

Manual de uso para la aplicación ZZZ-Wiki

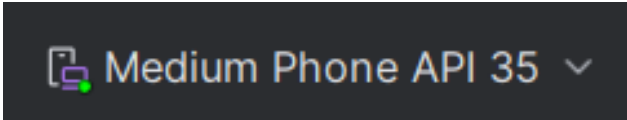
Desarrollada por José Ángel Aguilar Serrano

Breve introducción

Este documento es una guía de navegación para la aplicación realizada en clase.

El objetivo de la aplicación es funcionar como almacenamiento para las distintas “builds” (equipaciones) de los personajes del videojuego Zenless Zone Zero.

- Repositorio de GitHub: <https://github.com/JoseAgiSer/ZZZ-Wiki>
- TODOS LOS WIREFRAMES SE PUEDEN VER DESDE EL SIGUIENTE ENLACE:
https://miro.com/app/board/uXjVLp04oHY=?share_link_id=867710629474
- La **APK** de la aplicación se puede encontrar dentro del Zip, en la carpeta “**release**”
- DISPOSITIVO EN EL QUE LANZAR LA APP : Medium Phone API 35

A screenshot of a dark-themed user interface element, likely a dropdown menu for selecting a device. It features a small icon of a smartphone with a green status bar on the left, followed by the text "Medium Phone API 35" in a light blue font, and a small downward-pointing chevron icon on the right.

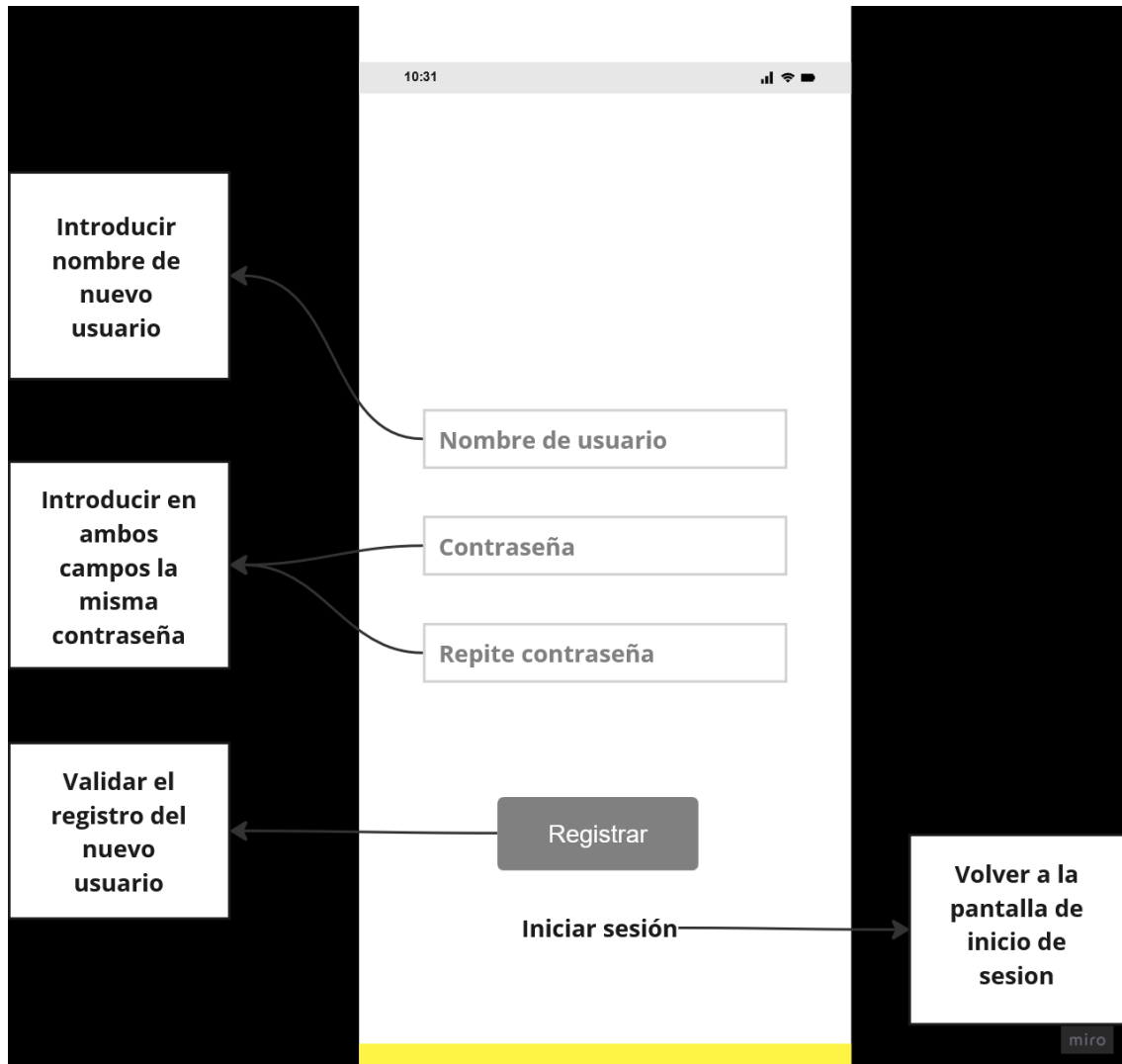
1.- Pantalla de inicio de sesión (ACTIVITY LOGIN)

