- Título del juego: "La Venganza de Mateo".
- Tipo de juego: Plataformas 2D.
- Público Objetivo y ESRB: Todos los públicos E (Everyone).
- Fecha de lanzamiento: Marzo 2022.
- Logo del Juego:



Resumen de la historia:

La bella Mia ha sido capturada por una pandilla de malandrines en la selva soriana, ella es dura y resistente, además, no cuentan con su hermano Mateo "*el destructor*", que irá raudo y veloz a su rescate. Ataviado con su Kalasnikov, uniforme militar de su abuelo (*un condecorado general y experto en la lucha cuerpo a cuerpo*) y una sed de venganza que nadie podrá frenar hasta rescatar a su querida hermana.

Únete a los hermanos Almajanos en esta épica aventura.....

- ¿Cuáles son los entornos del juego?
- -La selva soriana, infectada de malandrines.
- ¿Qué retos va a encontrar?
- -Una lucha encarnizada con armas, saltos imposibles y demás aventuras.
- ¿Cómo es la progresión?
- -Avance de escenario, esquivando o asesinando a los enemigos.
- ¿Cuál es la condición de victoria y derrota?
- -Para conseguir la victoria, deberemos conseguir acabar los 2 trepidantes niveles que nos proporciona el juego.
- -La derrota la sufriremos cayendo por un precipicio o por el ataque de nuestros enemigos.
- Recursos utilizados:

He usado un tutorial buscado en Google, llamado:

Tutorial COMPLETO Unity 2D desde Cero.

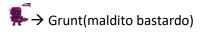
Enlace: https://youtu.be/GbmRt0wydQU

Música:

Funky Chunk by Kevin MacLeod Link: https://incompetech.filmmusic.io/song... License: http://creativecommons.org/licenses/b... Funk Game Loop by Kevin MacLeod Link: https://incompetech.filmmusic.io/song... License: http://creativecommons.org/licenses/b... Pixelland by Kevin MacLeod Link: https://incompetech.filmmusic.io/song... License: http://creativecommons.org/licenses/b... Disco Medusae by Kevin MacLeod Link: https://incompetech.filmmusic.io/song... License: https://filmmusic.io/standardlicense

• Personajes:





- Controles:
- Moverse: cursores <(izquierda), >(derecha), salto(W) y disparo (espacio).
- ¿Cómo interactúa el jugador con el juego?
- -Manejando a Mateo y acabando con cuanto enemigo se le ponga por delante.
- Enemigos:
- -Los malditos y pestilentos Grunts.
- Incentivos para volver a jugar el juego:
- -No causar baja mortal.