

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
José Alberto			

Title: Capítulo I Sistemas numéricos

Keyword	Topic:
decimal	sistema decimal, binario, octal y conversiones
octal	En el siguiente parágrafo se oírá a expresar lo aprendido del capítulo 1. En este
binarios	se tratará lo que son los sistemas numéricos
hexadecimal	binarios a la hora de programar, iniciando
complemento	por el sistema decimal, el cual cuenta
2^2	con 10 dígitos del 0 al 9 por operar
Questions	contidades, este sistema es el mas importante por que se metido a él se puede llegar a convertir todos los sistemas. El sistema binario solo consta de dos dígitos 0 y 1 este sistema es utilizado para representar cantidades mayores, es un sistema en base 2. Sistema hexadecimal es un sistema que consta de 16 (16) dígitos del 0 al 9 y complementos con los 6 primeros letras del alfabeto de la A la F, luego de vez los sistemas tiene la capacidad para poder el transformar de un sistema a decimal y de este decimal a otro sistema. Operaciones básicas son las operaciones que se pueden realizar en cualquier sistema igual que la suma de complemento a 2 es una operación básica de combinar este al uti- lizar para hacer portadas binarias y enteras.

Summary: En este primer Capítulo, los sistemas numéricos son era área que se enseña. Se oírá explicar el significado de los complementos como protegiendo el sistema decimal unido del octal y hexadecimal son combinaciones numéricas llamadas also dígitos codigos los sistemas son el conjunto de caracteres que se enseñara de decir codigos.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
José Alberto Gómez	# 2		

Title: Capítulo #2 métodos del conteo

Keyword	<p>Permutaciones</p> <p>Topic: Resumen del Capítulo #2 Conteo y Permutaciones en la Consultación.</p> <p>En el Capítulo 2 trabajamos a probabilidad de los métodos y sus elementos; operaciones y aplicaciones. El conteo es el método que se utiliza para realizar aplicaciones aritméticas para menor costo operaciones de adición que no es más que su parte que se encarga de ordenar los datos que se le dan mano con las permutaciones son las veces que se puede utilizar un conjunto de números o letras o datos para agruparlos de la forma necesaria, es lo que determina la posición de cada elemento, luego de ser un grupo de personas o terceras pero que son las combinaciones que se le pone que se encarga de combinar los conjuntos sin importar el orden creando tantas veces el conjunto dependiendo la cantidad de datos para así aprender de la parte de la operación a la consultación que es la que se encarga de los frentes y regla que están introduciendo los conceptos concretos son el binomio elevado a la n y el triángulo de Pascal.</p>
Questions	

Summary:	En conclusión el conteo y sus formas son las de transformar los datos numéricos en agrupaciones lógicas para obtener la parte competitiva, por medio de las sumas y diferencias de datos.
-----------------	---

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
José Alberto Gómez			

Title: Capítulo #3 Conjuntos

Keyword

Topic: Conjuntos, subconjuntos, Diagramas de Venn, leyes de los conjuntos, clasificación, conjuntos finitos.

En este resumen trabajaremos los temas del capítulo (3). Un conjunto es una colección definida de un grupo de números o objetos específicos del conjunto. Los subconjuntos son los conjuntos que pertenecen o están dentro de otro que sea este contenido dentro del otro ( representación).

Para mostrar la representación gráfica de esto se utilizará el diagrama de Venn. Allí se comprende graficamente las relaciones entre los conjuntos, puesto que ya al considerar la relación con los diagramas se pueden efectuar operaciones y estos tienen de la mano con las leyes como es la Complementación la distribución entre otros entre leyes. Nos llevan a poder simplificar los problemas. El conjunto que clasificación para definir las operaciones para crear las relaciones entre los elementos, allí logica, matemática y álgebra basadas ya que estos son fundamentales, son la clasificación. Estos también los conjuntos finitos e infinitos en los que se clasifican los conjuntos finitos sobre definidos y los infinitos No.

Questions

Con las leyes como es la de la Complementación la distribución entre otros entre leyes. Nos llevan a poder simplificar los problemas. El conjunto que clasificación para definir las operaciones para crear las relaciones entre los elementos, allí logica, matemática y álgebra basadas ya que estos son fundamentales, son la clasificación. Estos también los conjuntos finitos e infinitos en los que se clasifican los conjuntos finitos sobre definidos y los infinitos No.

