

PRÁCTICAS DE DISEÑO MODULAR

Documentación interna del proyecto

Nombre	Jorge Rodríguez De La Sierra
---------------	------------------------------

El código del que realizaré las pruebas de caja negra y caja blanca es el siguiente fragmento del archivo acceso.c.

```
for(i=0;i<n;i++){
    if(strcmp(vUsuarios[i].login,login)==0) {
        existe=1;

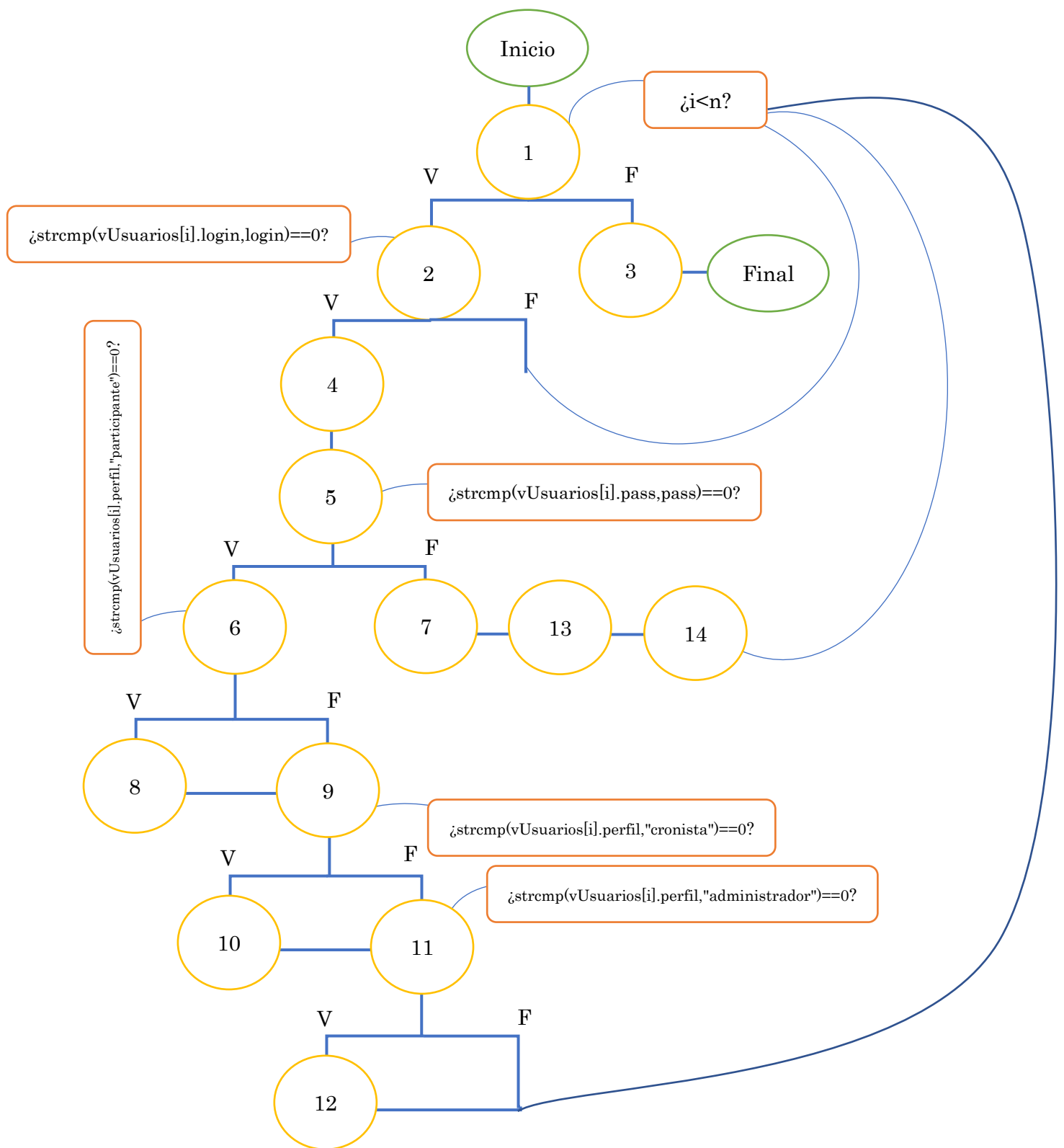
        if(strcmp(vUsuarios[i].pass,pass)==0){
            if(strcmp(vUsuarios[i].perfil,"participante")==0)
                menuParticipante(vUsuarios[i].id);
            if(strcmp(vUsuarios[i].perfil,"cronista")==0)
                menuCronista();
            if(strcmp(vUsuarios[i].perfil,"administrador")==0)
                menuAdministrador();
        }
        else{
            printf("\nLa contraseña introducida es incorrecta.");

            acceso(vUsuarios,nUsuarios);
        }
    }
}
```

