

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
UNIDAD III
INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN
ELEMENTOS BÁSICOS DE JAVA

1.- ¿Cuál es la salida del siguiente programa?

```
public class Primero {
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.print("Hola mundo\n"+ "Salimos al aire");
    }
}
```

2.-Identifica el error del siguiente programa

```
public class Saludo {
    // Este programa imprime "Hola mundo"
    main )
    {
        System.out.println("HOla mundo");
    }
}
```

3.- Escribir y ejecutar un programa que imprima su nombre y dirección

4.- Redacta y ejecutar un programa que imprima una página de texto con no más de 40 caracteres por línea.

5.- Depurar el siguiente programa

```
public class Primo {
}
void main()
{
    System.out.println("El lenguaje de programación java");
}
```

6.- Escribir un programa que imprima una letra B con asteriscos, de la siguiente forma:

```
*****
*      *
*      *
*      *
*****
*      *
*      *
*      *
*****
```

7.- ¿Cuál es la salida del siguiente programa si se introducen las letras J y M

```
public class Letras {

    public static void main(String[] args) throws IOException {

        char primero, ultimo;
        System.out.println("Introduzca sus Iniciales: " );
        System.out.print("\t Primer Apellido");
        primero= (char)(System.in.read());
        System.out.print("\t Segundo Apellido");
        ultimo=(char) System.in.read();
        System.out.println("Hola, "+primero+"."+ultimo+"!\n");

    }

}
```