



Área académica de ingeniería en computadores

Lenguajes, Compiladores e Intérpretes | (CE3104)

Grupo 1

Tarea 2: Programación imperativa y POO | breakOutTec

Bitácora Tarea 3

Profesor: Marco Rivera Meneses

Estudiantes:

- Jose Antonio Espinoza Chaves – 2019083698
- Eduardo Zumbado Granados – 2019003973

I Semestre 2022

Estudiante(s)	Fecha	Acción realizada	Tiempo invertido
Jose	02/06/2022	Creado el repositorio para el proyecto, se añade .gitignore para Clion e IntelliJ	30 min
Jose	03/06/2022	Se crearon los primeros packages y las clases para la GUI, bloques, raqueta, jugador, etc.	6 horas
Jose	08/06/2022	Se cambió el proyecto a uno de JavaFX para manejo de GUI, se rehicieron las clases planteadas anteriormente	4 horas
Eduardo	08/06/2022	Se crearon las clases para los tipos de bloques	3 horas
Eduardo	08/06/2022	Se añade un lector y parser de JSON de Google llamado GSON para la conexión del socket.	2 horas
Jose	09/06/2022	Se crearon las clases para jugador y la bola	2 horas
Jose	09/06/2022	Se crearon las clases básicas para el espectador, pero no se adentró mucho pues se puso de prioridad el juego en sí.	3 horas
Eduardo	09/06/2022	Se actualiza el módulo de los JSON (GSON), pues tenía problemas en la compilación del proyecto. Se actualiza el .classpath para que no haya problemas de compilado.	3 horas

Jose	10/06/2022	Se crea el main loop del juego, que revisa posición de la bola, choques, eliminación de bloques, movimiento de raqueta, actualización de los elementos de la GUI, etc. Se dejó casi lista la parte de Java	8 horas
Eduardo	10/06/2022	Se creó el proyecto de C en Clion y se añadieron librerías para lectura y parseo de JSON (tiny-json)	5 horas
Eduardo	11/06/2022	Creados los .json que el programa utilizará para actualizar los datos	4 horas
Jose	12/06/2022	Se crean los structs para el servidor, así como el manejo de entidades y variables, aún no se une a la parte del socket, pues este aún se está haciendo por Eduardo.	6 horas
Eduardo	13/06/2022	Se termina de hacer el socket en C y la lectura y envío de JSON.	8 horas
Ambos	14/06/2022	Se une el manejo de lógica con el parseo de JSON, se hace en llamada para coordinación. Se crea el ejecutable del servidor y se deja esa parte así	7 horas
Ambos	14/06/2022	Se intenta corregir bugs en la lectura de JSON en el cliente, no se logró corregir.	5 horas

Eduardo	14/06/2022	Se crea un folder en el proyecto para la documentación	5 min
Jose	15/06/2022	Se crea el manual de usuario	1 hora
Jose	15/06/2022	Se termina esta bitácora	30 min
Ambos	15/06/2022	Se termina el documento principal y se sube al TecDigital.	3 horas