La funcionalidad principal de esta pantalla es la de que el usuario inicie sesión en la app con el usuario que desee. Si el usuario aun no se ha registrado, puede hacerlo dando click en el enlace indicado y rellenando el formulario



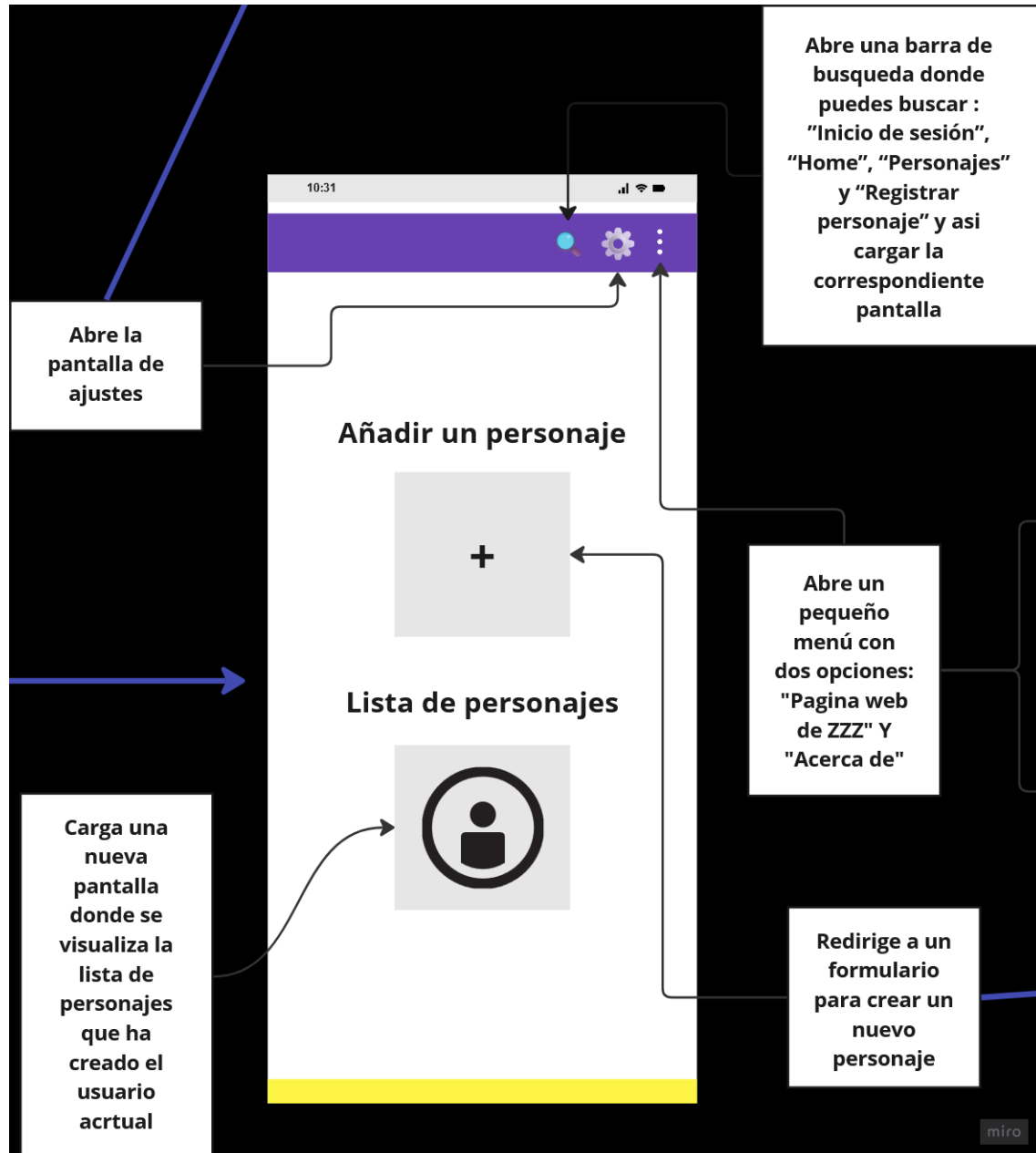
2.- Pantalla registro de usuario (ACTIVITY REGISTRO)

