

Agosto

José Adrián Rodríguez González

Agosto 2024

1. Introudcción

A manera de introducir el proyecto, se realizó una investigación exhaustiva acerca de los conjuntos difusos, a su vez de sus ocmponentes básica que lo conforman.

2. ¿Qué es un conjunto difuso?

Acorde a (Zadeh, 1965) un conjunto difuso se define como un conjunto X universal, de tal manera que \tilde{A} definidio por su función miembro Siendo cada subconjutno difuso como:

$$\mu_{\tilde{A}} : X \rightarrow [0, 1]$$

De tal forma que un subconjunto difuso se describe como:

$$\tilde{A} = \{(x, \mu_{\tilde{A}}) | x \in X\}$$

$$\mu_A(x) = \begin{cases} 1 & x = 1, \text{Está totalmente en A,} \\ 0 & x = 0, \text{No está en A,} \\ 0 < \mu_A(x) < 1 & \text{Se encuentra parcialmente en A} \end{cases}$$

De está forma se diferencia de un conjunto comun que se define como.

$$C_A(x) = \begin{cases} 1 & x \in A, \\ 0 & x \notin A \end{cases}$$

De esta manera se puede definir el dominio de las funciones de membresía sin embargo, un conjunto difuso es la suma de sus funciones de membresía entre su valor evaluado, siendo que

$$A = \mu(x_1)/x_1 + \mu(x_2)/x_2 + \mu(x_3)/x_3 + \mu(x_4)/x_4 + \mu(x_5)/x_5 + \cdots + \mu(x_n)/x_n$$

de manera más simplificada

$$A = \sum_{i=1}^n \mu(x_i)/x_i$$

3. Entendiendo el uso

Teniendo en cuenta el preambulo de los subconjuntos difusos una de sus grandes utilidades es al crear sistemas basados en reglas. Teniendo como analogía la definición de estaturas. Cuando se dice que alguien es alto o bajo, humanamente se tiene un rango de tolerancia para definir que es alto o bajo. Sin embargo una computadora no puede comprender esas abstracciones no humanas a menos de que se utilice otro tipo de lógica. La lógica difusa viene en ayuda al poder definir un rango de tolerancia para definir que es alto o bajo. La función de membresía nos ayuda a definir nuestros sub conjuntos difusos de tal forma que: $\mu_{\tilde{A}} \in \mathbb{R}$ siendo así una función de membresía de nuestro subconjunto difuso.

4. ideas básicas

Los principios básicos de los conjuntos difusos son:

4.1. soporte

El soporte de un conjunto difuso A en X está denotado por $supp(A)$ es el conjunto de puntos en X de los cuales $\mu_A(x)$ es positivo

$$supp(A) = \{x \in X | \mu_A(x) > 0\}$$

4.2. Altura

La altura de un conjunto difuso está denotado por

$$hgt(A) = \sup_{x \in X} \mu_A(x)$$

4.3. Normal

Cuando un conjunto difuso se dice que es normal es cuando la altura es 1, si no es normal entonces se le dice subnormal.

4.4. Vacío

Se denota con $\emptyset \iff \mu_a(x) = 0 \forall x \in X$

5. Operaciones basicas

Al igual que los conjuntos ordinarios existen operaciones para los conjuntos difusos.

5.1. Igualdad

Los conjuntos difusos A y B en X son iguales cuando

$$A = B \iff \mu_A(x) = \mu_B(x) \quad \forall x \in X$$

5.2. Contención

El conjunto difuso de A está contenido en B cuando

$$A \subseteq B \iff \mu_A(x) \leq \mu_B(x) \quad \forall x \in X$$

5.3. Complemento

El complemento de un conjunto difuso de A en X se denota como \bar{A}

$$\mu_{\bar{A}}(x) = 1 - \mu_A(x) \quad \forall x \in X$$

5.4. Intersección

La intersección de dos conjuntos difusos está dado por

$$\mu_{A \cap B}(x) = \min\{\mu_A(x), \mu_B(x)\} \quad \forall x \in X$$

5.5. Unión

La unión de dos conjuntos difusos está dada por:

$$\mu_{A \cup B} = \max\{\mu_A(x), \mu_B(x)\} \quad \forall x \in X$$

Notese que un conjunto difuso siendo perteniente de X , se le puede definir como:

$$A = \int_X \mu_A(x)/x$$

Siendo la generalización de la suma de funciones de membresía. Por lo tanto, todas las operaciones anteriores pueden ser intercambiadas por esta notación

