

Trabalho feito por: Pablo Santos; Miguel Henrique, Heron Silva

Nome do professor:Leandro

## MINIMUNDO DO ESTÁDIO

### Explicação do minimundo:

Um minimundo é uma descrição textual ou falada de um local estabelecido como um estádio de futebol ou basquete contendo todas as informações necessárias para construir um modelo de banco de dados (como um MER – Modelo Entidade Relacionamento).

### Entidades:

O nosso banco de dados irá conter (Estádio; lojas; Evento; Ingresso; Cliente; Venda; Funcionário; Empresa; Aluguel; artista/Time), com todas estas entidades temos alto do 10, iremos explicar cada uma delas.

### Explicação das entidades:

O Estádio contém nome, capacidade total e local tendo também vários setores como lojas que contém cliente e produtos e funcionários, tendo também Eventos que acontecem dentro do estádio puxando diretamente para os ingressos, fornecendo acesso as pessoas para verem os times jogando ou para ver algum evento dentro do estabelecimento, indo agora para as vendas que se interliga nas lojas e nos eventos as vendas e o único modo de renda do estádio, vemos também que temos clientes que eles que movimentam a renda do estádio sem cliente sem compra de ingresso e sem venda nas lojas, os funcionários são pessoas que iram estar conectada diretamente ao estádio com os funcionários as vendas ficam mais eficiente tendo interligado a eles (nomes e cpf e cargo), as Empresa poderá ser alguns fornecedores ou alugar o estádio para eventos privados/particulares, o aluguel está conectado diretamente a empresa e ao estádio ele que estabelece dias dos eventos ou os dias que as empresas poderão torna o estádio privados só para eles, os artistas/time estão interligado aos eventos pois um jogo de futebol e organizado como um evento e os artistas seriam as bandas que iriam tocar no estádio fornecendo um estabelecimento mais confortável para o clientes os únicos que movimento a renda