En esta pantalla el usuario puede darse de alta en la aplicación. Existen usuarios ya creados para realizar pruebas, por ejemplo: user: “admin” contraseña: “admin”, por si esta interesado en consultarlos.



3.- Pantalla principal (ACTIVITY MAINACTIVITY)

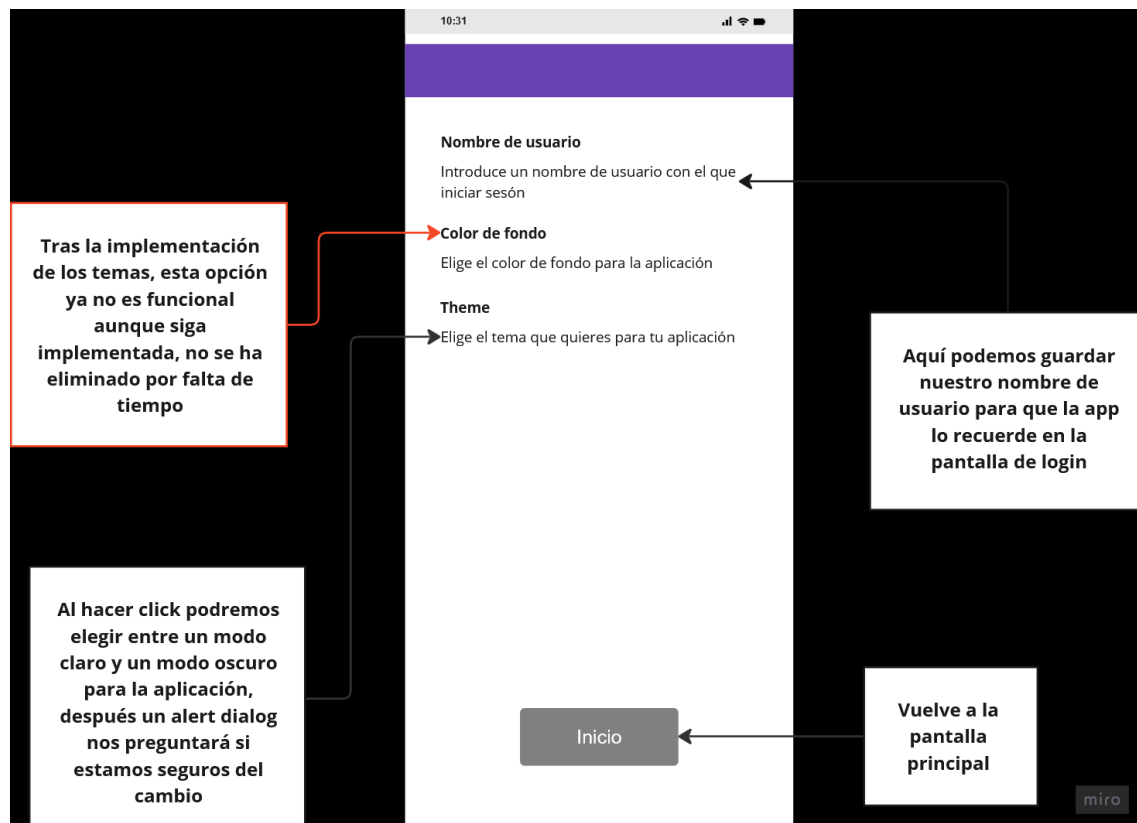
En esta pantalla el usuario puede elegir entre varias opciones, puede acceder a las preferencias de usuario, crear un nuevo personaje o revisar los personajes que ha creado hasta ahora



4.- Pantalla de preferencias (ACTIVITY PREFERENCES)

