

**FACULTAD DE INGENIERIA  
ESCUELA DE INDUSTRIAL**



**Diseño y Programación de Software Multiplataforma DPS104**

**ciclo académico:  
02-2020**

**Título:**  
Segundo desafío practico

**Docente:**  
Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos.

**Presentado por:**

Apellidos, Nombres	Carné	Teoría	Laboratorio
Martínez Bonilla, José Alberto	MB140756	03T	01L
Mendoza Crespín, Reynaldo Alexander	MC141811	03T	01L
Quintanilla Rodríguez, Patricia Guadalupe	QR140595	03T	01L

Soyapango, 5 de Octubre de 2020.

## Índice

1.	Herramientas utilizadas .....	3
a.	Porcentaje alcanzado: .....	3
b.	Clave de laboratorio: .....	3
c.	Repositorio de Git. ....	3
d.	Dirección del sitio web. ....	3
2.	Manual de usuario .....	4
a)	Usuarios administradores .....	4
b)	Opciones en el sitio. (Usuario tipo cliente) .....	4
1)	Register.....	4
2)	Login.....	5
3)	Home .....	7
4)	Compra .....	7
c)	Opciones en el sitio. (Usuario tipo Administrador) .....	9
1)	Home.....	9

## 1. Herramientas utilizadas

Herramientas	Detalles
Visual Studio code	Editor de texto eficiente
Bootstrap	framework CSS utilizado en aplicaciones front-end
Angular	framework opensource desarrollado por Google para facilitar la creación y programación de aplicaciones web
Firebase	plataforma para el desarrollo de aplicaciones web y aplicaciones móviles desarrollada por Google
Toast	Mensaje dirigidos al usuario, mostrados durante unos segundos en pantalla.

a. Porcentaje alcanzado:

100%

b. Clave de laboratorio:

Clave “A” Grupo de Laboratorio #01 y #02:

c. Repositorio de Git.

<https://github.com/JoseAlMartinez/TallerPractico2>

d. Dirección del sitio web.

<https://reyalexm.000webhostapp.com/Desafio2/>

## 2. Manual de usuario

### a) Usuarios administradores

Administrador	Contraseña
joseamartinezb96@hotmail.com	123456
reyalexmendoza@hotmail.com	123456
guadalupe@hotmail.com	123456

### b) Opciones en el sitio. (Usuario tipo cliente)

- El sitio tiene 4 opciones en el menú de navegación



#### 1) Register

- Para lograr registrarse en el sitio deben dar clic en la opción “Register” y aparecerá el siguiente formulario.



### REGISTER

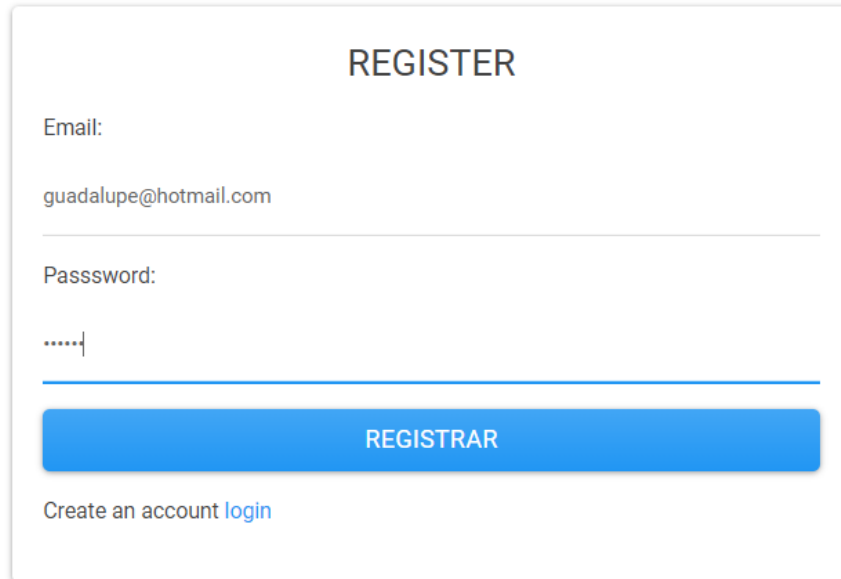
Email:

Password:

[Create an account login](#)

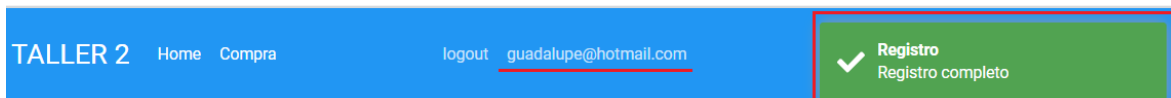
[REGISTRAR](#)

- Agregamos la información solicitada en el formulario y damos clic en el botón “Registrar”

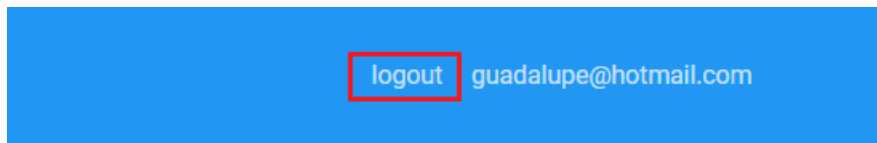


A registration form titled "REGISTER". It contains two input fields: "Email:" with the value "guadalupe@hotmail.com" and "Passsword:" with masked characters ".....". Below the fields is a blue button labeled "REGISTRAR". At the bottom, there is a link "Create an account [login](#)".

