

MANUAL DE USUARIO

Graficadora a través de ordenamiento, por
el método de Burbuja



Guatemala, 2022.

Elaborado por: José Alexander
López López

Carné: 202100305

Objetivos del Sistema

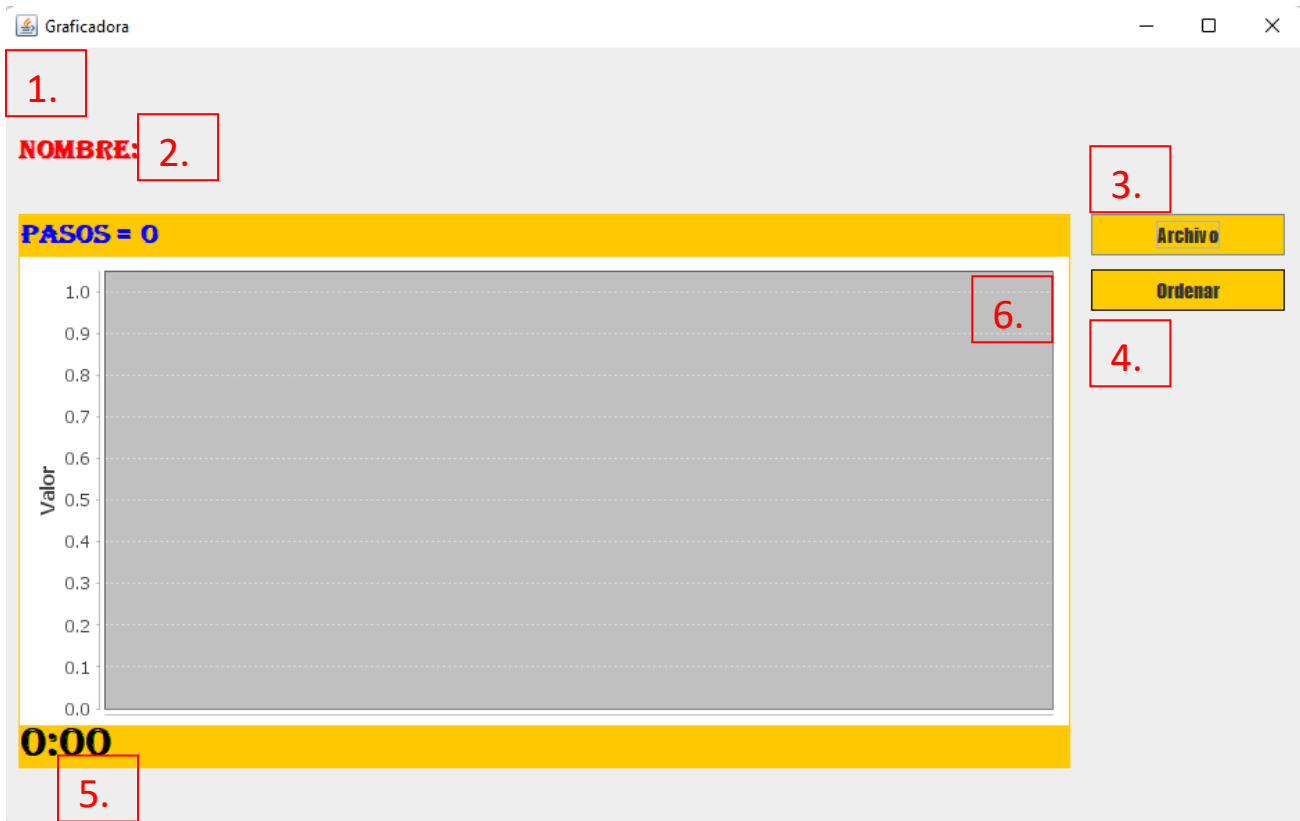
El presente Manual de usuario tiene la finalidad de detallar de manera gráfica el funcionamiento del software realizado.

El software tiene la finalidad de representar de manera ordenada los valores de los datos ingresados en forma de gráficas de barras.