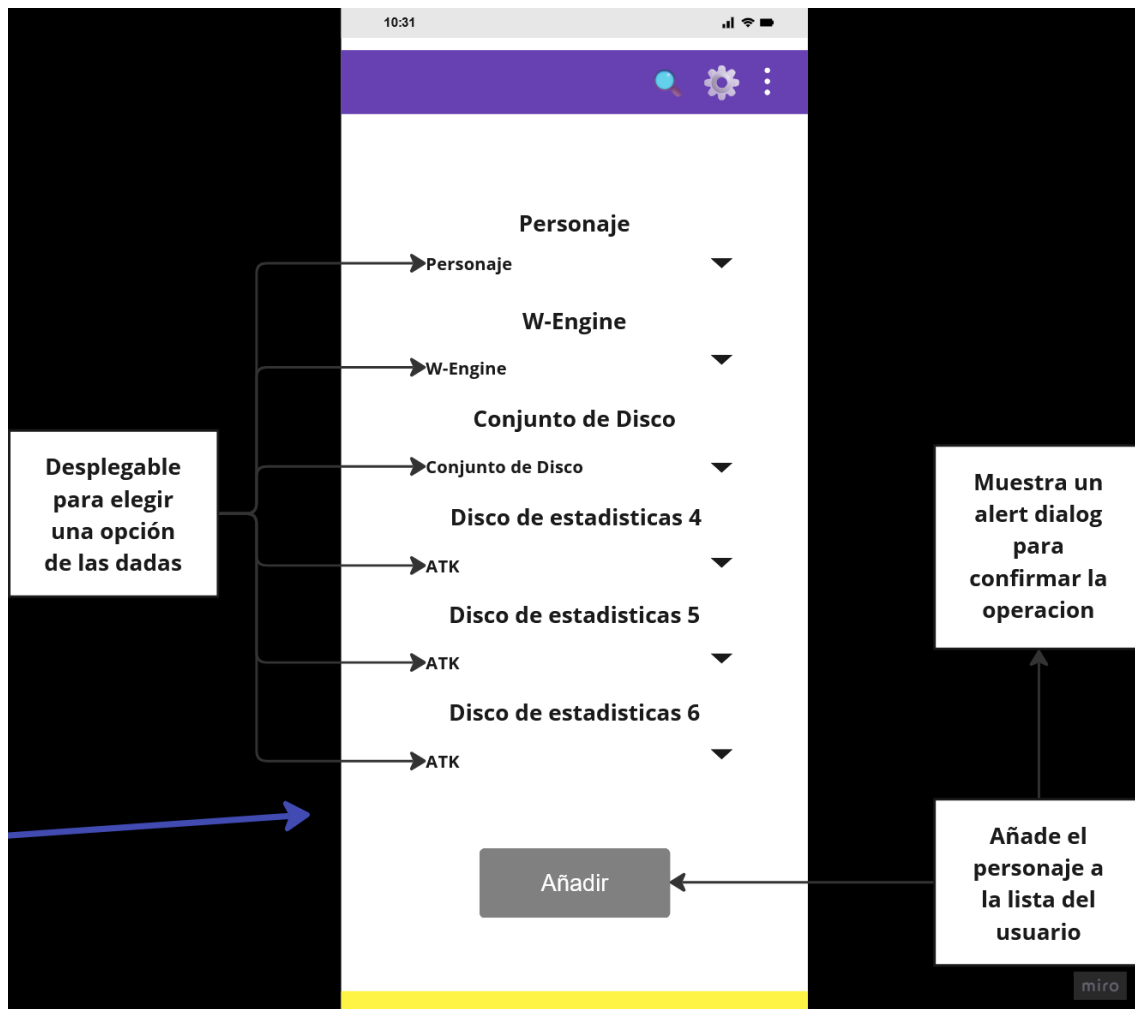
En esta pantalla el usuario puede seleccionar sus preferencias para la aplicación. Las que están disponibles son: “Nombre de usuario” y “Theme”.

La primera de ellas sirve para guardar el nombre de usuario que queremos que recuerde la aplicación a la hora de iniciar sesión y las segunda es para elegir el tema de la aplicación, podemos alternar entre el modo claro y el modo oscuro. La opción “Color de fondo” ha quedado desfasada tras implementar los temas, pero no se ha borrado por falta de tiempo.



