



UNIVERSIDAD DON BOSCO

Escuela de computación

Discusión de resultados guía 2

Desarrollo de Software para Móviles

Presentado por:

José Alberto Martínez Bonilla MB140756

Reynaldo Alexander Mendoza Crespín MC141811

Catedrático:

Ing. Alexander Alberto Siguenza

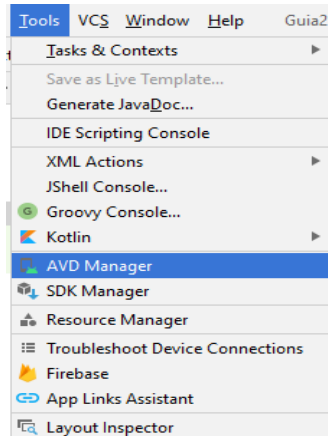
Soyapango San Salvador, febrero 2021

DISCUSION DE RESULTADOS.

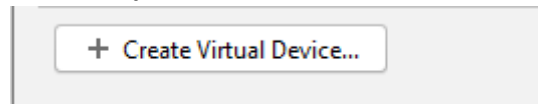
1. Crear un emulador con las siguientes características:

a. Hardware: pixel 3, tamaño de pantalla: mayor o igual a 5", memoria RAM: 500 MB, memoria interna: 7500 MB

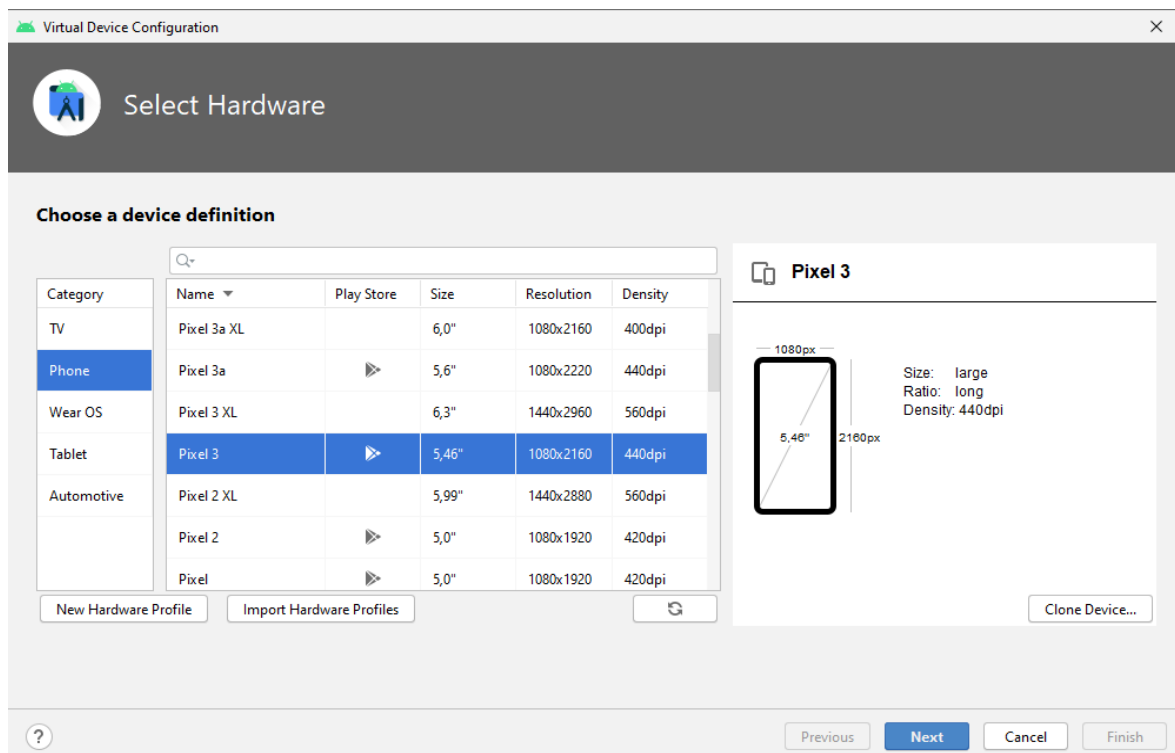
- Abriendo el AVD Manager



- Luego creamos un nuevo dispositivo virtual.