En logica difusa, el minimo y máximo se definen como:

$$\min(a, b) = a \wedge b$$

$$\max(a, b) = a \vee b$$

6. Leyes de los conjuntos difusos

6.1. Ley conmutativa

$$A \cup B = B \cup A, A \cap B = B \cap A$$

6.2. Leyes asociativas

$$A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C, A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$$

6.3. Leyes de distribución

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C), A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

6.4. Ley De Morgan

$$\overline{(A \cap B)} = \bar{A} \cap \bar{B}, \overline{(A \cup B)} = \bar{A} \cup \bar{B}$$

6.5. Involución

$$\bar{\bar{A}} = A$$

Como se puede notar, casi todas las leyes de los conjuntos ordinarios se pueden adaptar a la notación de lógica difusa. Además se pueden adicionar otras operaciones algebraicas

7. Operaciones algebraicas

7.1. Producto algebraica

$$AB \Leftrightarrow \mu_{AB}(x) = \mu_A(x)\mu_B(x)$$

7.2. Suma algebraica

$$A + B \Leftrightarrow \mu_{A+B}(x) = \mu_A(x) + \mu_B(x) - \mu_A(x)\mu_B(x)$$

7.3. Producto cerrado

$$A \odot B \Leftrightarrow \mu_{A \odot B} = \max(0, \mu_A(x) + \mu_B(x) - 1) = 0 \vee (\mu_A(x) + \mu_B(x) - 1)$$

7.4. Suma cerrada

$$A \oplus B \Leftrightarrow \mu_{A \oplus B}(x) = \min(1, \mu_A(x) + \mu_B(x)) = 1 \wedge (\mu_A(x) + \mu_B(x))$$

7.5. Diferencia cerrada

$$A \ominus B \Leftrightarrow \mu_{A \ominus B}(x) = \max(0, \mu_A(x) - \mu_B(x)) = 0 \vee (\mu_A(x) - \mu_B(x))$$

8. α nivel del conjunto

El nivel de α de un conjunto difuso de A se define como un conjunto ordinario de A_α para cual de los grados de sus funciones miembros exceden el nivel de α

$$A_\alpha = \{x | \mu_A(x) \geq \alpha\}, \quad \alpha \in [0, 1]$$

9. Decisión con lógica difusa

(Bellman and Zadeh, 1970) introdujeron tres conceptos para usar la lógica difusa como una herramienta de decisiones:

- Objetivo difuso
- restricción
- decisión

Un objetivo difuso llamado G es un conjunto difuso en X caracterizado por su función miembro

$$\mu_G : X \rightarrow [0, 1]$$

Por su parte, una restricción difusa también parte de su función de membresía

$$\mu_C : X \rightarrow [0, 1]$$

Tomando en cuenta que ambos conjuntos deben de cumplirse se define la decisión difusa D como

$$D = G \cap C$$

y su función de membresía es:

$$\mu_D(x) = \min(\mu_G(x), \mu_C(x))$$

De esa forma, se puede maximizar la función de membresía de la decisión, así como del mínimo de las de objetivo y restricción siendo $x \in X$. Todos los cálculos a pesar de ser resultado de los papers de (Bellman and Zadeh, 1970) y (Zadeh, 1965), fueron recompilados por (Sakawa, 1993).

10. Aplicaciones

Se puede aplicar al generar sistemas de reglas y en decidir cuáles son las mejores reglas para un problema. Incluso, con la ayuda de algoritmos genéticos se puede encontrar la mejor regla para una problemática.

Referencias

- Bellman, R. E. and Zadeh, L. A. (1970). Decision-making in a fuzzy environment. *Management Science*, 17(4):B141–B164.
- Sakawa, M. (1993). *Fuzzy Sets and Interactive Multiobjective Optimization*. Springer.
- Zadeh, L. (1965). Fuzzy sets. *Information and Control*, 8(3):338–353.