Summary: En conclusión: la ley de los conjuntos se utilizan para la clasificación y organización con las leyes para menor o la Unión de la lógica matemática y la álgebra basadas para así poder definir y clasificar teóricamente y graficamente con el Diagrama de Venn.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
José Alberto Gómez			

Title: Capítulo 1/4.2 lógica matemática

Keyword

Topic: Propositions

Una proposición es una oración fina o expresión matemática que puede ser falsa o verdadera pero no ambas a la vez. Existen proposiciones verdaderas y no verdaderas las cuales son aquellas que al serlas si realmente son verdaderas o falsas ($q: -19 + 50 = 31$ esta es verdadera porque es verdadera), las que no son verdaderas son aquellas que no se cumplen como verdaderas o falso ¡como si! También existen las complementarias que están interrelacionadas entre sí más proposiciones estas atomizadas de los operadores (and (\wedge)), para formar proposiciones (A), operador or (\vee) con interrelaciones que tienen resultados falsos (N) operador Not (\neg) con este se suele aplicar y formar complementos de proposición con una negación (P') si se aplica una doble negación se convierte a positiva (P'') ($P' \equiv P$), operador lógico (XOR) el cual implica que si una proposición es verdadera tiene verdadero resultado (condicional) (\rightarrow) es aquella que este formada por dos o más proposiciones de ellas las bicondicional (\leftrightarrow).

Questions

por más o menos proposiciones estas atomizadas de los operadores (and (\wedge)), para formar proposiciones (A), operador or (\vee) con interrelaciones que tienen resultados falsos (N) operador Not (\neg) con este se suele aplicar y formar complementos de proposición con una negación (P') si se aplica una doble negación se convierte a positiva (P'') ($P' \equiv P$), operador lógico (XOR) el cual implica que si una proposición es verdadera tiene verdadero resultado (condicional) (\rightarrow) es aquella que este formada por dos o más proposiciones de ellas las bicondicional (\leftrightarrow).

Summary: En conclusión las proposiciones son un conjunto de símbolos que se utilizan para formar tablas de verdad con sus símbolos que expresan verdaderas o falsoidad que son ellos el logico y sus sucesos en los cuales se establecen pruebas.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
José Alberto Yáñez			

Title: Capítulo #4.3 Logica matemática

Keyword

Topic: Tablas de Verdad. En el siguiente texto hablaremos de las tablas de verdad lógicas y proposiciones. Son el mecanismo utilizado para encontrar los valores en las operaciones lógicas para obtener el resultado del filo de aplicar la fórmula Z^m. Pueden obtener la cantidad de filos necesarios para el proceso también entre tiene la jerarquía (1/(1) 2-(C) 3-(1) 4-(V) 5 ($\rightarrow \leftarrow$)). La tautología es la proposición que es cierta para todos los valores de la variable (P'Vp). Esto es muy importante porque ayuda a confirmar las leyes para realizar las rutas importantes, las más famosas de la tabla de tautología (Oxidación) incluyendo, aburdo, modus ponens, modus tollens, bivalencia, bicondicional, trivalencia, la condicional, extensión de la condicional, dilemas construidos o igual que las contradicciones que sostienen que todos sean falsos para las demás las contingencias son aquellas que no tienen sentido o son irrelevantes.

Questions

Summary: En conclusión las tablas de verdad extienden al conjunto de los conjuntos los cuales se utilizan para comprender mecanismos de raciocinio efectuando sus procedimientos podríamos obtener el resultado correcto del juicio.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
José Alberto Gorroño			

Title:

Capítulo 4.4 lógica matemática

Keyword

Topic: inferencia lógica. En este lección estaremos tratando la inferencia y su optimización en los tópicos lógicos con las tautologías, ésto representa el método de razonar correcto que se enfocará de la razón o los planteamientos de las formas de las proposiciones que están interrelacionadas entre sí. También éste tiene sus propios reglos para dar valor a las interrelaciones que realiza y para realizar éstas o más combinaciones de proposiciones. Al representar (\vdash) con tres puntos.

Questions

Summary: En conclusión la inferencia es la encargada de permitir escribir las proposiciones y que éstas mantengan su sentido con sus leyes. Asimismo también el tautología.

NAME Jordi Abente Gómez PAGES SPEAKER/CLASS DATE - TIME

Title: Capítulo 7 y 8 lógica materializar

Keyword Topic: Equivalencia lógica. En el siguiente texto vamos a tratar lo que es la equivalencia de una proposición lógica. A insistir que las proposiciones son lógicamente equivalentes cuando una proposición es igual otra a la otra esto se representa (\Leftrightarrow) ($P \equiv Q$). Una de las proposiciones equivalentes es la doble negación que establece que ($\neg\neg P \equiv P$).

Questions

Summary: En conclusión la equivalencia lógica es lo que permite una proposición en igualdad de la otra que las tiene igual una misma equivalencia.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Jorge Alberto Conorio			

Title: Capítulo 7 y 8 lógica materialista

Keyword

Topic: Argumentos Válidos y no Válidos.

