一键下载加入到工程。以下是使用不同开发环境时,可以选择移植 Nano 的方法:

- 基于 KEIL MDK 移植 RT-Thread Nano
- 基于 CubeMX 移植 RT-Thread Nano
- 基于 IAR 移植 RT-Thread Nano
- 移植 RT-Thread Nano 到 RISC-V

4、使用简单

RT-Thread Nano 在使用上也非常简单,带给开发者友好的开发体验。

- 易裁剪: Nano 的配置文件为 rtconfig.h, 该文件中列出了内核中的所有宏定义,有些默认没有打开,如需使用,打开即可。具体的配置可见 Nano 版块的 RT-Thread Nano 配置 教程。
- 易添加 FinSH 组件: FinSH 组件 可以很方便的在 Nano 上进行移植,而不再依赖 device 框架,只需要对接两个必要的函数即可完成 FinSH 移植。
- 自选驱动库: 可以使用厂商提供的固件驱动库,如 ST 的 STD 库、HAL 库、LL 库等,可以自行选择。
- 完善的文档: 包含 内核基础、线程管理 (例程)、时钟管理 (例程)、线程间同步 (例程)、线程间通信 (例程)、内存管理 (例程)、中断管理 , 以及 Nano 版块的移植教程。

1.2 小巧

资源占用小:对 RAM 与 ROM 的开销非常小,在支持 semaphore 和 mailbox 特性,并运行两个线程 (main 线程 + idle 线程) 情况下,ROM 和 RAM 依然保持着极小的尺寸,RAM 占用约 1K 左右,ROM 占用 4K 左右。

Nano 资源占用情况举例:在运行两个线程 (main 线程 + idle 线程)情况下,ROM 和 RAM 依然保持着极小的尺寸。以下是基于 Cortex M3 的 MDK 工程编译结果 (优化等级 3)。

```
Total RO Size (Code + RO Data) 4000 ( 3.91kB)

Total RW Size (RW Data + ZI Data) 1168 ( 1.14kB)

Total ROM Size (Code + RO Data + RW Data) 4092 ( 4.00kB)
```

注:如果需要丰富的组件、驱动以及软件包等功能,则建议使用RT-Thread 完整版。

1.3 开源免费(Apache 2.0)

RT-Thread Nano 实时操作系统遵循 Apache 许可证 2.0 版本,实时操作系统内核及所有开源组件可以免费在商业产品中使用,不需要公布应用程序源码,没有潜在商业风险。