Funcionalidad del Sistema

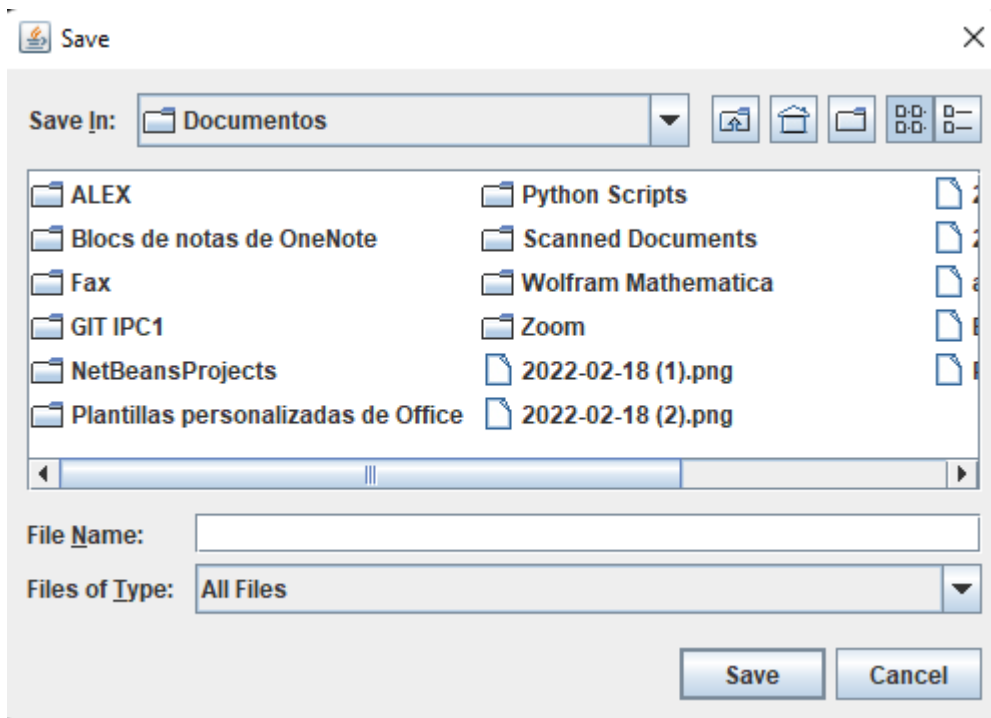
El software desarrollado tiene la finalidad de llevar a cabo un ordenamiento de los valores ingresados previamente a través de un archivo JSON.

1. Ventana Principal:



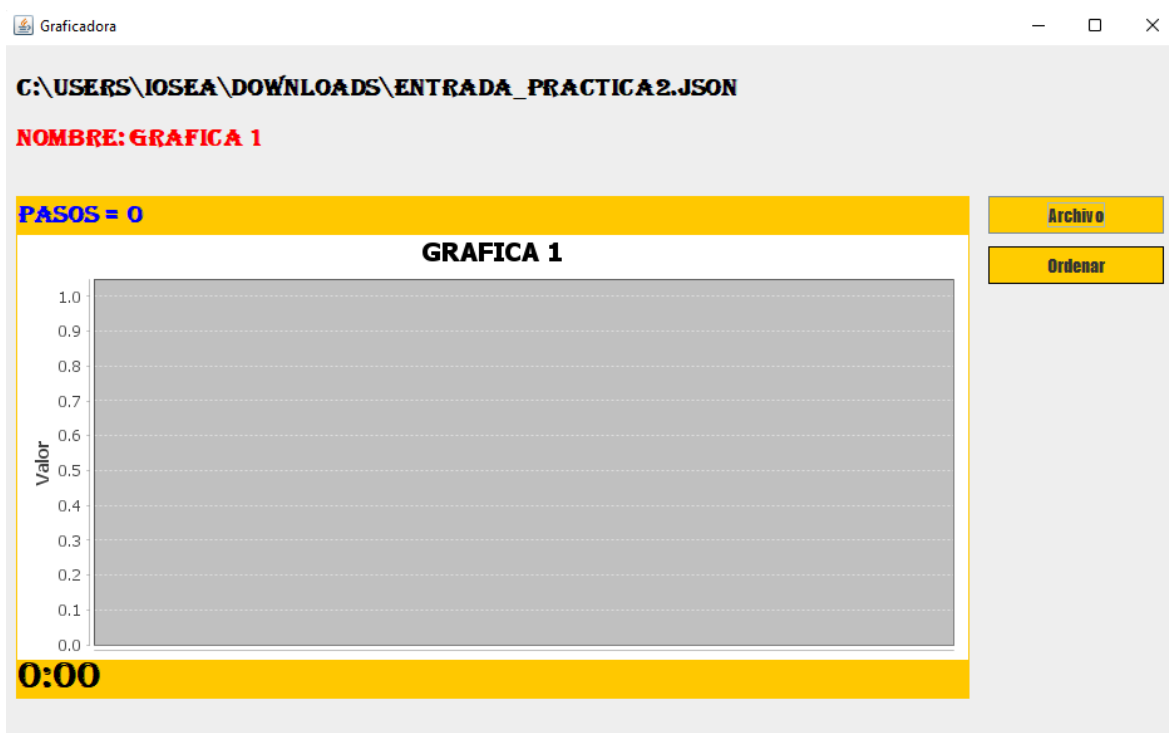
1. Se registra la ubicación del archivo JSON con el cuál se generará la gráfica.
2. Aparecerá el título que se le haya asignado a la gráfica en el archivo JSON.
3. Al presionar, usted navega a través de su disco local, donde podrá encontrar el archivo JSON que se necesita para generar la gráfica.
4. Al presionar el botón ordenar, activa el comando que da inicio al ordenamiento de los valores y aparecerán secuencialmente en el punto seis.
5. Se registra el tiempo transcurrido desde el inicio del ordenamiento.
6. Se registrarán las gráficas de barras y se podrá observar el comportamiento de las mismas con el transcurso del ordenamiento de los elementos.