En este texto vamos a tratar los argumentos que se pueden utilizar y los que no para establecer una tabla de verdad en argumentos más normales que una oración que tiene una idea y este idea sea cierta y se opone. Para establecer que un argumento es válido tienen que darse condiciones $\{P \Rightarrow Q\}$ la premisa P y la hipótesis Q sea su relación con el operador lógico (\wedge) y Q de este manera se puede concluir que ($P_1 \wedge P_2 = Q$)

Questions

Dando los pasos la conclusión del raciocinio y a la condición anterior los argumentos no válidos son aquellos que no se cumple la condición anterior de hipótesis por tanto son descriptivos por no tener ninguna relación. Solo tienen los argumentos deductivos e induktivos en el deductivo es falso en los hipótesis y deducciones que llevan a conclusiones positivas y el induktivo es falso que no se cumple observar o visualizar de forma general no lleva a la conclusión.

Summary: Los argumentos se clasifican en válidos y no válidos dependiendo la forma en la que se puedan relacionar y comprender con la teoría o hipótesis solo tenemos dos tipos deductivos e induktivos con estos se clasifican todos los demás por sus métodos.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
José Alberto Gómez			

Title: Constituto # Y. 7 lógica matemática

Keyword	<p>Topic: Demostación formal. Se desarrolla en la parte que vendrá de los argumentos logicos a tráves de este texto son los que el autor dice que el razonamiento se representa utilizando la lógica como las proposiciones, condicionales. Luego se identifican los planteamientos para la sustitución y la evaluación del problema. Uno de los métodos utilizados es el de demostración por métodos directos suponiendo que $p \Rightarrow q$ es el resultado de un planteamiento de una proposición logica y que $p \wedge q$ son proposiciones conexas. El método por contradicciones es otro de los métodos directos que el autor dice incluye los hipótesis con negación y su conclusión.</p>
Questions	

<p>Summary: La demostración es el método que utilizamos para manejar problemas para poder llegar a una solución logica.</p>
--

José Alberto Gómez NAME PAGES SPEAKER/CLASS DATE - TIME

Title: Comando Toy

Keyword

Topic: Utilidades del comando Toy
Es el comando principal de la terminal que nos permite crear, modificar y eliminar.

Hay dos tipos de etiquetas:
aventuras y bytes. Por lo general, las etiquetas son útiles para los paquetes recomendados ya que almacenan metadatos valiosos adicionales sobre la etiqueta.

Questions

Summary: Es el que inscribe las etiquetas, las crea, modifica y elimina.

NAME: Joni Alberto Gorroño PAGES: _____ SPEAKER/CLASS: _____ DATE - TIME: _____

Title: Comando git pull

Keyword: _____ Topic: Utilización del comando pull

Al Imprimirse para extraer y descartar contenidos obsoletos en repositorio remoto y actualizar el directorio, el repositorio local será reflejar el contenido.

La fusión de cambios venidos de nivel superior en el repositorio local es una tarea habitual de los pliegos del trabajo de colaboración basados en Git.

Questions:

Summary: Este comando se utiliza para abrir un repositorio remoto através de su contenido y actualizárselo.

NAME
Jorge Alberto Gómez

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Title: Comando git branch

Keyword

Topic: Utilidad del comando git branch.
Te permite crear, enumerar y
eliminar ramos, así como
cambiar su nombre.

No te permite cambiar entre
ramos o volver a unir un
histórico bifurcado. Por este
motivo git branch está
estrechamente integrado con los
comandos git checkout y
git merge.

Questions

Summary: En conclusión el comando
permite crear y enumerar ramos de
repositorios, y poder cambiar su nombre.

NAME PAGES SPEAKER/CLASS DATE - TIME

José Alberto Gómez

PAGES

SPEAKER/CLASS

DATE - TIME

Title: Comando git Push

Keyword

Topic: Utilidad del comando Push

El comando git Push se utiliza para cargar contenido del repositorio local a un repositorio remoto. El envío es la forma de transferir confirmaciones desde tu repositorio local a un repositorio remoto.

Questions

Summary: El comando push es la forma de envío de un repositorio local a otro remoto, se utiliza para transferir las diferencias.

NAME: José Alberto Coronio PAGES: SPEAKER/CLASS: DATE - TIME:

Title: Algunos del comando clone

Keyword

Topic: Utilidad del comando clone

Git clone se utiliza principalmente para apuntar a un repositorio existente y clonar o copiar dicho repositorio en un nuevo directorio en otra ubicación. El repositorio original se suele localizar en el sistema de archivos local o en los protocolos admitidos o los que se puede acceder remotamente.

Questions

Summary: El comando de Git clone no es más que el comando que se utiliza para copiar una información de un repositorio para tenerlo en un directorio nuevo.

NAME: José Alberto Coronado PAGES: SPEAKER/CLASS: DATE - TIME:

Title: Comando commit

Keyword Topic: Utilidad del comando commit
Captura una instantánea de los cambios realizados en el momento del proyecto. Los instantáneos confirmados pueden considerarse como versiones diferentes de un proyecto.

Git No combina esto nula & Notar que lo si hace.

Questions

Summary: El comando commit es el que al enlarge de guardar versiones del programa que el programa no modificara.