**RETROSPECTIVA**

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

R: 1. Diseñar y crear la clase Proletarian

2. Diseñar y crear la clase Lazy, modificando los métodos necesarios en Board

3. Diseñar y crear la clase Libertarian, modificando los métodos necesarios en Board

4. Diseñar y crear la clase Powerful, modificando los métodos necesarios en Board

5. Diseñar y crear la clase Hurried, modificando los métodos necesarios en Board

6. Diseñar y crear la clase Traidora, modificando los métodos necesarios en Board

1. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

R: los mini-ciclos están completos

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

R: 14/Alayón y 14/CastroOrtega

1. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

R: el solventar dudas que teníamos pendientes, ya que de esta forma pudimos resolver varios errores que tenía nuestro proyecto

1. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

R: el funcionamiento de Herencias, para resolverlo, consultamos con otros compañeros e investigamos en internet

1. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

R: El tema de programación a pares lo llevamos bastante bien, para mejorar los resultados nos comprometemos a organizar mejor nuestro tiempo

1. Considerando las prácticas XP del laboratorio. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

R: “All production code is pair programmed”, ya que, con esta manera de trabajar, ambos integrantes contribuyen de manera activa a la elaboración del proyecto, y las falencias de uno se ven compensadas por las virtudes del otro y viceversa.