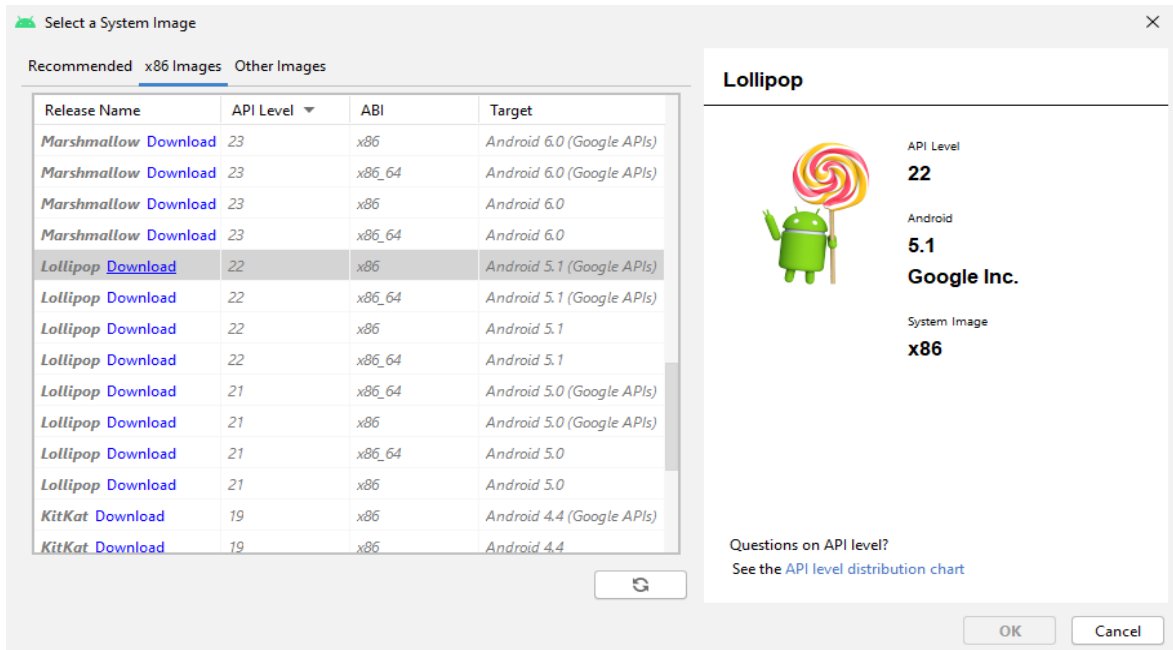


- Seleccionamos "phone" y luego escogemos el Pixel 3.

