Idea de Proyecto

Genómica Computacional

-Marín Parra José Guadalupe de Jesús -Rangel Limón Erik

Tipo de Proyecto

Análisis del algoritmo con un enfoque en la teoría de gráficas para determinar la similitud entre secuencias del genoma a partir de tripletes de nucleótidos.

Objetivos

- Análisis de la efectividad y complejidad del algoritmo.
- Probar el algoritmo para construir construir la matriz de distancias de distintos genomas.
- Mostrar el árbol filogenético de las secuencias analizadas por medio del software gratuito MEGA (Molecular Evolutionary Genetics Analysis).
- Determinar la similitud de las secuencias del genoma basado en tripletes de nucleótidos.
- (Opcional) Explicación del algoritmo UPGMA para la construcción del árbol filogenético.

Datos

- Tripletes de nucleótidos
- A new graph-theoretic approach to determine the similarity of genome sequences based on nucleotide triplets, 2020 https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC7437474/