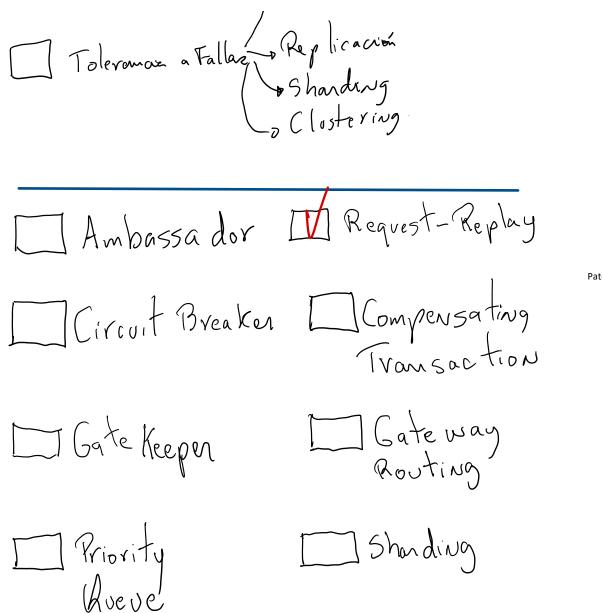
Componentes del diseño de software end to end Friday, August 16, 2024 8:04 AM		
Stanford d.school Design Thinking Proces Stanford d.school Design Think	Definition S Sinte. Sinteres. Sinter	
V UI		
□ UX	Diseño de la interacción humano computador	
apassword Tokens Authenticate Cent Secrets/Key		
Aprikeys MFA.	Diseño de la seguridad	
Apikeys MFA. Diseño de la seguridad Oxta, Author, Douthor Finite ase,		
II FGA		
Authorization 1 Roles/610prs		
Políticas.		
Dota Governmee.		
the Chient Rendering / Sevuer Si	de Rendering	
Patron charion O.O. Patron Arguntertura		
Patrona estructuals O.O.	Diseño de las capas de objetos	
Patronen compensationien to a.O.		

Patronen compartamiento Q.O.	Diseno de las capas de objetos
REST ON premise Server (ess Apoch Apollo	Diseño de la arquirectura del backend
gRPC Intigications pub/svbs	
monolithic Dapi Gateway.	
mi cro services	
SUL Stored Procedure Statements ORM Dase do datos orativo distribuida Pooling.	Arquitectura de acceso de datos
Caracteristicas de Cache. big Dorta/ML. de datos de datos de Datos Diser Tilles o Replicación	io de Patos
Tallow Replicación	

Tec Page 2



Patrones de diseño para Cloud platforms