

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ciencias

Desarrollo Web Backend 2023-1

Práctica 2

7 de septiembre de 2022

1. Objetivo de la práctica

La práctica tiene como objetivo integrar los conocimientos adquiridos en Spring y Maven para generar tu proyecto y poder configurarlo. Así como también realizar un endpoint y poder probarlo con Postman y obtengas un panorama general para el diseño de un flujo sencillo.

2. Instrucciones

Desarrolla los siguientes puntos utilizando el framework de spring con el lenguaje de programación java:

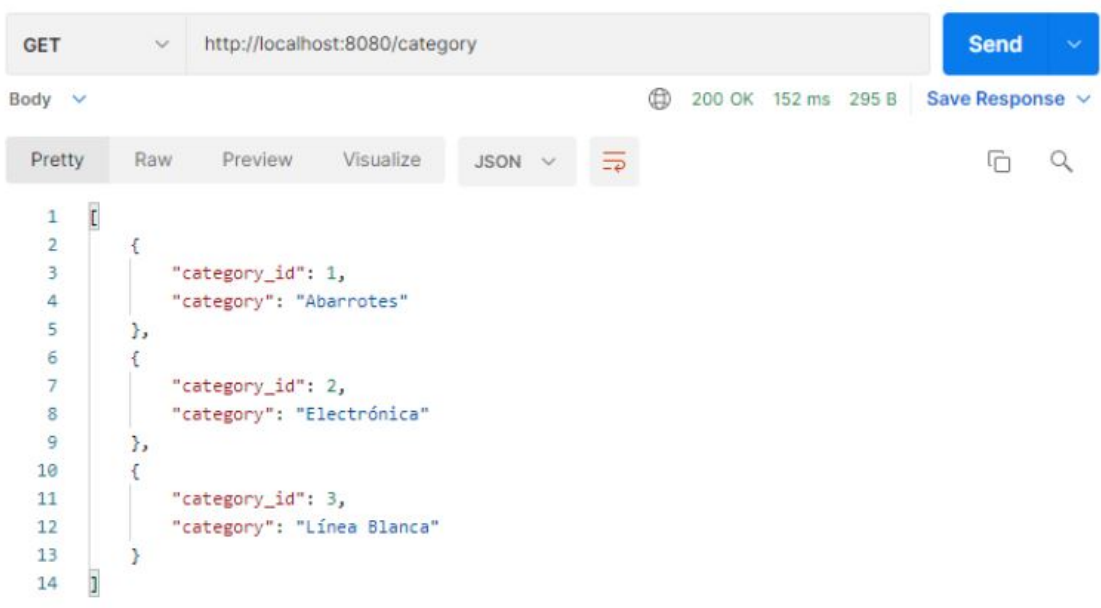
1. Crea un proyecto de Spring con lo siguiente:

- a) *Maven Project*
- b) *Spring Boot 2.7.3*
- c) *Group: com*
- d) *Artifact: product*
- e) *Packaging: Jar*
- f) *Java: 11*
- g) *Dependencies: Spring Web, Spring Boot DevTools*

2. Dentro de la carpeta src y el paquete com.product, crea la clase java “CtrlCategory”.

3. Dentro de la clase CtrlCategory, implementa un endpoint con el verbo get http y la ruta “/category”. Al consumir el endpoint, debe dar como respuesta (response) al cliente una lista de categorías registradas en el sistema (definidas en código duro en un arreglo, lista o cualquier otra estructura de datos).

Ejemplo de consumo de la API desde Postman



4. La API debe correr por el puerto 8082

2.1. Consideraciones

- La lista de categorías muestra los objetos de la clase Category definida en la práctica 1.
- Se pueden agregar todas las clases que sea necesario para implementar la funcionalidad solicitada en el punto 3
- La lista de categorías no debe estar vacía

3. Entrega

Se deberá subir a la plataforma un zip con todo el proyecto generado. El nombre del archivo deberá cumplir el siguiente patrón: *practica_02_apellidoPat_apellidoMat_nombre.zip*

Fecha de entrega: *7 de Septiembre de 2022*