

Presentación
UNIVERSIDAD POLITECNICA DE
TECAMAC

JOSE LUIS LOPEZ GUERRERO

I320114014

2522IS

PROGRAMACION CLIENTE SERVIDOR

EMMANUEL TORRES SERVIN

CICLO

2022-2023

Índice

Contenido

Presentación	1
Índice	2
Reconocimiento de comunicación de dispositivos de red y sus arquitecturas.	3
Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente / servidor.	5
Cuadro comparativo: Modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente Servidor.	6
Propuesta técnica de Cliente servidor	7

Reconocimiento de comunicación de dispositivos de red y sus arquitecturas.

Los sistemas de comunicación de red son un conjunto de reglas y pautas que permiten al usuario enviar un bloque de datos de una ubicación a otra, estas se usan para transmitir de manera correcta los datos, estos se transmiten de la siguiente manera.

- Entrada de datos : En este paso se le da acceso a la información, esta tiende a ser automático, aunque también es común que se realice de manera manual
- Entrada de datos: En este paso se le da el acceso a la información, este tiende a ser automático, aunque también puede hacerse de manera manual por el usuario, Mientras que el proceso automático se manipula por medio de la información que este recibe, esta puede ser tomada también de otro tipo de áreas y módulos. La forma de entrada más común suelen ser los códigos de barra, el teclado de un pc, cajas registradoras, sistemas de voz, entre otros
- El siguiente punto es el procesamiento de la información que se almacena, dentro del sistema hay una serie de procesos u operaciones que se configuran y establecen, cuando estos procesos están listos estos comienzan a transformar esos datos en información que es tomada para la valoración e investigación y análisis del contenido que se muestra por los procesos que se mencionan anteriormente.
- El tercer proceso por el que se pasa es el almacenamiento de la información, esto permite al usuario que la información que el almacena se guarde en su ordenador, dentro de las unidades de almacenamiento
- Y por último tenemos la salida de información , técnicamente la información al estar procesada, hace que sea más sencillo para el usuario pueda acceder a la información y pueda reproducir esa información en cualquier momento

Arquitecturas de red

Ethernet, (estándar de redes de área local para computadores, por sus siglas en español: Acceso Múltiple con Escucha de Portadora y Detección de Colisiones), es encargado de realizar varias funciones, estas incluyen el empaquetado y desempaquetado de los datagramas, el manejo del enlace, la codificación y decodificación de datos y el acceso al canal.

Es mucho más rápida y segura que una red wifi, ya que estas alcanzan velocidades reales de 300Mbps en condiciones ideales en el estándar Gigabit Ethernet.

- Token ring, es la implementación del estándar IEEE 802.5. Sus métodos de acceso de paso de testigo a través del anillo y su cableado físico logran distinguir unas redes Token Ring de otras.

No requieren enrutamiento, por lo que solo dependen de poca cantidad de cable.

- AppleTalk, es compatible con conexiones a otras redes AppleTalk mediante puentes y de la misma forma compatible con conexiones a diferentes redes a través de puertas de enlace. Asegura la transmisión de datos de misión crítica mediante la posibilidad de emplear prioridades y la seguridad de enlaces de backup.

- ARCNET (Attached Resource Computer NETwork), emplea un método de acceso de paso de testigo en una topología de bus en estrella con una tasa de transmisión de 2,5 Mbps. ArcNet Plus, una sucesora de la ArcNet original, permite una tasa de transmisión de 20 Mbps. La velocidad de transmisión rondaba los 2 Mbit, aunque al no producirse colisiones el rendimiento era equiparable al de las redes ethernet. Empezaron a entrar en desuso en favor de Ethernet al bajar los precios de estas.

- Anillo, cada estación tiene un receptor y un transmisor que hace la función de repetidor, pasando la señal a la siguiente estación. Cuenta con gran facilidad para detectar PCS que estén causando problemas en la red. Si alguna de las computadoras tiene una falla en el comportamiento de la red, esta puede seguir sin problemas, gracias al control de tráfico centralizado.

- Bus, es una topología de red en la que todas las estaciones están conectadas a un único canal o segmento de comunicaciones por medio de unidades interfaz y derivadores. Las estaciones utilizan este canal para comunicarse con el resto. Cuenta con gran facilidad de implementación y crecimiento.

- Estrella, es una red donde las estaciones se conectan directamente a un punto central, donde todas las comunicaciones se han de hacer necesariamente a través de este. Si el cable se rompe o se desconecta un PC, solo queda fuera de la red esa PC, previniendo daños o conflictos a otros.

Finalmente, hay que tomar en cuenta que una empresa debe contar con un buen plan o arquitectura de red, para lograr la conexión adecuada de los protocolos y otros programas de software. En Servnet tenemos las mejores opciones para lograr el buen funcionamiento de la red en tu empresa.

Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente / servidor.

Red: Una red es un conjunto de clientes, servidores y base de datos unidos de una manera física o no física en el que existen protocolos de transmisión de información establecidos.

