

JOSE MORALES

INGENIERO DE SISTEMAS / SYSTEMS ENGINEER

josemoralesleon58@gmail.com

[LinkedIn](#)

(57) 3015006570

EXPERIENCIA / EXPERIENCIE

2024

Desarrollador independiente / Independent developer, *Control de Videojuegos con Visión por Computadora*

Implementé un sistema que permite controlar videojuegos utilizando gestos capturados por cámara mediante procesamiento de imagen y detección de movimiento en tiempo real. El proyecto mapea acciones del jugador a controles virtuales, logrando una experiencia de interacción sin mandos físicos.

Developed a system that enables video game control using camera-captured gestures through real-time image processing and motion detection. The project maps player actions to virtual game controls, achieving a controller-free interaction experience.

2025

Desarrollador web responsable del proyecto / Lead web developer, *Fundescam – Plataforma web para fundación social*

Implementé el sitio web institucional de una fundación social, optimizando tiempos de carga, arquitectura y adaptabilidad para futuras extensiones de contenido y programas.

Built the institutional website for a social foundation, optimizing loading performance, architecture, and scalability for future content and program expansion.

2025

Diseñador y desarrollador / Designer & developer, *Portafolio Web Personal*

Desarrollo de portafolio profesional para presentar proyectos tecnológicos, identidad visual y contacto directo. La arquitectura está optimizada para escalabilidad y actualización continua de contenido.

Developed a professional portfolio to showcase technological projects, visual identity, and direct contact access. The architecture is optimized for scalability and continuous content updates.

2025

Arquitecto de software y desarrollador principal / Software architect & lead developer,
FlySmart – Simulador de rutas aéreas con ejecutable C++ y frontend en Vite

Diseñé una plataforma que consume un ejecutable en C++ para calcular rutas óptimas de vuelo utilizando algoritmos como Dijkstra. La solución incluye backend en Flask, interfaz frontend moderna con Vite y despliegue en entorno Docker para entornos Linux.

Designed a platform that consumes a C++ executable to compute optimal flight routes using algorithms like Dijkstra. The solution includes a Flask backend, a modern Vite-based frontend, and Docker deployment for Linux environments.

2025

Desarrollador fullstack / Fullstack developer, *Sistema POS para gestión de inventario y ventas*

Desarrollo completo de un sistema POS con gestión de inventario, categorías, registro de ventas, control de usuarios y permisos basados en roles. Incluye panel administrativo optimizado para eficiencia operativa.

Full development of a POS system including inventory management, categories, sales tracking, and role-based user permissions. Includes an optimized admin panel for operational efficiency.

EDUCACIÓN / EDUCATION

Graduado / Graduated - 2025

Grado de asociado / associate degree, Ingeniería de sistemas / Systems Engineering, Universidad de Córdoba

2024

Diplomado de asociado / associate diploma, Aprendizaje Automático / Machine Learning, Universidad de Córdoba

APTITUDES

- Python
- C++
- JavaScript
- PHP
- Java
- C#
- OpenCV
- Detección de movimiento / motion detection
- Filtrado de imagen / image filtering
- Mapeo de gestos a eventos / gesture mapping to events
- Creación de APIs REST / REST API development
- React
- Vite
- TailwindCSS