
MANUAL DE USUARIO

MENU PRINCIPAL

El menú principal nos permite elegir entre las diferentes opciones disponibles, ya sea para iniciar partida, iniciarla en modo multijugador, mirar los controles o salir del juego.

- **SINGLEPLAYER.** Podrás elegir entre crear una nueva partida o cargar el estado de la partida anterior.
- **MULTIPLAYER.** Tendrás dos campos de texto para escribir el nombre de tu jugador y la dirección IP del servidor, respectivamente. Debajo dispondrás de dos botones (obviando el de volver atrás), y dependiendo de lo que quieras hacer, podrás *hostear* la partida o *unirte* a una ya creada.

Por defecto, está seleccionada la IP 127.0.0.1 para jugar en local con dos instancias del juego abiertas.

- **OPTIONS.** Se muestran los controles del juego. Sólo podremos utilizar algunos de ellos, ya que no se ha llegado a implementar todo.
- **EXIT.** Para salir de la aplicación.

INICIO DE PARTIDA

En el modo **SINGLEPLAYER** simplemente tendremos que darle a al botón **NEW GAME** para que nos lleve al primer escenario. En él ya podremos manejar nuestro personaje e intentar matar a los enemigos que hay en el mapa. También podremos pasar a una segunda escena por la puerta superior, donde iremos a una sala con otros 3 enemigos más (tras el cambio de salas, volverán a aparecer enemigos).

En el modo **MULTIPLAYER**, una vez ya puestos el nombre y la dirección IP, si hemos creado la partida nos saldrá una lista con todos los jugadores que hay, y estará habilitado el botón de empezar partida cuando queramos. Si nos vamos a unir a la partida, seguiremos viendo la lista de jugadores, pero no seremos nos saldrá el botón de empezar partida bloqueado.

Cuando comience la partida con más de un jugador, apareceremos en la misma sala (en esta versión no se podrá acceder a más salas por falta de recursos) y podremos interactuar de la misma forma que jugando sólo, pero esta vez con un amigo.

CONTROLES

Para poder ver los controles, accederemos dándole a **OPTIONS** desde el menú principal. Por el momento no podremos reasignar las teclas de acceso rápido.

TECLA	DESCRIPCION
W - A - S - D	Movimiento del personaje.
CLICK IZQUIERDO	Hacer un <i>Dash</i> .
CLICK DERECHO	Utilizar arma a corta distancia.
ESCAPE	Abrir el menú de pausa.
TAB	Abrir el inventario.
SHIFT IZQUIERDO	Cambiar arma actual.
ESPACIO	Disparar arma a larga distancia
MOUSE	Apuntado del arma a distancia.
Q	Utilizar botiquín.
E	Interactuar.

*Los controles en rojo serán útiles en una versión posterior.

GUARDAR Y CARGAR PARTIDA

En mitad de una partida **SINGLEPLAYER**, ya que en principio el juego está pensado para un jugador con posibilidad de hacerte unas '*rooms*' acompañado, podrás guardar la partida actual o cargar una partida anterior.

Para ello, en el menú de pausa del juego tendremos un par de botones que nos lo permitirán. Con el botón **SAVE GAME** guardamos el estado de la escena actual y las características deseadas de nuestro jugador (almacenadas en un *.json* en la siguiente dirección:

C:\Users\%USER%\AppData\Roaming\Godot\app_userdata)

A la hora de cargar la partida guardada, podremos hacerlo de dos formas distintas. Ambas son dándole al botón **LOAD GAME**, una desde el propio menú de pausa, y la otra desde **SINGLEPLAYER** del menú principal.