

## INSTRUCCIONES BORK:

El fin de este juego es encontrar una llave, puesta en una casilla del mapa.

Además de la llave el jugador puede encontrar también un mapa, que le ayudará a guiarse, ya que muestra lo que se encuentra en cada casilla:

- 0- Vacío
- 1- Agua
- 2- Camino
- 3- Bosque
- 4- Tesoro
- 5- Mapa
- 6- Llave

En cada tesoro el jugador podrá encontrarse con un Monstruo, si tiene suerte, tecleando "huye" podrá escapar del combate. En otro caso deberá luchar contra el monstruo que guarda el tesoro. Además de ello puede ser que en un tesoro encuentre una espada el cual aumentará el ataque del jugador, siendo más simple el combate final contra el último monstruo por la llave.

Las instrucciones aceptadas por el programa son:

avanza, gira (izquierda o derecha), equipa espada, usa mapa (en el caso de tenerlo), salir (finaliza el programa), tirar(deshecha un objeto del inventario, dada su posicion).

## INSTALACION:

Hay que situarse con la terminal en el directorio del programa, tras ello ejecutar 'make', 'make redo'(en el caso de que la primera opcion no haga nada), y tras ello se nos creará el ejecutable en la carpeta bin, desde donde podremos ejecutarlo. O bien usando 'make programa'.