

### UNIVERSIDAD DE GRANADA

### SIMULACIÓN DE SISTEMAS GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

# PRÁCTICA 2

Modelos de Monte Carlo. Generadores de datos

#### Autor

José María Sánchez Guerrero

#### Rama

Computación y Sistemas Inteligentes



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Curso 2019-2020

# Índice general

| 1. | Mi   | segund | lo modelo de simulación de MonteCarlo  |
|----|------|--------|--|
|    | 1.1. | Exper  | imentación inicial                     |
|    | 1.2. | Modif  | icaciones del modelo                   |
| 2. | Gen  | erado  | res de datos                           |
|    | 2.1. | Mejora | ando los generadores                   |
|    |      | 2.1.1. | Generadores ordenados                  |
|    |      |        | Implementación con búsqueda binaria    |
|    |      | 2.1.3. | Mejora de eficiencia en el generador a |
|    | 2.2. | Gener  | adores congruenciales                  |

# Capítulo 1

# Mi segundo modelo de simulación de MonteCarlo

Este modelo de simulación lo vamos a tratar con el problema del aparcamiento, en el cual un coche se dispone a aparcar a una distancia x de su destino. También dispondremos de variables como el número de plazas que alcanza a ver el conductor desde su posición o la probabilidad de que esa plaza esté ocupada o no. El ejercicio consiste en elegir una plaza de aparcamiento c en la cual el conductor, ni se quede muy corto ni se pase, es decir, que encuentre un valor que minimice la distancia esperada desde el lugar de aparcamiento hasta el objetivo.

### 1.1. Experimentación inicial

Para hacernos una idea de los valores que obtendremos y los parámetros que más afectan al rendimiento de este modelo, vamos a realizar una ejecución inici

### 1.2. Modificaciones del modelo

Para hacernos una idea de los valores que obtendremos y los parámetros que más afectan al rendimiento de este modelo, vamos a realizar una ejecución inici

# Capítulo 2

## Generadores de datos

Este modelo de simulación lo vamos a tratar con el problema del aparcamiento, en el cual un coche se dispone a aparcar a una distancia x de su destino. También dispondremos de variables como el número de plazas que alcanza a ver el conductor desde su posición o la probabilidad de que esa plaza esté ocupada o no. El ejercicio consiste en elegir una plaza de aparcamiento c en la cual el conductor, ni se qu

### 2.1. Mejorando los generadores

Para hacernos una idea de los valores que obtendremos y los parámetros que más afectan al rendimiento de este modelo, vamos a realizar una ejecución inici

- 2.1.1. Generadores ordenados
- 2.1.2. Implementación con búsqueda binaria
- 2.1.3. Mejora de eficiencia en el generador a

### 2.2. Generadores congruenciales

Para hacernos una idea de los valores que obtendremos y los parámetros que más afectan al rendimiento de este modelo, vamos a realizar una ejecución inici