2. Explorador de Archivos:



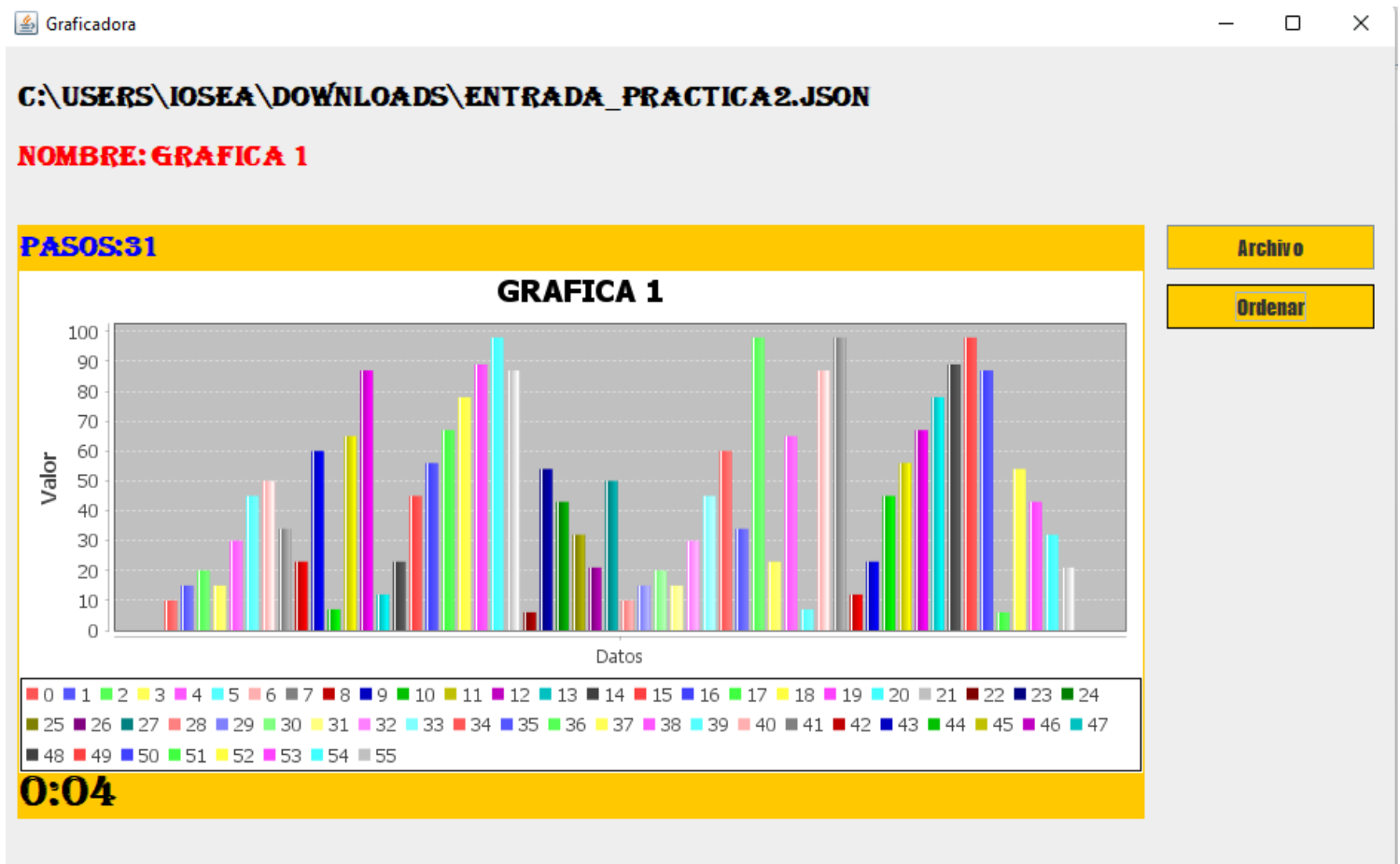
A través de esta ventana usted podrá buscar el archivo que necesita para cargar datos que serán necesarios en el ordenamiento que se realizará en la ventana del punto 1.

3. Carga de datos:



En la figura anterior se presenta una screenshot de como aparecerá la ventana
Luego de cargar un archivo JSON al programa, el siguiente paso es presionar el
Botón ordenar.

4. Gráfica:



La figura anterior muestra como aparecerán representados los datos que se cargaron
con un archivos JSON en el botón archivo.