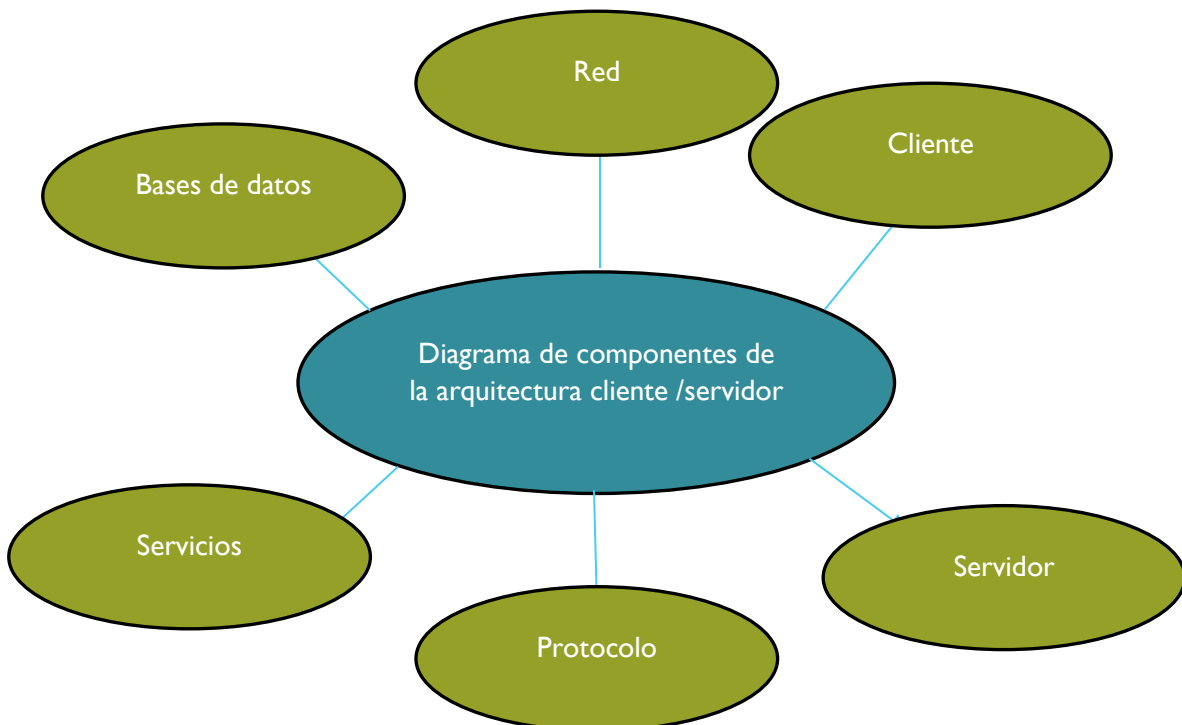
Cliente: El concepto de cliente hace referencia a un demandante de servicios, este cliente puede ser un ordenador como también una aplicación de informática, la cual requiere información proveniente de la red para funcionar.

Servidor: Un servidor hace referencia a un proveedor de servicios, este servidor a su vez puede ser un ordenador o una aplicación informática la cual envía información a los demás agentes de la red.

Protocolo: Un protocolo es un conjunto de normas o reglas y pasos establecidos de manera clara y concreta sobre el flujo de información en una red estructurada.

Servicios: Un servicio es un conjunto de información que busca responder las necesidades de un cliente, donde esta información pueden ser mail, música, mensajes simples entre software, videos, etc.

Base de datos: Son bancos de información ordenada, categorizada y clasificada que forman parte de la red, que son sitios de almacenaje para la utilización de los servidores y también directamente de los clientes.



Cuadro comparativo: Modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente Servidor.

Nombre	IAAS	PAAS	SAAS	Cliente/Servidor
Descripción	Esta ofrece su infraestructura como un servicio	Esta ofrece una plataforma como un servicio	Esta ofrece su software como un servicio	Esta solo ofrece su arquitectura para hacer funcionamiento
Características de administrador	Comúnmente la mitad de todas las acciones es gestionada por el proveedor	Ofrece Runtime, Middleware, un sistema operativo, Virtualización, Servidores, Almacenamiento, y el networking es administrado por el proveedor	Esto es gestionado directamente con el proveedor	Requieren de un servidor, si el servidor tiene fallos, este no puede completar el envío de datos
Características del usuario	Ofrece aplicaciones, datos, runtime, middleware y un sistema operativo, pero esta vez el que lo gestiona es el usuario	Las aplicaciones y los datos son administrados por el usuario	En este no existe nada que sea gestionado por el cliente	La arquitectura cliente servidor no es escalable

Propuesta técnica de Cliente servidor

Crear una pagina web que sea implementada como un blog personal, en el cual se implementara una presentación , una sección que hable acerca de la persona, un blog que resuma las acciones más importantes, hobbies y sus redes sociales

En términos técnicos, el framework a usar será laravel, la IDE php storm y el lenguaje de programación php, al igual que se usara el lenguaje marcado de hipertexto (HTML)