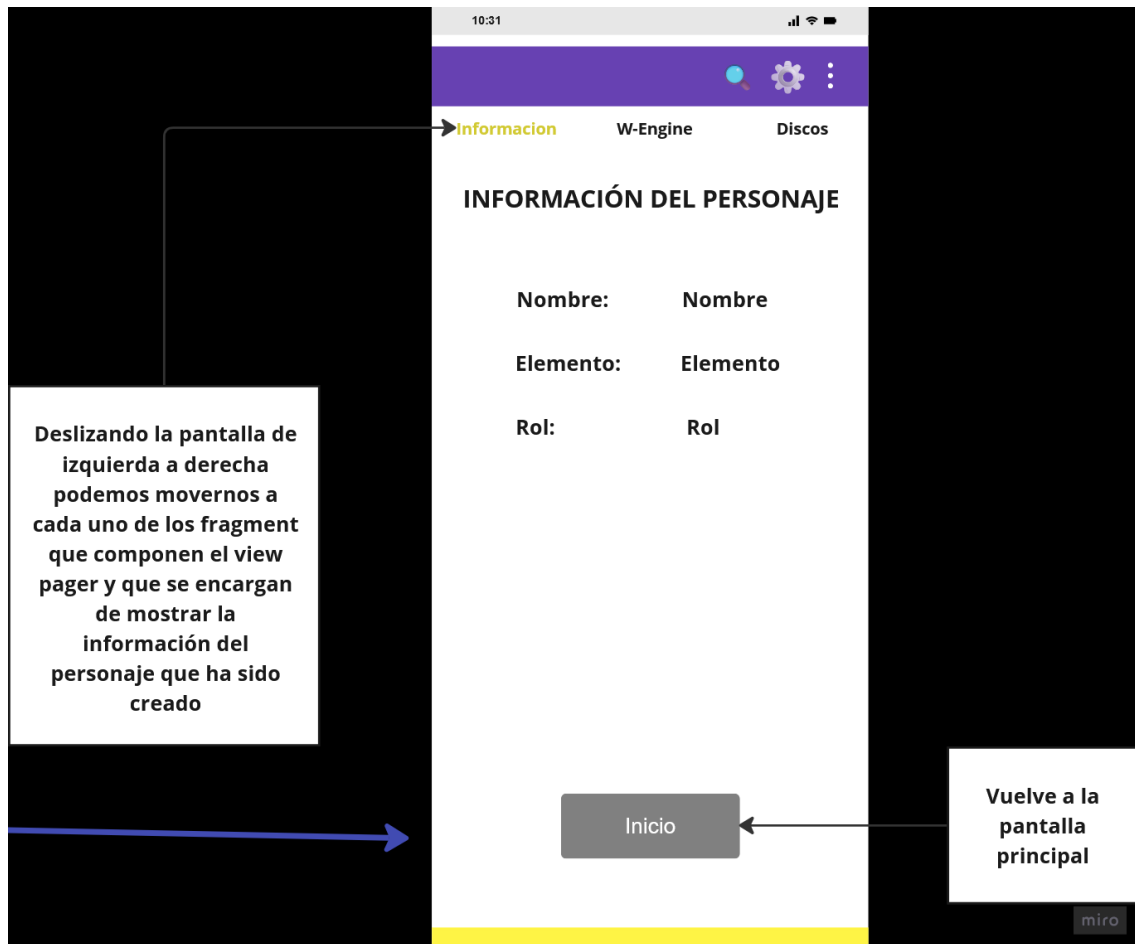
5.- Pantalla para agregar personajes (ACTIVITY REGISTRARPERSONAJE)

En esta pantalla el usuario registra el personaje que quiera haciendo uso de los distintos desplegados del formulario. Al pulsar el botón “Añadir” se mostrara un AlertDialog pidiéndole al usuario que confirme si desea registrar el personaje creado, si el usuario cancela, permanecerá en esta pantalla para que pueda hacer modificaciones al formulario por si ha cometido algún error, si acepta, el personaje se añadirá a su lista.



6.- Pantalla información personaje (ACTIVITY INFOPERSONAJE)

Tras registrar el personaje, el usuario podrá hacer una última revisión del personaje creado en esta pantalla, puede deslizarse entre las distintas pantallas para confirmar toda la información. Cuando haya revisado toda la información, el usuario puede volver a la pantalla principal haciendo click en el botón “Inicio”.



7.- Pantalla Ver lista de personajes

(ACTIVITY LISTADOPERSONAJERECYCLER)

A esta pantalla se llega a través de la pantalla principal, dando click al botón “Lista de personajes”, en ella vemos un RecyclerView en el que se muestran los distintos personajes que ha creado el usuario. Si el usuario quiere salir de esta pantalla puede hacerlo a través del botón de la parte inferior de la pantalla.