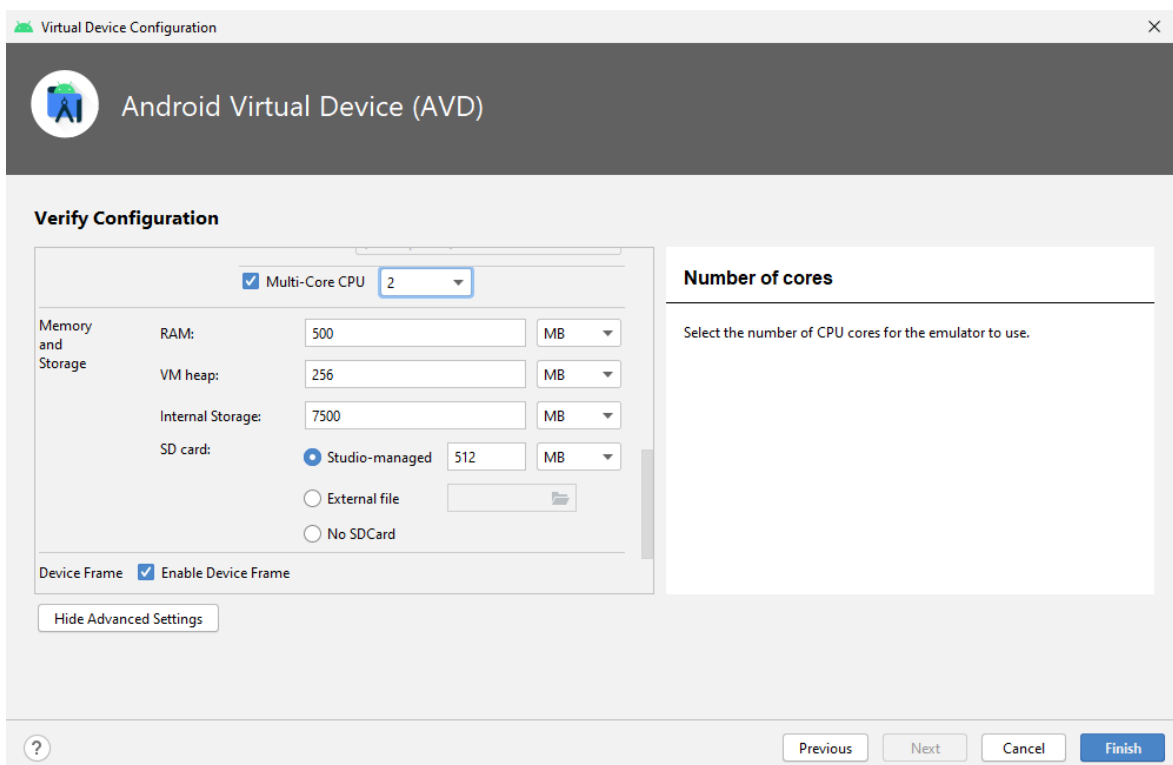


b. Sistema operativo: Android Lollipop.





- En este caso escogemos las imágenes para el sistema operativo, que en este caso sería Lollipop en x86_64. En dado caso no esta instalada, la podremos descargar seleccionando la opción de Download.