- Al lograr registrarse se mostrará un mensaje de confirmación sobre el registro hecho, además se agrega el correo con el cual se ha ingresado al sitio. (mensaje de confirmación realizado con Toast)



- Sí desea salir de la sesión haga clic sobre el botón “logout”



## 2) Login

- Al acceder a la opción **login** el sitio nos mostrara un formulario, donde podremos acceder con nuestro usuario registrado al sitio web.



LOGIN

Email

Password

LOGIN

GOOGLE

Do you have an account? [Register](#)

- Ingresamos los datos solicitados y damos clic en el botón “Login”

LOGIN

Email

guadalupe@hotmail.com

Password

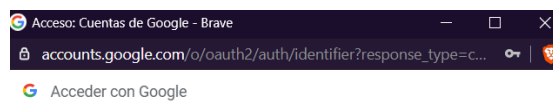
.....

LOGIN

GOOGLE

Do you have an account? [Register](#)

- Como segunda opción tenemos el ingreso a la plataforma por medio de un correo Google.



Acceder

Ir a [desafio-2-18f5b.firebaseio.com](#)

Correo electrónico o teléfono

patricia14103@gmail.com

[¿Olvidaste el correo electrónico?](#)

Para continuar, Google compartirá tu nombre, dirección de correo electrónico, preferencia de idioma y foto de perfil con desafio-2-18f5b.firebaseio.com.

[Crear cuenta](#) [Siguiente](#)

- Podremos tener acceso a esa cuenta

Bienvenidos

Taller práctico 2

**Integrantes:**

Mendoza Crespín Reynaldo, Alexander MC141811

Quintanilla Rodríguez, Patricia Guadalupe QR140595

Martínez Bonilla, José Alberto MB140756

### 3) Home

- Al acceder al sitio se podrá encontrar con una primera página llamada “Home”

Bienvenidos

Taller práctico 2

**Integrantes:**

Mendoza Crespín Reynaldo, Alexander MC141811

Quintanilla Rodríguez, Patricia Guadalupe QR140595

Martínez Bonilla, José Alberto MB140756

### 4) Compra

- Al seleccionar la opción de compra, se deberá llenar el formulario para realizar la transacción.

Datos del cliente  
Ingrese los datos de los pedidos

Nombre cliente:

Dui cliente:

Seleccione su producto  
Selecciona ▼

- Al ingresar los datos correctamente, se debe dar clic sobre “submit” para realizar la transacción.

Datos del cliente  
Ingrese los datos de los pedidos

Nombre cliente:

Dui cliente:

Seleccione su producto  
Gaseosa ▼

- Al final de la página nos muestra una tabla con la información de las compras realizadas.

Nombre Cliente	Dui	Codigo	Descripcion	Tipo Descuento	Precio	Precio con Descuento
Guadalupe	98765432-1	Bebidas Gaseosas	Bebida gaseosa de 2 Lt Aplica descuento 5%	2.5	2.375	

Generar ticket txtGenerar ticket excel



- El sitio da la opción de generar ticket en dos formatos: .txt y .excel. De clic en la opción de su preferencia y guarde el archivo en su computadora.



Ticket:

\*mat-table-exporter (1): Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda									
Nombre Cliente	Dui	Codigo	Descripcion	Tipo Descuento	Precio	Precio con Descuento			
Guadalupe	98765432-1		Bebidas Gaseosas	Bebida gaseosa de 2 Lt	Aplica descuento 5%	2.5	2.375		

### c) Opciones en el sitio. (Usuario tipo Administrador)

- El administrador mantiene todas las opciones que tiene un usuario tipo cliente, a excepción de la opción home.



### 1) Home

- Cada vez que inicia un administrador se redirigirá al Mantenimiento de la tabla Productos. (ir a pagina 4 al punto a) Usuarios administradores para hacer uso de esta sección)

## Mantenimiento de Productos

AS22354

Formato del código XX### Donde: X=Letras,  
#=Numeros

F4

Minimo 3 letras  
Solo letras

33

Minimo 3 letras  
Solo letras

Minimo 5 letras

\$ Precio

ADD A PRODUCT RESET



Lista de Productos

Código	Nombre	Categoría	Descripción	Precio	Operaciones
CP002	Gaseosa	Bebidas Gaseosas	Bebida gaseosa de 2 Lt	\$2.5	 