

- Título del juego: “**La Venganza de Mateo**”.
- Tipo de juego: Plataformas 2D.
- Público Objetivo y ESRB: Todos los públicos – E (Everyone).
- Fecha de lanzamiento: Marzo 2022.
- Logo del Juego:



Resumen de la historia:

La bella Mia ha sido capturada por una pandilla de malandrines en la selva soriana, ella es dura y resistente, además, no cuentan con su hermano Mateo “**el destructor**”, que irá raudo y veloz a su rescate. Ataviado con su Kalasnikov, uniforme militar de su abuelo (*un condecorado general y experto en la lucha cuerpo a cuerpo*) y una sed de venganza que nadie podrá frenar hasta rescatar a su querida hermana.

Únete a los hermanos Almajanos en esta épica aventura.....

- ¿Cuáles son los entornos del juego?

-La selva soriana, infectada de malandrines.

- ¿Qué retos va a encontrar?

-Una lucha encarnizada con armas, saltos imposibles y demás aventuras.

- ¿Cómo es la progresión?

-Avance de escenario, esquivando o asesinando a los enemigos.

- ¿Cuál es la condición de victoria y derrota?

-Para conseguir la victoria, deberemos conseguir acabar los 2 trepidantes niveles que nos proporciona el juego.

-La derrota la sufriremos cayendo por un precipicio o por el ataque de nuestros enemigos.

- Recursos utilizados:

He usado un tutorial buscado en Google, llamado:

Tutorial COMPLETO Unity 2D desde Cero.

Enlace: <https://youtu.be/GbmRt0wydQU>

Música:

Funky Chunk by Kevin MacLeod Link: <https://incompetech.filmmusic.io/song...> License: <http://creativecommons.org/licenses/b...>
Funk Game Loop by Kevin MacLeod Link: <https://incompetech.filmmusic.io/song...> License: <http://creativecommons.org/licenses/b...>
Pixelland by Kevin MacLeod Link: <https://incompetech.filmmusic.io/song...> License: <http://creativecommons.org/licenses/b...>
Disco Medusae by Kevin MacLeod Link: <https://incompetech.filmmusic.io/song...> License: <https://filmmusic.io/standard-license>

• Personajes:



→ Mateo(nuestro héroe)



→ Grunt(maldito bastardo)

• Controles:

- Move: cursores <(izquierda), >(derecha), salto(W) y disparo (espacio).

• ¿Cómo interactúa el jugador con el juego?

-Manejando a Mateo y acabando con cuanto enemigo se le ponga por delante.

• Enemigos:

-Los malditos y pestilentos Grunts.

• Incentivos para volver a jugar el juego:

-No causar baja mortal.