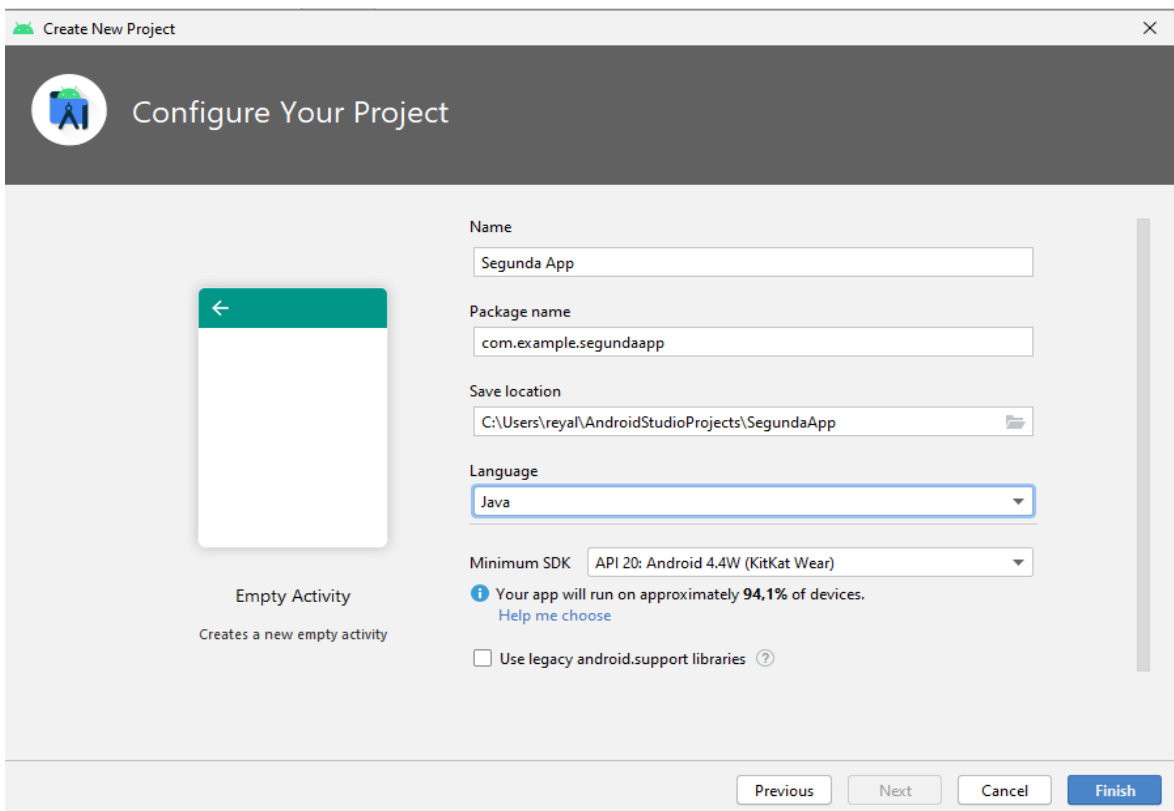
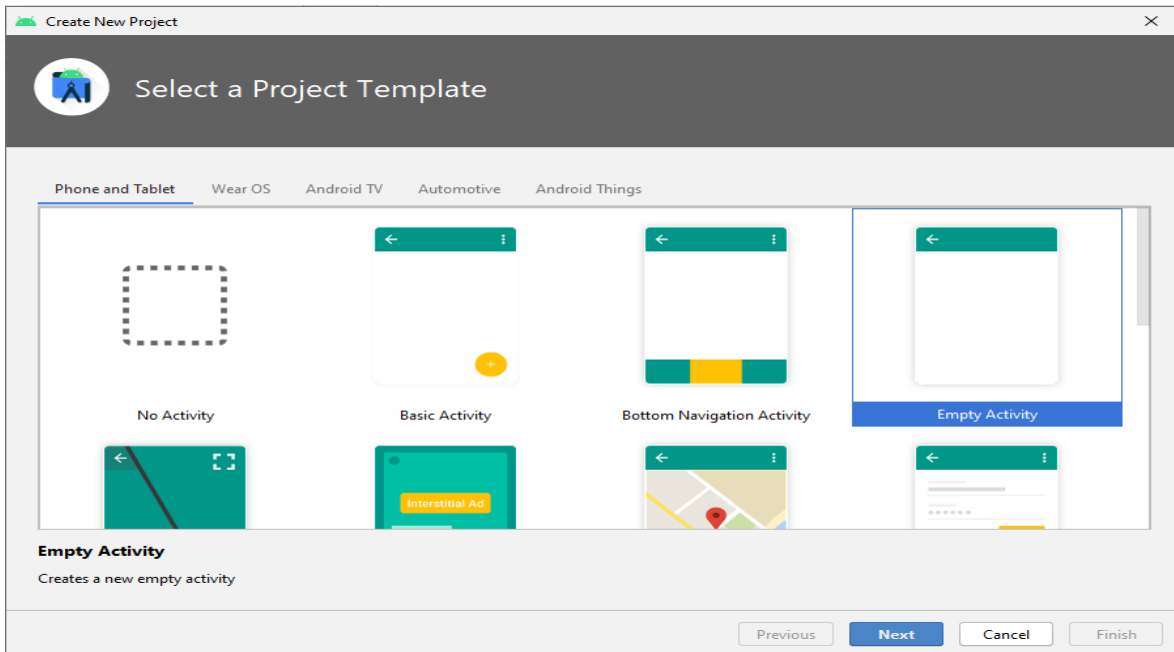
- Escogemos mostrar la configuración avanzada y colocamos los valores de memoria RAM y memoria interna correspondientes.



- Damos en finalizar y nuestro emulador estaría creado.

	Pixel 3 API 30	1080 x 2160; 440dpi	22	Android 5.1 (Googl...	x86_64	513 MB	  
---	----------------	---------------------	----	-----------------------	--------	--------	---

2. Crea otro proyecto llamado: Segunda App



```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Reynaldo Alexander Mendoza - MC141811
                Jose Martinez Bonilla MB140756"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
    app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

