Lenguajes de Programación, 2023-1

Práctica 02: Expresiones aritméticas y booleanas

Manuel Soto Romero

Tania Michelle Rubí Rojas

Silvia Díaz Gómez

Fecha de entrega: 16 de septiembre de 2022

Objetivos

- Implementar un intérprete para un lenguaje de programación a partir de su especificación formal.
- Aprender a usar la herramienta HAPPY que será manejada durante todas las prácticas.
- Comprender las fases de generación de código ejecutable.

Especificación del lenguaje

En esta práctica agregaremos a MINILISP expresiones aritméticas y booleanas.

Sintaxis concreta

Sintaxis abstracta

$$\begin{array}{ccc} \underline{\mathbf{n} \in \mathbb{Z}} & \underline{\mathbf{n} \in \mathbb{B}} & \underline{\mathbf{f} : \mathtt{String}} & \mathtt{args} : [ASA] \\ \underline{\mathbf{num}(\mathbf{n}) ASA} & \underline{\mathbf{boolean}(\mathbf{b}) ASA} & \underline{\mathbf{op}(\mathbf{f}, \mathtt{args}) ASA} \\ \end{array}$$

Semántica

Usaremos una semántica operacional de paso grande mediante la sintaxis abstracta del lenguaje.

Nota: En esta ocasión usaremos los símbolos ... para los constructores multiparamétricos, sin embargo es importante mencionar que esta forma de especificar no es adecuada. La Práctica 3 cambiará esta notación.

Números

Los números se interpretan a la representación de números correspondiente al lenguaje anfitrión.

$$\overline{\mathrm{num}(n) \Rightarrow \hat{n}}$$

Booleanos

Los booleanos se interpretan a la representación de booleanos correspondiente al lenguaje anfitrión.

$$boolean(b) \Rightarrow \hat{b}$$

Operaciones multiparamétricas

Las operaciones multiparamétricas se interpretan mediante la operación correspondiente. El comportamiento de las operaciones es el habitual.

$$\frac{\text{elige}(f) = g \quad args \Rightarrow_{g} v}{\text{op}(f, args) \Rightarrow v}$$

Donde:

- elige es una función que transforma el símbolo de operación en sintaxis abstracta en la operación correspondiente en el lenguaje anfitrión para poder resolver la operación.
- \Rightarrow_g es la reducción de una lista de valores aplicando la función g de dos en dos en cada uno de los elementos.

Por ejemplo para la suma:

$$\frac{\texttt{elige}('+') = + \quad [num(1), num(2), num(3)] \Rightarrow_{+} \hat{6}}{\texttt{op}('+', [num(1), num(2), num(3)]) \Rightarrow_{\hat{6}}}$$

Ejercicios

Adjunto a este archivo PDF se encuentran una serie de archivos con secciones que debes completar para dar vida a tu intérprete. Descárgalos y realiza lo siguiente:

Æ Ejercicio 1: Análisis léxico y sintáctico (40 pts.)

Con el apoyo de HAPPY define el proceso de análisis léxico con el nombre lexer y análisis sintáctico con el nombre parser para el lenguaje. El archivo Grammars. y contiene un esqueleto con estas definiciones tu misión es completar:

- 1. La sección de gramáticas ubicada después de los símbolos %%, ahí encontrarás el siguiente comentario:
 - /* DEFINE AQUÍ TUS GRAMÁTICAS PARA EL PARSER. */
- 2. La función lexer.

Pon especial atención a los tipos Token y ASA definidos en el archivo.



¿Ejercicio 2: Análisis semántico (40 pts.)

Completa la función interp contenida en el archivo Interp.hs. La función debe implementarse de acuerdo con la definición de las reglas de la semántica operacional dada en este documento.

La salida debe ser algo de tipo Value con el fin de homogeneizar resultados.



¿Ejercicio 3: Pruebas (20 pts.)

Una vez terminados los ejercicios anteriores, ejecuta el archivo Practica02. hs y prueba tus implementaciones. Este archivo no se debe modificar.

Algunas pruebas que puedes realizar son:

Expresión	Salida esperada
1729	1729
#t	#t
#f	#f
(add1 (sub1 (* (+ 2 3) (- 5 2 1))))	10
(not (or (and (< 5 3) (> 10 8 2)) (= 1 2 3)))	#t