PRUEBA CAJA BLANCA

Para realizar la prueba de caja blanca nos basaremos en el código para realizar un organigrama de los distintos caminos que puede tomar el usuario según lo que introduzca o lo que elija.

```
for(i=0;i<n;i++){ 1
    if(strcmp(vUsuarios[i].login,login)==0) { 2
        existe=1; 4
        if(strcmp(vUsuarios[i].pass,pass)==0){ 5
            if(strcmp(vUsuarios[i].perfil,"participante")==0) 6
                menuParticipante(vUsuarios[i].id); 8
            if(strcmp(vUsuarios[i].perfil,"cronista")==0) 9
                menuCronista(); 10
            if(strcmp(vUsuarios[i].perfil,"administrador")==0) 11
                menuAdministrador(); 12
        }
        else{ 7
            printf("\nLa contraseña introducida es incorrecta."); 13
            acceso(vUsuarios,nUsuarios); 14
        }
    }
}
```



Camino básicos:

- Camino 1: 1-3-Final
- Camino 2: 1-2-1
- Camino 3: 1-2-4-5-7-13-14-1
- Camino 4: 1-2-4-5-6-8-9-10-11-12-1
- Camino 5: 1-2-4-5-6-8-9-10-11-1
- Camino 6: 1-2-4-5-6-8-9-11-12-1
- Camino 7: 1-2-4-5-6-8-9-11-1
- Camino 8: 1-2-4-5-6-9-10-11-12-1
- Camino 9: 1-2-4-5-6-9-10-11-1
- Camino 10: 1-2-4-5-6-9-11-12-1
- Camino 11: 1-2-4-5-6-9-11-1

$$V(G) = 11$$

PRUEBA CAJA NEGRA

Para realizar la prueba de caja negra utilizaremos nuestro código para que, según qué valores le demos de entrada, ver que nos devuelve en la salida como respuesta a nuestra entrada. Probaremos con valores extremos, distintos tipos de variables a la que nos pida, y valores dentro del rango que nos pida para observar también los casos de éxito.

INFORMACIÓN	ENTRADA	SALIDA
Datos numéricos erróneos	Login: 89 Pass: 06	El usuario no está registrado en sistema, para continuar regístrese.
Datos erróneos	Login: jorge Pass: jorge	El usuario no está registrado en sistema, para continuar regístrese.
Login correcto, pass errónea	Login: joro Pass: jorge	La contraseña introducida es incorrecta. (vuelve a pedir los datos)
Login erróneo, pass correcta	Login: jorge Pass: a1	El usuario no está registrado en sistema, para continuar regístrese.
Login y pass correctos de administrador	Login: joro Pass: a1	(Se abre el menú administrador)
Login y pass correctos de cronista	Login: jotu Pass: b2	(Se abre el menú cronista)
Login y pass correctos de participante	Login: joca Pass: c3	(Se abre el menú participante tras presionar una tecla)