



UNIVERSIDAD DE GRANADA

PROGRAMACIÓN LÚDICA
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PROPUESTA

Autores

José María Sánchez Guerrero
Antonio Godoy González

Rama

Computación y Sistemas Inteligentes



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2019-2020

Introducción

Presentamos el videojuego llamado provisionalmente "*Black Lights*" realizado gracias al motor de código abierto Godot Engine. Los integrantes del proyecto somos José María Sánchez Guerrero y Antonio Godoy González.

Descripción del videojuego

"*Black Lights*" es un juego de acción en 2D, siguiendo un estilo artístico *pixelart* y ubicado en un mundo futurista. Vamos a manejar a un personaje cuya historia (aún por detallar) le lleva a superar distintos desafíos, ya sean enfrentarse a enemigos, resolver puzzles o tomar importantes decisiones.

Como hemos mencionado, el género del juego es de acción. Va a ser un juego en 2D *pixelart* con movimiento tipo *Top-down*, donde incorporamos un *dash* para simular el salto. El mapa estará dividido por habitaciones o escenas que irán a medida de cómo se suceda la historia.

El público al que va dirigido será a cualquier persona mayor de los 12 años, ya que puede ser un poco sangriento o la historia puede ser dura. Pese a poder jugar multijugador, es un juego con historia, por lo que no está hecho para jugar partidas rápidas como puede ser *League of Legends* o *Counter Strike*. Está hecho para los amantes de las buenas historias y los que esperan una segunda parte nada más terminar la primera.

Estudio de mercado

Los juegos similares o del mismo género son:

- **Hollow Knight - Team Cherry.** Pese a ser un juego 2D con scroll lateral, en vez de *Top-down* como el nuestro, la jugabilidad que deseamos obtener es la misma, con un movimiento similar pero en las 4 direcciones, y con un sistema de logros, objetivos e historia muy parecidos. Lo que nos va a diferenciar de este (aparte del tipo de 2D) es el modo cooperativo que nosotros sí implementaremos.

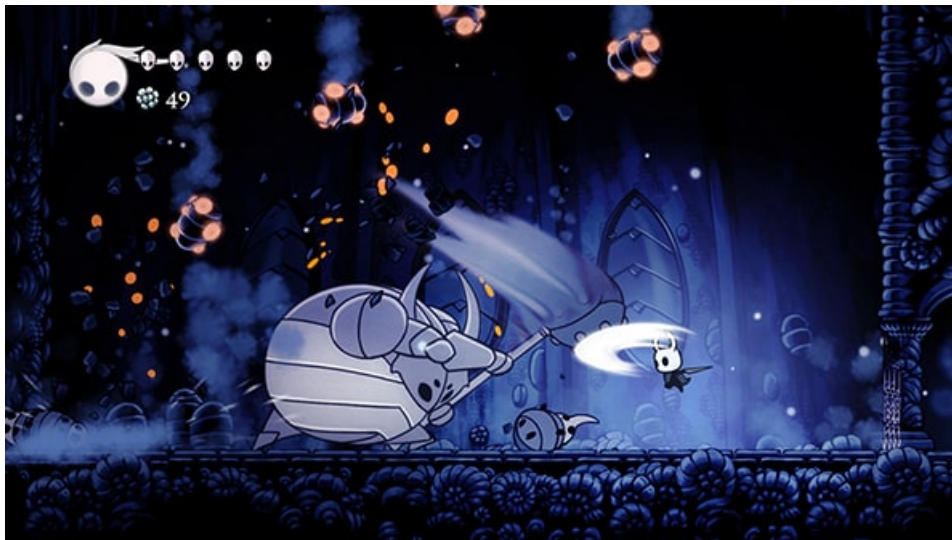


Figura 1: <https://hollowknight.com/>

- **HyperLight Drifter - Heart Machine.** Es el juego más similar al nuestro, tanto en estilo, arte o jugabilidad. No obstante, al igual que el anterior, este juego está hecho sólo para un jugador.

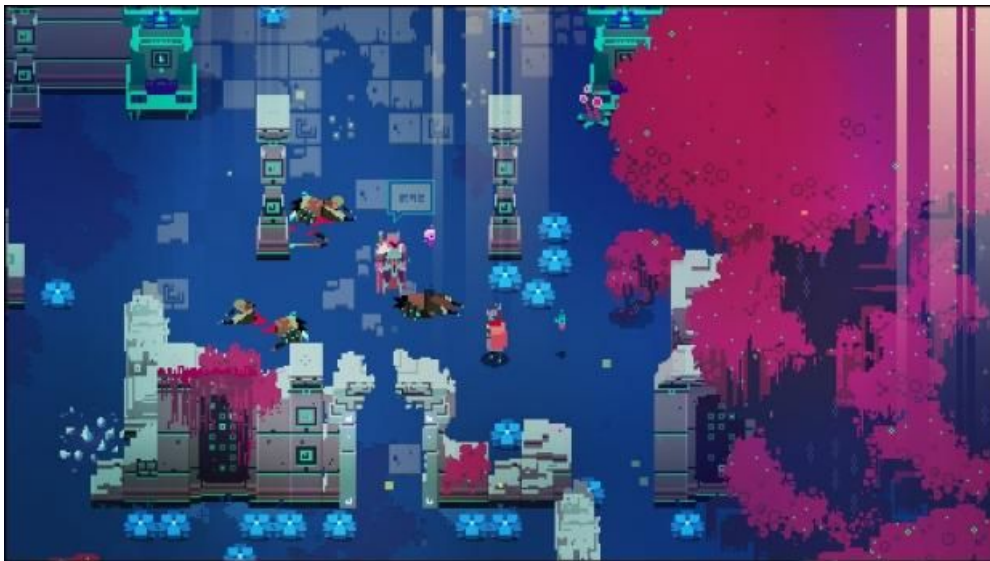


Figura 2: <https://heartmachine.com/>

- **Moonlighter - Digital Sun.** También muy similar al anterior, pero con un arte un poco más simple (que será el que realizaremos en nuestro juego). Este juego tampoco tiene cooperativo y el modo de juego está más dirigido al farmeo completando *rooms* para ello, en vez de contar una historia.



Figura 3: <https://heartmachine.com/>